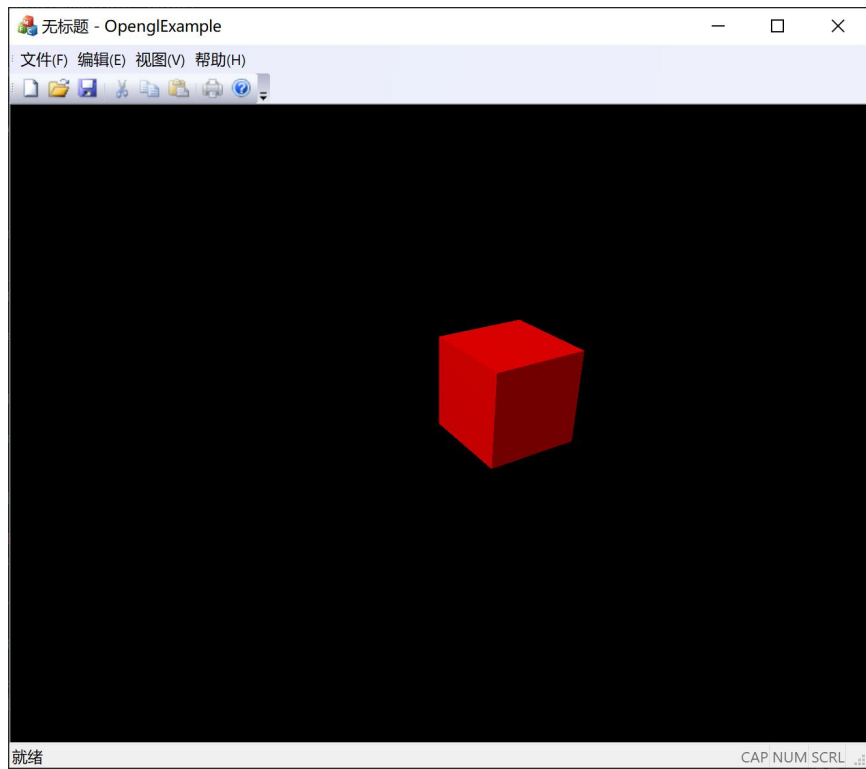


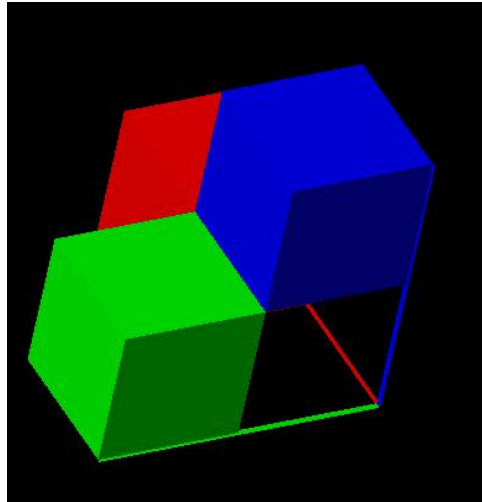
实验 4-三个立方体

参考 ppt(opengl(1)_introduction.ppt)，自己创建一个程序，能够绘制一个立方体，程序运行起来界面如下：



- 实验内容：

- (1) 绘制三个立方体，位置如下图所示。要求绘制出坐标系的 3 个坐标轴。



(2) 三个立方体整体沿着坐标轴(x 或 y 或 z)旋转,即三个立方体作为一个整体,绕同一个坐标轴旋转。通过菜单项选择旋转轴,即选择是绕 x 轴,或者 y 轴,或者 z 轴,进行旋转。说明:旋转可以通过设置时钟事件来实现。

(3) 三个立方体分别沿 X 轴, Y 轴和 Z 轴旋转,即三个立方体一起旋转,但是旋转轴不同,绿色立方体绕绿色的轴旋转,红色立方体绕红色轴旋转,蓝色立方体绕蓝色轴旋转。