**Minuta de Reunión II**

| **Nombre del Proyecto:** | Desarrollo de una aplicación de Entrenamiento Personal |
| --- | --- |
| **Motivo de la Reunión:** | Evaluar y revisar el trabajo realizado durante el 1er Sprint |
| **Participantes:** | * ANGELES LARA JEAN POOL * ESPINOZA AQUINO RAUL ADRIANZEN * LOPEZ GARCIA WILSON CRISTIAN * MENDOZA SANTIVAÑEZ FRANCISCO JESUS * PEREZ CARDENAS FRANK EDWIN * PORTILLO CORDOVA JARED ISRAEL * PUERTAS FUENTES FRANK GONZALO * SIMBRON GUERRA KEYSI BRISHELL * TORRES ORIHUELA GIOHAN IBSEN * YUPARI RAMOS JOSE LUIS |
| **Fecha y Hora:** | 06-10-24 8:00pm-10:00pm |
| **Lugar:** | Reunión a través de Google Meet |

| **Puntos Tratados** |
| --- |
| * Mejorar las interfaces correspondientes a las historias de usuario 4, 5 y 6. * Empezar con las pruebas de funcionalidad. * Implementación del el Sprint 3. * Se acuerda realizar una revisión detallada de las características implementadas completadas durante el segundo sprint y discutir cualquier mejora o ajuste necesario. * Se acuerda analizar las razones detrás del incumplimiento de ciertas funcionalidades y tomar medidas correctivas para asegurar que se completen en el próximo sprint. * Todos los miembros del equipo acuerdan participar en una sesión de retrospectiva para identificar lo que funcionó bien durante el primer sprint y las áreas que necesitan mejorar. * Se acuerda que todos los miembros del equipo proporcionarán retroalimentación constructiva sobre el software desarrollado y la documentación del proyecto, con el fin de mejorar la calidad y la eficiencia del trabajo realizado. |

| **Acuerdos** |
| --- |
| | Responsable | Acción | Fecha | | --- | --- | --- | | Giohan Ibsen Torres Orihuela | Hacer pruebas E2E | 06-10-24 | | Jean Poll Angeles Lara | Mejora del Frontend de la aplicación | 06-10-24 | | Frank Edwin Perez Cardenas | Implementación del Sprint 3 | 06-10-24 | |  |  |  | |