微型扬声器 与 手机最佳匹配方案

*重点讨论

手机、数码产品用的 微型动圈式扬声器

概述

扬声器是一种将电信号转换成声信号的换能器件,俗称喇叭。

应用<mark>扬声器</mark>的领域很多。在通信、广播、教育、日常生活等方面都有广泛的应用。

动圈式<mark>扬声器</mark>在各类扬声器中,应用最多、最广泛。

Relationship between music IC and Speaker 音源与扬声器之间的关系

- *music IC
- Max output power
- 最大输出功率
- Acoustic spectrum
- 有关声音的频谱

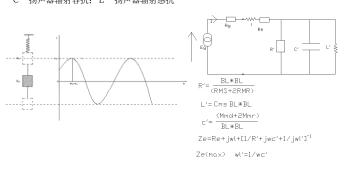
- * Speaker
- Sensitivity F0
- *灵敏度* F0
- Frequency reponse
- 频响范围
- T.H.D. 失真
- Rated/Max Power
- 额定/最大功率

Technical Specifications of Speaker 1. Resonance Frequency (F0) 900±20% Hz

1. Resonance Frequency (F0)	900 ± 20% Hz
2. Impedance	8 ± 15 %Ω at 2kHz
3. Measuring Diagram	Shown in Fig.1
4. Frequency Response	Shown in Fig.2
5. Sensitivity	90 ± 3 dB at 1kHz 0.1 W/ 0.1 m
6. Rated/Max Power	0.8W/1.2W
7. T. H.D.	Less than 10% at 1kHz for S.P.L.

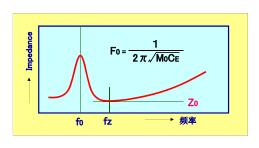
F0与阻抗的定义

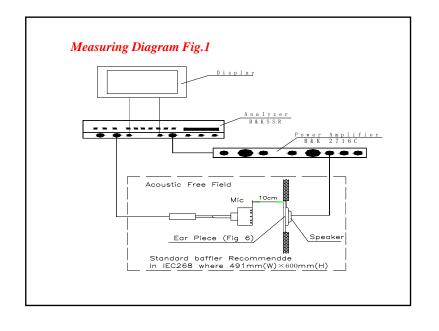
Eg: 信号源电压; Rg信号源电阻; Re音圈及外接直流阻抗; R'扬声器辐射电阻 C'扬声器辐射容抗; L'扬声器辐射感抗



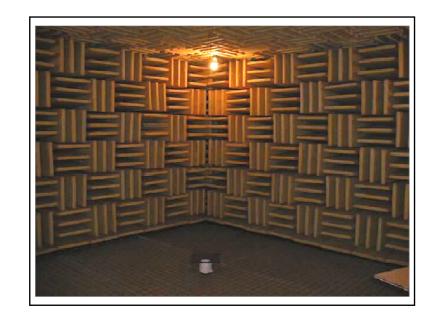
阻抗和最低共振频率

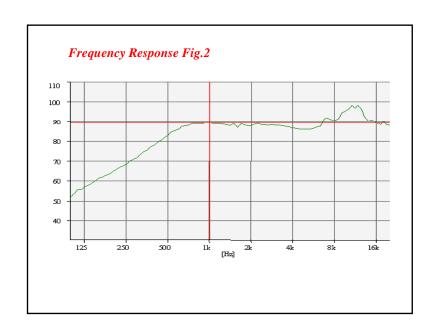
扬声器阻抗具有频率特性。由振动系统的质量和振动系统支撑部的弹性决定的共振频率(称之为最低共振频率fo)点出现峰值。而在fo以上出现最小值这样的频率点的阻抗,称之为标称阻抗Zo。另外,一到高频段,该阻抗将随着音圈阻抗而按比例升高。

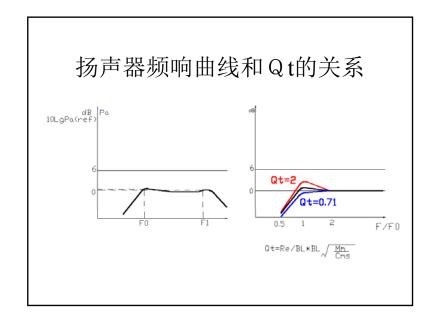










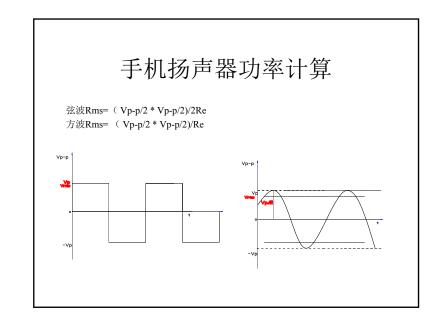


*Rted/Max Power

- 根据IEC268-5(1989)、GB/T9396-1996中的规定,可分为 额定功率、最大功率。
- 额定功率(Rated Power)
- Speaker 可允许长时间正常工作之功率,在额定频率范围内馈给扬声器以规定的模拟节目信号,而不产生热和机械损坏的相应电功率。功率高表示Speaker可承受较高声音输出。
- 最大功率(Max Power)
- Speaker在短时间内不会被破坏之功率,指能承受持续时间为1秒、间隔为60秒、重复60次的模拟节目信号,而不产生永久性损坏的功率。(但声音的表现无法保证正常)

扬声器谐波失真特性

- 谐波失真定义
- 谐波计算公式
- 谐波失真测试
- 谐波失真产生原因



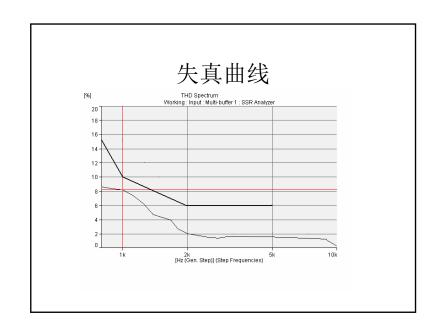
*谐波失真定义

• 失真产生总谐波声压的有效值 与输出声压的有效值Pt的比值 称为总谐波失真,单位用百分 数表示

$$T + D_{nf} = \sqrt{\frac{pnf*pnf}{pf*pf+p2f*p2f+....}}$$

谐波失真产生的原因

- 磁路工作状态在非线性工作区
- 手机的超功率使用
- 手机工作状态不在扬声器的有效的频响 范围内
- 振膜材料的刚性系数差
- 扬声器的结构不对称
- 工艺操作一致性差



工作原理

• 根据法拉第定律, 当载流体通过磁场时,会 受到一电动力,其方向符 合弗来明左手法则,力与 电流、磁场方向互相垂直, 受力大小与电流、导线长 度、磁通密度成正比。



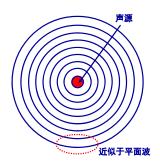
• F∝ BIL

声音的概念

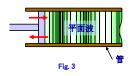
空气中的物体产生振动,振动了四周的空气,使得空气受到压缩或者变得稀疏。于是空气压力产生高低变化(也即空气密度高的区域和密度低的区域)。空气的这种稀疏和致密向四周扩散传播,使得人的耳朵里的空气压力发生变化,耳膜发生振动,便听到声音。

球面波

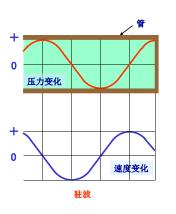
呈球状的声源,在 其半径方向以相同的速 度产生振动时,其四周 产生的波,就称为违远 波。这个声音随着远离 声源而减弱,其减弱程 度与离开声源的距离的 平方成反比例。



平面波



驻波



声音的强度 (声音的物理量)

表示声波在前进方向的垂直面上,单位面积单位时间所通过的声能。

Wo =
$$\frac{p^2}{\rho c}$$
 = $v^2 \rho c$
(P = $\frac{V^2}{R}$ = $I^2 R$)

Wo:声强 (W/cm²) ρ:空气密度 (g/cm²) c:大气中的音速 (cm/s) P:音压有效值 (dyne/cm²)

v : 空气分子速度有效值 (cm/s)

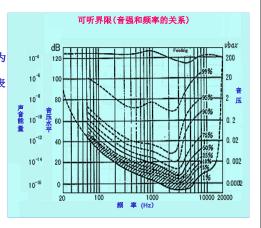
由于难以通过直接测定(W/cm²)来反映实际的声音强度,故一般是通过测 定音压,并用如下公式来表示声音强度的水平。

$$Lp=20Log_{10} \frac{p}{po} (dB)$$

Lp:在p(μbar)的音压强度的Level (dB) po:0.00002 (μbar) *标准Level : 音压 0.00002 (μ bar) = 音压水平 0 (dB)

可听界限

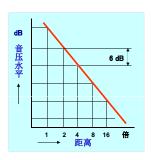
听力良好的人勉强 可听到的声音,其 频率为1KHz、音压为 0.00002 μ bar、声能 为10⁻¹⁶W/cm²。如表 所示, 听力比最下 面曲线好的人不到 总人数的1%;另外, 如50%的曲线所示, 有一半人的听力比 此曲线好。 超过120dB(200 u bar),人耳就会有 刺痛感。



在自由空间中的特性

· 在各个方向都无限自由的空 间中, 由声源所发出的声波 是以球面波的形式向各个方 向扩散传播的。所以,音压 水平的下降与离开声源的距 离的平方成反比例,音压水 平下降。

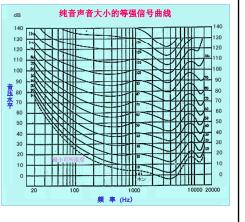
音压水平差=20Log <u>ro</u>(dB)



耳朵等 (强) 信号

也就是说,1kHz的声音 在100dB的SPL下可以听 到声音,如果20Hz的声音 达不到127dB,那么 就感觉不到与1kHz的 100dB同样大小的声音。

人耳的特性虽然各不相同,但大体上具有如图所示的特性。

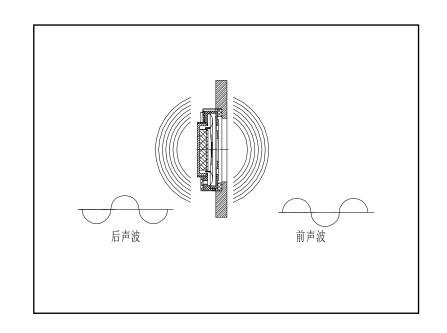


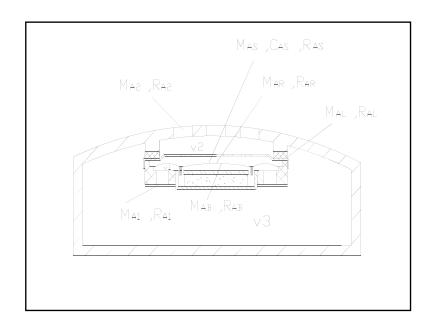
何为声波干涉

- 当扬声器振膜振动时,振膜前后都会有声波产生,当声波扩散时,前后声波会相遇,由于前后的波长相同,相位相反,故此时声波会互相抵消,而使输出声音变小。
- 避免声波干涉的办法为在扬声器的 前方装一档板,如此就可阻止前后声波 相干涉。



- 前腔: 主要是避免前后腔声波干涉,由机壳台阶和胶垫给合形成,设计时要充分考虑其空间大小,对输出音压的大小有影响。
- 内腔: 主在是避免前后腔声波干涉,好的设计会让声音有共鸣感、立体感。
- 出音孔: 声音由此发出, 孔的大小会对频响 有影响。
- 泄漏孔:由于手机在设计过程中无法避免,如SIM卡、机壳合盖处、耳机孔等,为避免 声波相互干涉,应尽量远离出音孔为佳。





音腔对手机音频性能及实际声音的影响

音腔空间	对音频性能影响	对音质的影响
前腔大 前腔小	主要影响音频高频截止点容积大截止频率低,反之高	声间空旷 声音单调,无共鸣感
出声孔大 出声孔小	音频截止点高 音频截止点低	声音明亮、丰满 声音单调、尖锐
内容积大 内容积小	频率响应曲线在F0处较高 频率响应曲线在F0处低落	声音较无力,共鸣感不 足 声音低频量感不足,声 音听不出感觉
泄漏孔靠近扬声器 泄漏孔远离扬声器	感度降低,低频曲线降低 无	声音尖锐,低音感不足 无

BI为机电转换系数:

eg为信号源的电压;

Re为扬声器直流阻:

Rg为信号源的内阻;

Sd为扬声器的有效辐射面积;

MAS为扬声器振膜与音圈的等效声质量;

CAS为扬声器振膜的等效声顺:

RAS为扬声器振膜的等效声阻;

MAR、RAR分别为扬声器振膜正面的辐射声质量及辐射声阻;

MAB、RAB分别为扬声器振膜背面的辐射声质量及辐射声阻;

MA1、RA1分别为扬声器支架背面开孔的等效声质量及等效声阻(此部分声阻也包括外加阻尼的等效声阻);

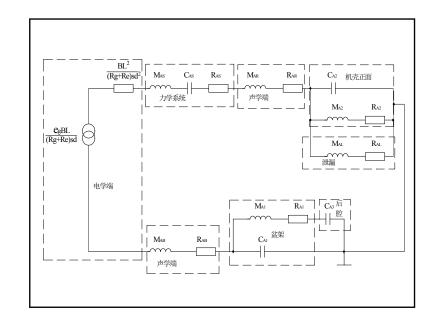
MA2、RA2分别为机壳正面发音孔的等效声质量及等效声阻;

MAL、RAL分别为扬声器正面与机壳之间由于泄漏而产生的声质量及声阻;

CA1为扬声器振膜背面与盆架之间容积的等效声顺, CA1=V1/ρc^2;

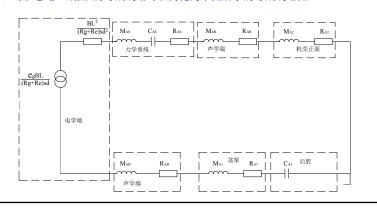
CA2为扬声器振膜正面与机壳之间容积的等效声顺, CA2=V2/pc^2;

CA3为扬声器背面与机壳之间后腔容积的等效声顺, CA3=V3/ρ c^2;



扬声器在机壳正面的安装,均是将扬声器紧贴面板安装,故其正面的腔体容积V2 很小,即CA2亦很小,在较低频时(一般指音频范围内)其产生的声抗很大,故此支路可看作开路。同理,扬声器振膜背面与支架之间形成的腔体容积也足够小,故此支路亦可看作开路。

另外,扬声器与机壳之间是密闭的,其产生的泄漏很小,故MAL、RAL支路很小,可以忽略。故图1的等效线路可以简化为下图所示的等效线路图。

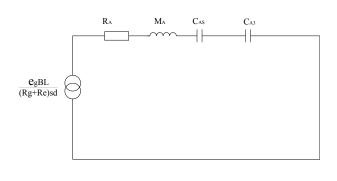


一般地,机壳正面无须增加任何的外加阻尼,而机壳本身的阻尼也很小,可以忽略不计,故RA2可以忽略。
对于扬声界来说,据赠本身的阻尼县很小的。通常需要外加阻尼来调节,即通过

对于扬声器来说,振膜本身的阻尼是很小的,通常需要外加阻尼来调节,即通过调节RA1来调节扬声器单体的性能(主要调节Qts)。

♦MA=MAS+ MAR + MAB + MA1+ MA2

RA=(Bl²/((Rg+Re)*Sd²)+RAS+RAR+RAB+RA1则上图的等效线路可以简化为下图所示的等效线路。



腔体出声孔对频响曲线影响

对于特定的扬声器来说,MAS、 MAR 、 MAB均为定量,且从上式中可以看出,MA1、 MA2影响整体声质量MA,而辐射声压 Pr为:

 $Pr = \rho/(4\pi r) * eg *Bl/((Rg + Re) *Sd *MA) *G(jw)$

从上式中可以输出声压的辐值与MA成反比,故一般要求MA1、MA2尽可能小。而

 $MA2 = \rho(12 + \Delta 12/S2, MA1 = \rho(11 + \Delta 11)/S1,$

其中,11、12为开孔的深度,Δ12、Δ11为开孔的末端校正,S1、S2为开孔的面积。

那么从上式中可以看出,要求发声孔的面积尽可能大。

故要求机壳的开孔面积尽可能大.

另外, 扬声器单体的 $fo=1/(2*\pi*(MA*CAS)^{(1/2)});$

而装机之后,系统的谐振频率 $fc=1/(2*\pi*(MA*CA)^{(1/2)})$,由图4所示的等效线路图可知,CA是声顺CAS 和 CA3的串联: CA=(CAS * CA3)/(CAS + CA3)

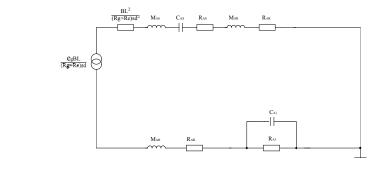
由以上三式可得, fc=(1+(CAS / CA3))^(1/2)*fo

由此可以看出,扬声器的等效容积是一定的,而如果CA3越大,即V3越大,fc将会越低,越接近于扬声器单体的fo。反之,如果后腔容积V3越小,则扬声器装腔之后的整体fc将越高,整体的低频效果将越差。故一般要求在条件允许的情况下,后腔容积尽可能大;同时要利用机壳后腔所有可利用的容积,保证扬声器单体背面与整个后腔相通。

故要求后腔的容积尽可能大.

后腔对频响曲线影响 6 0 speaker 3cc 腔体 0.5 1 2 F/F0

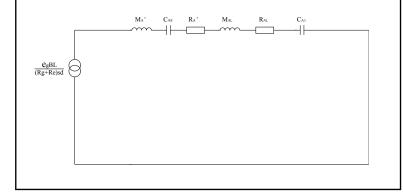
再观察图1结构图及图2所示的等效线路图,如果机壳后腔中有障碍物将盆架背面的发声孔堵住,则等效线路图2中的CA3将变成无穷大,即CA3相当于短路。而以上亦描述过,机壳正面发声孔以及盆架背面的发声孔都尽可能的大,而且机壳正面发声孔阻尼也很小,故可忽略MA2、RA2、MA1;同时机壳正面的体积V2很小,此支路相当于开路;另外,忽略泄漏MAL、RAL,故图2中的等效线路可以简化为图5:



由上图中可得fo'=(1+CAS/CA1)^(1/2)*fo

而一般CA1很小,通常要比CAS小得多,故导致结果fo'变得很高,最终结果是基本上不存在低频性能。

故扬声器单体背面的发声孔一定要自由敞开,且 要与整个机壳的后腔相通。 图2 中描述到泄漏,也就是说,如果扬声器正面与机壳安装不密闭,则图2所示的等效线路中的泄漏阻将不能忽略。同上,忽略MA2、RA2、CA2、CA1、MA1,则图2中的等效线路图可以简化为图6中的等效线路图:

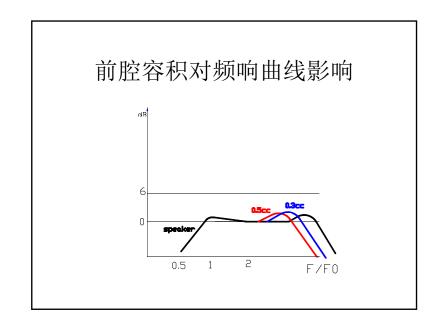


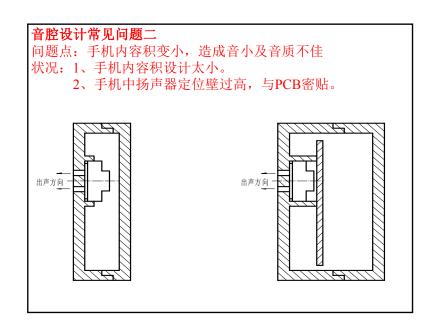
其中, MA'=MAS+ MAR + MAB RA'=(Bl^2/((Rg+Re)*Sd^2)+RAS+RAR+RAB

由上图可见,由于泄漏的存在而附加了一个额外的声阻及声质量,而且泄漏越厉害,这两者的值越大。而声质量影响其输出声压,声质量越大,输出声压越低;而声阻则影响低频端的Q值:声阻越大,Q值越小,则低频端的灵敏度越低。可见两者均会影响机壳正面的输出灵敏度。

故扬声器正面必须与机壳密闭,不能存在泄漏。

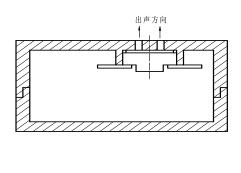
音腔设计常见问题一问题点:声泄漏造成声波干涉,致使声音小及音质不佳状况:1、机壳不密封。2、机壳装饰片与机壳不密封。3、SIM卡、电池卡等泄漏孔太接近扬声器





音腔设计常见问题三

问题点:振膜无法自由振动,造成声音小及音质不佳状况:1、扬声器阻尼纸部位被手机内部器件压住。



音腔设计常见问题四

问题点:声波反射严重,造成声音小

状况: 1、翻盖机用单面发声受话器, 出声间隙设计太小。

2、侧边出声,音隙设计太小。

总结(一)

扬声器的额定功率需

 \geqslant

手机之输出最大功率

总结(二)

音腔的设计会影响音乐的最终听觉感受,只考虑结构的设计绝对无法设计出最佳效果的声音产品。应考虑整体腔体的设计原则,常用方法如下: 将扬声器装入手机机壳内,把手机零部件全部装入,测试整体效果。

总结(三)

手机常发生的问题之一是音量不够大,主要原因有:

- 1、音腔设计不正确
- 2、手机内容积不够
- 3、所选取的扬声器灵敏度不高
- 4、因空间限制,设计时选取小尺寸扬声器

总结(五)

由于各扬声器生产商测试方式不一,各规格书 上所标参数存在着差异,甚至有些厂家故意将规格 书上的参数标的很漂亮来吸引用户。

只有在相同条件下,测得的数据才能反应出器件的优良,判断出器件的实际效果。

总结(四)

手机常发生的另一个问题是破音,主要原因有:

- 1、手机音频输出功率超出扬声器的额定功率
- 2、手机音频输出频率已超出扬声器的有效频率范围
- 3、选用的扬声器低频部份承受功率较差

谢谢!