

distributede table

分布式表不存储数据，仅负责分发和查询数据，实际数据存储依赖本地表。

本地表仅mergetree引擎家族拥有复制能力，可以完成本地表之间的数据同步

分布式表以分片为单位，一个完整的表数据包含在不同分片中

一个分片可以包含多个物理节点，不同物理节点可以用来做数据备份，当一个分片接受到一个写入请求时，根据internal_replicated的值判断时写入当前分片下所有物理节点，还是写入任意物理节点，也就是分片的复制

replicated(没有主从之分，所有表都是副本)

所有mergetree family 都可以增加此前缀用于复制表，复制表依赖于clickhouse keeper进行元数据的管理，核心依赖于集群的分片设置，也就是分片包含了多少个物理节点，那么也就可以包含多少个副本

复制表的复制是基于表级别的，分片有自己的复制机制。

mergetree family

mergetree 核心引擎

replacingmergetree 可使用insert into 进行更新的引擎

summingmergetree 预聚合的引擎

aggregatemergetree 扩展了smming的，常用于物化视图

collapsingmergetree 由于replacing的合并删除的不定期性，此引擎增加sign符号字段，可通过sql合并统计

versionedcollapsingmergetree collapsing 基础上增加了版本字段用于控制多进程写入的情况

other

join 用于更新部分表，无法使用select，但是需要注意where条件

set 用于in查询，无法单独使用select，写入无法使用select

memory 内存表引擎，用于临时数据处理

buffer 用于写入另一张表的临时缓存

未完

