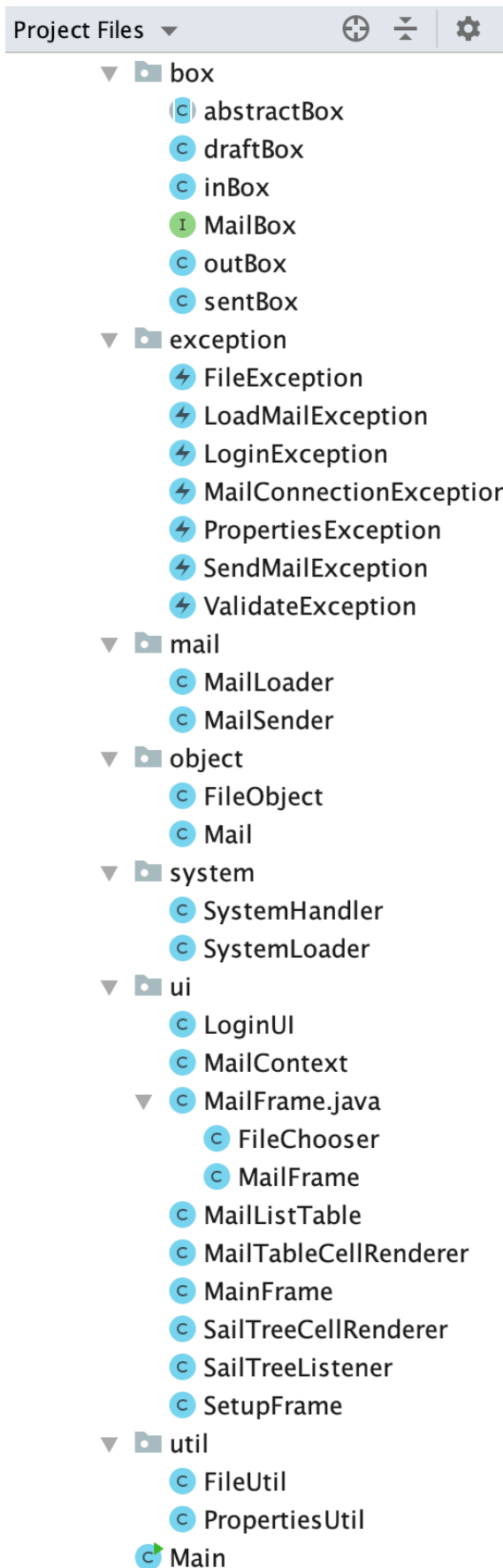


我将这个项目分为 7 个包。

1. box 包用于存放主界面的四个邮箱：收件箱，发件箱，已发送，草稿箱。这四个邮箱同继承于一个实现 MailBox 接口的抽象类 abstractBox。实现方法有获得对应图标和箱名。
2. exception 包用于存放我自己设定的 7 种 exception。其包括:文件相关异常，加载邮件异常，登录异常，连接异常，配置异常，发送异常，验证异常。
3. mail 包主要包含对 Mail 对象的操作，MailLoader 包含 message 的封装，message 与 mail 的对象转换，附件的添加转换，返回邮件的正文内容，得到收件人和发件人地址等；MailSender 包含 mail 的发送（将所有信息载入 message），得到收件人地址（可多个群发）。
4. object 包主要定义 File 对象和 Mail 对象，包括多个收件人 String 的处理，返回邮件大小。
5. system 包主要包含对本地邮件的操作，SystemLoader 中包含将本地 xml 转换为 Mail 对象，SystemHandler 中含有将邮件和其附件保存到本地各个箱文件夹中的对应函数。
6. util 包含有文件具体处理类，配置属性类，FileUtil 类中包含创建用户的帐号目录和相关的子目录，附件保存到本地的转换（UUID 名称+InputStream+File 封装，本地获取 xmlFiles，xml 与 Mail 的转换，文件复制等操作的具体实现，PropertiesUtil 包含依据配置生成.properties 文件，根据.properties 文件生成 MailContext 对象和 store 至本地的操作。



ui 包是此程序最主要的实现类。其包含 9 个公共类，1 个保留类。

1.LoginUI 类是用户的登录界面, 包含界面的布局编写, 按钮监听, 判断是否登录成功, 加载配置文件, 生成主界面并且 visible。

2.MailContext 类是邮箱的配置信息文件, 包含 MailContext 对象构造方法, 连接获得 store 对象, 设置 session 等。

3.MailFrame 类是新邮件界面。包含界面布局的编写, 各按钮的监听器和不同的动作响应, 附件的上传删除 (JFileChooser), 回复转发界面的不同初始化, 将界面内容封装为 Mail 对象, 发送邮件操作, 返回地址以及 exception 的判断。

4.MailListTable 和 MailTableCellRenderer 是邮件表格显示的美化类。

5.MainFrame 类是主界面的实现与相关操作。包含主界面的 3 个 JSplitPane, 4 个 JScrollPane, JList, JToolBar, JTextArea 和 JTree。操作有: 新邮件, 收取发送, 回复转发, 配置邮箱, 包含列表选择监听器, 发送回复的操作判断, 获得选中邮件的 xml, 显示邮件详细内容, 添加邮件到箱, 刷新列表, 将邮件数据集转换视图, 邮件列表, 工具栏, 导航树的样式, 美化以及监听。

6.SailTreeListener 和 SailTreeCellRenderer 是对导航树 JTree 的监听, 判断和美化。

7.SetupFrame 是邮箱的配置界面, 包含界面布局的编写, 界面的不同初始化, 按钮的监听器, 获得填写的邮箱, 密码, 服务器, 将其封装为 MailContext, 保存为.properties 文件, 验证和 exception 的判断。