# Lab4: Conditional VAE for Video Prediction

Student id / name: A113599 / 楊淨富

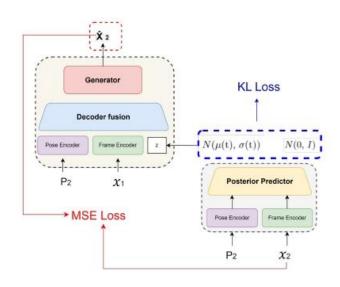
#### I. Introduction:

實作一個 conditional VAE model 來預測影像,即根據上一幀的資訊預測下一幀。並在最後的 testing data 上,給予第一幀,去預測接下來的 629 幀。並和 label frame(ground truth)計算出 PSNR。

在 VAE 中,主要是希望學習能夠生成 input data 的潛在變數表示 (latent variable representation),並利用 reparameterization 的 技巧使得能從中隨機 sample 來進行 back propagation。

## II. Implementation Details:

1. How do you write your training protocol



- 總共會有 16 幀作為 training video sequence,即 x1, x2, ...,
   x16。以及 16 幀作為 conditional signals,即 P1, P2, ..., P16。
- 其中第一幀是用來預測未來 15 幀的。
- 假設目前產生的下一幀為 x^2,則會需要
  - Pose image (P2): 即 label feature。
  - Last generated frame: x1
  - Z sample from prior distribution
    - Sample 一個 Gaussian distribution 的 tensor 作為 noise
- 產出下一幀後,就可以計算 mse,會根據
   adapt\_TeacherForcing 來決定是否用 ground truth(即 x2)或者用自己先前所預測的前一幀來進行比較,即:
  - $mse(x^2, x^2)$  or  $mse(x^2, x^1)$
- 但 loss = mse + kld \* beta · 其中:
  - kld 為 KL divergence,是一種用來衡量兩個機率分佈間差 異的指標。它衡量了兩個分布間的相對熵,即一個分布相對 於另一個分布的資訊損失。
- 算完 loss 後就進行 back propagrion 和更新參數:
  - loss.backward()

- self.optimizer\_step()
  - 會用到 nn.utils.clip\_grad\_norm\_(self.parameters(),
    - 1.0) · 主要是用於對模型的梯度進行裁減 · 防止梯度爆炸的情況 · 透過將梯度的大小限制在一個合理的範圍內 · 來緩解這個問題 ·
- 2. How do you implement reparameterization tricks

```
class Gaussian_Predictor(nn.Sequential):
   接收圖像和label的特徵,用於預測生成圖像分布的高斯參數(均值和變異數)。
   def __init__(self, in_chans=48, out_chans=96):
      super(Gaussian Predictor, self). init_(
          ResidualBlock(in chans, out chans//4),
          DepthConvBlock(out chans//4, out chans//4),
          ResidualBlock(out chans//4, out chans//2),
          DepthConvBlock(out_chans//2, out_chans//2),
          ResidualBlock(out_chans//2, out_chans),
          nn.LeakyReLU(True),
          nn.Conv2d(out_chans, out_chans*2, kernel_size=1)
   def reparameterize(self, mu, logvar):
       從均值(mu)和變異數的對數(logvar)中採樣生成潛在變量,以便進行反向傳播和優化。
      std = torch.exp(logvar/2)
      eps = torch.randn_like(std) # return a same size tensor as std, sample from Normal distribution
      return mu + eps * std
   def forward(self, img, label):
      feature = torch.cat([img, label], dim=1)
      parm = super().forward(feature)
      mu, logvar = torch.chunk(parm, 2, dim=1)
      # z是模型使用reparameterization trick從給定的均值(mu)和對數變異數(logvar)中生成的潛在變數。
      z = self.reparameterize(mu, logvar)
      return z, mu, logvar
```

- 在一些生成模型中,需要對潛在變數(latent variables)進行
   sample,然後使用這些樣本生成數據。但是,直接從潛在分布中 sample 可能會使反向傳播變得困難,因為梯度無法有效地通過隨機過程進行傳播。
- Reparameterization (重參數化):從潛在分布中生成樣本,同時允許對樣本進行反向傳播(backpropagation)以更新模型參數。作法是從一個固定的分布(通常是標準正態分布)中sample,然後進行線性變換和平移,得到我們想要的分布。
- reparameterize()這個 function 從平均(mu)和對數變異數 (logvar)中 sample,生成潛在變量(z)。這個過程可以通過將標準常態分布中的隨機樣本(eps)進行線性變換和平移得到。因為這個過程可微,所以梯度可以正確傳播,使訓練過程中可以對模型更新參數。
- 重參數化技巧的核心思想是將隨機取樣的過程分解為兩個部分,其中一部分透過模型參數來表達隨機性,而另一部分是從實際分佈中獲取數值,使得整個生成過程可以與反向傳播結合,實現模型的有效訓練和優化。

3. How do you set your teacher forcing strategy

def teacher forcing ratio update(self):

```
if self.current_epoch % self.tfr_sde == 0:
    self.tfr -= self.args.tfr_d_step
    self.tfr = max(self.tfr, 0.0)

# Teacher Forcing strategy
parser.add_argument('--tfr', type=float, default=1.0, help="The initial teacher forcing ratio")
parser.add_argument('--tfr_sde', type=int, default=10, help="The epoch that teacher forcing ratio start to decay")
parser.add_argument('--tfr_d_step', type=float, default=0.1, help="Decay step that teacher forcing ratio adopted")
parser.add_argument('--ckpt_path', type=str, default=None, help="The path of your checkpoints")
```

一開始的 tfr ratio 是 1.0,即 100%使用 ground truth。並且每經過 tfr\_sde(default = 10)個 epoch 後,tfr 就會減少
 tfr\_d\_step(default = 0.1)。

```
if adapt_TeacherForcing:
    mse += self.mse_criterion(out, img[i].to(out.device)) # X2_hat vs ground truth
else:
    mse += self.mse_criterion(out, decoded_frame_list[-1].to(out.device)) # X2_hat vs prev pred frame
```

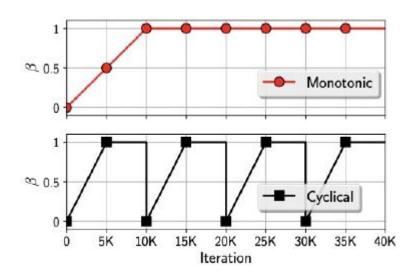
- 如果 adapt\_TeacherForcing 是 True,則使用 ground truth 圖片與生成的圖片計算 MSE,即使用真實的輸入來指導模型的 訓練。
- 如果 adapt\_TeacherForcing 是 False,則使用先前預測的圖 片與生成的圖片計算 MSE。不使用真實的輸入,而使用模型自 身生成的先前圖片作為輸入,這種策略可以使模型更有能力處 理自身生成的結果。

4. How do you set your kl annealing strategy

```
class kl_annealing():
   def __init__(self, args, current_epoch=0):
       self.cur_iter = 0
       self.type = args.kl_anneal_type
       self.cycle = args.kl anneal cycle
       self.ratio = args.kl_anneal_ratio
       self.total_iter = args.num_epoch * args.train_vi_len
       self.beta_list = np.ones(self.total_iter)
       if(self.type == 'Cyclical'):
           self.frange_cycle_linear(self.total_iter, n_cycle=self.cycle, ratio=self.ratio)
       elif(self.type == 'Monotonic'):
           self.cycle= 1
           self.frange_cycle_linear(self.total_iter, n_cycle=self.cycle, ratio=0.25)
       elif(self.type == 'None'):
           self.beta list = np.zeros(self.total iter)
   def update(self):
       self.cur_iter += 1
   def get beta(self):
       return self.beta list[self.cur iter]
   def frange_cycle_linear(self, n_iter, start=0.0, stop=1.0, n_cycle=1, ratio=1):
       period = n_iter / n_cycle
       step = (stop - start) / (period * ratio)
       for c in range(n_cycle):
           v, i = start, 0
           while v <= stop and (int(i + c * period) < n_iter):</pre>
               self.beta_list[int(i + c * period)] = v
               v += step
```

KL 散度(KL divergence)用於評估兩個分布之間的差異。在
 VAE 中,希望學習的潛在變量分布(通常是高斯分布)與已知的標準分布(例如,標準高斯分布)之間的 KLD 盡量接近零。
 這意味著學習的潛在變量分布應該盡量接近標準高斯分布,這有助於更好地探索潛在空間。

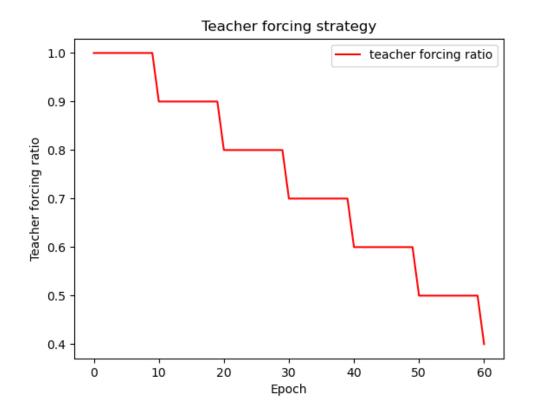
- 如果在訓練的早期就強制 KLD 為零,模型可能會過早地將潛在 變量分布縮小到接近標準高斯分布,這可能會導致模型丟失有 用的特徵。KL annealing 最主要就是避免這種情況。
- KL annealing 的想法是在訓練過程中逐步增加 KLD 的權重,從 而逐漸將潛在變量分布限制在較接近標準高斯分布的範圍內。
   這可以使模型在早期學習到更多的特徵,然後在訓練後期越來 越多地遵循標準高斯分布。這樣的過程有助於更好地平衡生成 數據的多樣性和學習有用特徵之間的關係。



- Cyclical: 根據 cycle 數決定每個「波」,根據 ratio 決定每個
   cycle 內的每一步(每次 period)應該走多少量。
- Monotonic: 全部就是一個 cycle,走到 1 時,後面的 nparray
   全部都是 1。

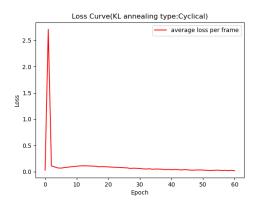
# III. Analysis & Discussion:

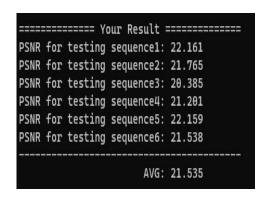
1. Plot Teacher forcing ratio



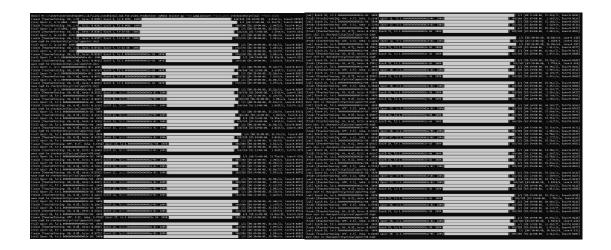
- 我的 teacher forcing ratio 初始值是 1.0,代表 100%使用
   ground truth,然後每個 10epochs,則 teacher forcing ratio
   減少 0.1。
- Teacher forcing ratio 剛開始需要設置比較大的初始值是因為剛開始產出的 frame 品質比較差,所以拿來計算 mse 時先以ground truth 為主會比較容易讓 loss 穩定。

- Plot the loss curve while training with different settings.Analyze the difference between them.
- With KL annealing (Cyclical)

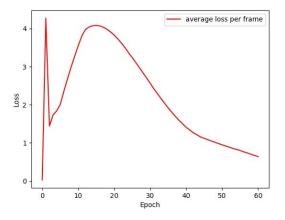




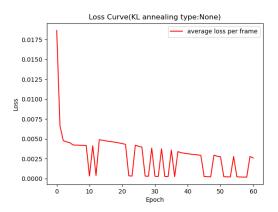
■ 我的 loss 計算方式是 average loss per frame,只有 epoch=1 時數值很高,理由可能是第一次產出的幀的品質 還相當爛,但之後平均每幀的 loss 便在 0.1-0.01 左右。



#### With KL annealing (Monotonic)



### Without KL annealing



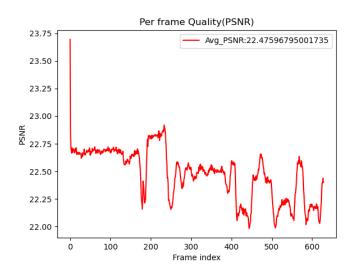
```
PSNR for testing sequence1: 23.212
PSNR for testing sequence2: 22.677
PSNR for testing sequence3: 21.352
PSNR for testing sequence4: 22.014
PSNR for testing sequence5: 23.476
PSNR for testing sequence6: 23.161
AVG: 22.648
```

最好的一次 PSNR(Cyclical)



- Anaylze the difference between them
  - 整體而言,Cyclical/ Monotonic/ None 三者皆在 epoch=1 時到達最高點,之後 Cyclical 是不斷在低點徘徊,Monotonic 則又再爬升至一個高點,後面才逐漸穩定減少 loss,而 None 則是有在震盪。就各自的 PSNR 而言,我的實驗結果反而是 Without KL annealing 表現最好,而 Cyclical 和 Monotonic 兩者差不多。 KL annealing 並未對我的 model 產生正面的影響,有可能是我的退火參數(退火速率、最大 KLD 等等)並未調整好,也有可能是過度限制了 model 的生成,或者 epoch 太少。
  - Cyclical KL Annealing 在訓練過程中週期性地增加和降低
     KLD 的權重。這可以有助於在不同階段適當地平衡失真和正規化,有助於 model 更好地適應不同的數據分佈和特徵。
     讓 model 更靈活。
  - Monotonic KL Annealing 從訓練開始時就增加 KLD 的權重,但不進行週期性變化。這種策略可能更穩定,但在某些情況下無法適應數據的變化。由於 KLD 的增加可能會導致模型陷入 local minima,可能需要調整相關參數來確保training model 的穩定性。

# 3. Plot the PSNR-per frame diagram in validation dataset



- 這張圖的 parameters 如下:
  - KL annealing type: Cyclical
  - Epoch: 61

#### 4. Derivate conditional VAE formula

```
f. Derivation of Conditional VAE c Reference; EM algorithm L13 P. 237
  . The chain rule of probability
       log p(X;0) = log p(X, Z;0) - log p(ZIX:0)
Given c log p(xle; 0) = log p(x.Zle; 0) - log p(Z|X,e; 0)
  · We next introduce an arbitrary distribution g(Zle) on both sides and
    integrate over Z
] q(Z|c) log p(X|c; 0) dZ = Sq(Z|c) log p(X, Z|c; 0) dZ - Sq(Z|c) log p(Z|X, c; 0) dZ
                      - Sq(Zle) log p (X, Zle; 0) dZ - Sq(Zle) log q(Zle) dZ
                      + Sq(Zle) log q(Zle) dZ - Sq(Zle) log p(ZIX,ci0) dZ
                      = L(X,c,q,0) + KL(q(Z|c) | p(Z|X,c;0))
   where
   L(X, c, q, 0) = Sq(Zle) log p(X, Zle; 0) dZ - Sq(Zle) log q(Zle) dZ
         KL ( 9(ZIc) 11 pcZ | X, c; 8)) = \ 9(ZIc) ly = (ZIc) dz
  . Since the KL divergence is non-negative, KL (q11p) 30, it follows that
                 10g p(x1c; 0) > L (X, c, q, 0)
    with equality if and only if
                           q(Z(c) = P(Z(X,c; 0)
    In other words, L(X, c, q, 0) is a lower bound on log p(Xlc; 0)
    LIX. c. q. 0) = Sqc Zle 1 log p(x. Zle; 0) d Z - Sqc Zle) log qc Zle, dZ
                  = SqcZlc) log p(X|Z,c; 0) dZ + SqcZlc) log p(Zlc)dZ
                   - Squzler log q (Zla) dZ
                  = Eznqezix,c;+) logp(XIZ,c;0) + Eznqezix,c;+) logp(Zic)
                     - Ez~q(ZIX, c; p) 20g q(Z|X, c; 0)
                   = Ez-qcZIX,c; + ) log p(XIZ,c; 0) - KL (qcZIX,c; 0) II p(Z|c))
```