



끼엔 (Kien)

Web Back-end/Full-stack Fresher Developer

1998.02.06 (만26세)

연락처: 010-2190-0206 | 12a9fly@gmail.com

포트폴리오: frankie12a9.github.io

학력 EDUCATION

컴퓨터 소프트웨어공학 학사

From 2018/09 to 2023/02

광운대학교 - 한국, 서울 노원구

GPA: 3.2/4.3

기술 TECHNICAL SKILLS

- 프로그래밍 언어
 - C#.NET, Java, JavaScript/TypeScript
- 프레임워크/ 플랫폼
 - ASP.NET Core, Spring/Spring Boot, NodeJS
 - ReactJS, HTML/HTML5
 - Entity Framework Core, JPA, Hibernate
 - Web APIs
- 기타
 - 객체지향프로그래밍 방법론, SOLID 원리 및 OOP 설계 패턴의 표준 이해
 - 데이터베이스 모델링, APIs 설계 및 모범 사례에 대한 표준 지식
 - 단위, 통합 테스트, TDD (테스트 주도 개발) 방법론 이해
 - HTTP(s), SSL, IP/TCP 등이란 네트워크 기본 표준 이해
- 데이터베이스 관리 시스템
 - SQL/MySQL, PostgreSQL, MSSQL
 - NoSQL/MongoDB
- 버전 제어 및 도구
 - Git, Docker, Windows, POSIX (Unix, Linux)

경력 WORK EXPERIENCE

(주)시선아이티 - 한국, 서울 금천구

From 2022/01 to 2022/09

웹 서비스 full-stack 개발 (아르바이트)

- 기존에 구현된 기능에 버그를 찾아 수정하고 사용자가 더 완벽한 기능을 이용할 수 있도록 기능 개선 및 유지보수를 합니다.

- 고객한테 받은 요구 사항을 분석하여 데이터베이스 모델링 및 시스템을 설계하며 개발합니다.
- 개발 프로젝트는 도로대장 관리 시스템입니다. 이를 이용하는 관련 시공업체, 감리업체 및 해당 담당관리 기관들이 정보를 서로 교환하고 확인할 수 있는 시스템을 개발합니다.
- Openlayers란 오픈소스 맵 API 기반 지도를 개발하며 앱 사용자가 지도를 통해 원하는 위치에서 도로 시공현황을 정보데이터와 사진으로 쉽게 확인할 수 있습니다.
- JavaScript, ReactJS, Redux, NodeJS (ExpressJS), MongoDB 등의 기술을 이용하여 시스템 관련 필요한 많은 기능 UI 및 API를 개발합니다. 그리고 Docker 컨테이너 및 리눅스 환경을 이용하여, 개발/운영 서버 배포하고 관리합니다.

프로젝트 PROJECTS

학교운영시스템 웹 API

3학년 - 2학기

- 학생들이 수강하는 수업을 관리해 주는 학교 관리 시스템입니다.
- C#, ASP.NET Core Web MVC, MSSQL 서버, Entity Framework Core 등을 활용하여 개발합니다.
- 데이터베이스 모델 및 모든 앱의 기능을 설계 및 구현합니다.

이벤트 및 활동 full-stack 웹 앱

4학년 - 방학

- Events and Activities는 사람들이 이벤트나 활동을 만들고 친구들이 함께 스케줄 일정을 잡고 참여할 수 있도록 도와주는 간단한 소셜 미디어 프로그램입니다.
- C#, ASP.NET Core, SQL Lite, Entity Framework Core, Auto Mapper, Json Web Token, CQRS 및 MediatR 하고 Clean Architecture 패턴을 활용하여 개발합니다.
- 데이터베이스 모델 및 모든 앱의 기능을 설계 및 구현합니다.

질의응답 웹 full-stack 웹 앱

4학년 - 1학기

- 질의응답은 사람들이 태그, 포스트/질문을 만들고 답을 아는 다른 사람들이 포스트/질문에 댓글을 달 수 있도록 합니다. StackOverflow 사이트 유형과 같습니다.
- NodeJS, ExpressJS, ReactJS, TypeScript, Mobx, MongoDB, Json Web Token 등이란 기술을 활용하여 개발합니다.
- 데이터베이스 모델 및 모든 앱의 기능을 설계 및 구현합니다.

밖에 잃어버린 반려동물 검색 full-stack 웹 앱

4학년 - 2학기

- 밖에 잃어버린 반려동물 검색 앱은 밖에 주인이 없는 반려동물을 새 주인을 갖게 도와주거나 어떤 주인이 밖에 애완동물을 잃어버리면 앱(태그 별, 텍스트 필터, 맵주소 검색)을 통해서 다시 검색할 수 있게 해주는 앱입니다..
- C#.NET Core, Entity Framework Core, Auto Mapper, PostgreSQL, Json Web Token, React(TypeScript), Redux-Toolkit, Clean Architecture 패턴을 활용하여 개발합니다.
- 데이터베이스 모델링 및 backend/front-end 모든 앱의 기능을 설계하여 구현합니다.

언어 LANGUAGES

- 베트남어
 - 모국어
- 한국어
 - 토픽 5급
 - 일상 생활 및 개발 업무 관련 의사소통 가능합니다.
- 영어
 - 자료 읽기와 쓰기가 문제가 없습니다.
 - 일상 생활, 업무 및 IT 개발 분야 관련 의사소통 가능합니다.

자기소개서 SELF-SUMMARY

• 성장과정

태어나고 나서 많은 다른 일반 아이와 정상적으로 성장했습니다. 초, 중, 고등학교 과정이었을 때 어려움이나 도전이 없는 생활을 편하게 했습니다. 고등학교 졸업 후 집 아닌 밖이란 넓은 세상에 나가고 일도 하고 여행도 다니고, 해외유학도 하고 있습니다. 이 시절에 있고 그 전의 시절에 대해 많이 비교하고 이러한 생각했습니다. 시절마다 어려움과 체험 혹은 느낌이 다를 수 있습니다. 하지만 어려움과 도전이 있어야 자기가 발전하고 있는 신호를 알 수 있고, 이를 바탕으로 동력과 꿈도 가지게 되고, 앞으로 향하는 모습을 만들어 나갈 것입니다.

• 지원동기

본사의 채용 공고를 읽어보니 여기서 일하게 되는 것은 저 안에 있는 장점을 개선해줄 수 있을 것이라고 생각하고, 또한 담당업무도 저의 적합한 업무인 것 같아서 지원해보고 일하면 어떨까 생각이 들어서 지원하게 되었습니다.

• 장점과 단점

개인적으로 장점보다 단점이 많이 있는 것이라고 생각합니다. 다만 19세부터 밖에 나가서 혼자 생활 시작할 때부터 이제까지는 그 전에 가졌던 급한 성격, 자신이 부족, 낮은 결정력 등이란 단점을 극복했고 책임감, 궁금함, 결정력 등이란 장점을 조금씩 점점 발휘되었습니다.

- **기획과 포부**

저는 2년 ~ 5년인 장기 기획하는 것보다 3월 ~ 1년쯤인 단기기획을 선호하는 편입니다. 이유는 장기보다 단기적으로 기획하면 본인이 쉽게 기획한 것을 통제할 수 있고, 어떻게 이어지고 있는 지를 파악하고 더 집중할 수 있을 것입니다. 이제는 앞으로 좋은 개발자가 되기 위해 지식을 지속적으로 쌓고 있고, 소프트웨어 개발 기회를 구하고 싶습니다.

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자: 끼엔

