

#### VirtuTuile

#### Analyse - Livrable 3

# $\begin{array}{c} \text{pr\'esent\'e \`a} \\ \textbf{Jonathan Gaudreault} \end{array}$

par Équipe 32

matricule	nom
111 098 378	François Levasseur
111 161 341	Philippe Lafontaine
111 155 275	Arnaud Dorval-Leblanc
111 184 497	Vincent Marois-Boucher

Université Laval 26 novembre 2019

# Table des matières

Table des figures		ii
1	Modèle du domaine	1
2	Diagramme des cas d'utilisation	2
3	Modèle de conception	3
4	Contribution de l'équipe	5

# Table des figures

1.1	Modèle du domaine	-
2.1	Diagramme des cas d'utilisaiton	4
3.1	Diagramme des classes de conception	4

#### Modèle du domaine

Le modèle du domaine est présenté à la Figure 1.1.

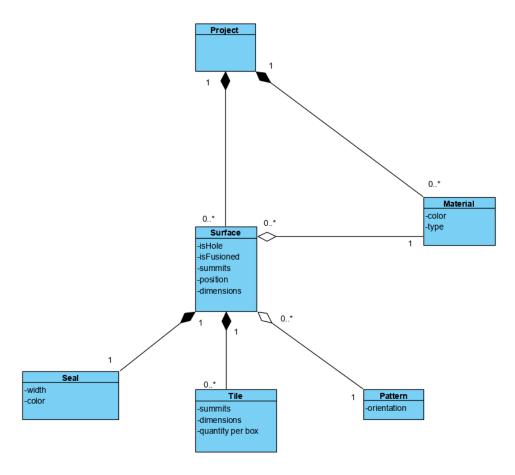


FIGURE 1.1 – Modèle du domaine

#### Diagramme des cas d'utilisation

Le diagramme des cas d'utilisation est présenté à la Figure 2.1.

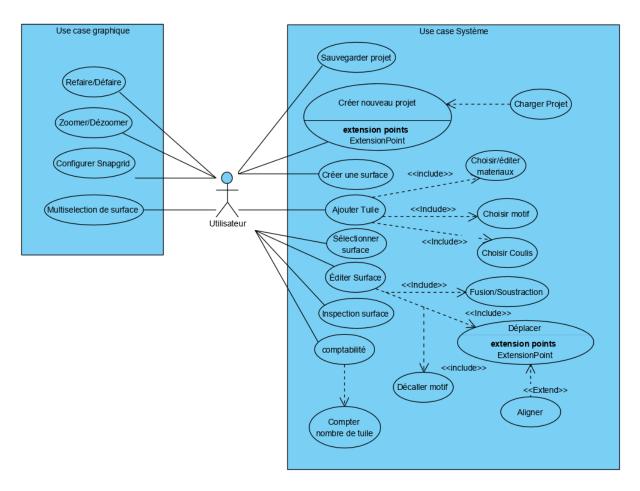


FIGURE 2.1 – Diagramme des cas d'utilisaiton

## Modèle de conception

Le diagramme des classes de conception est présenté à la Figure 3.1. Le code ne diffère que très peu de ce qui est présenté dans le diagramme.

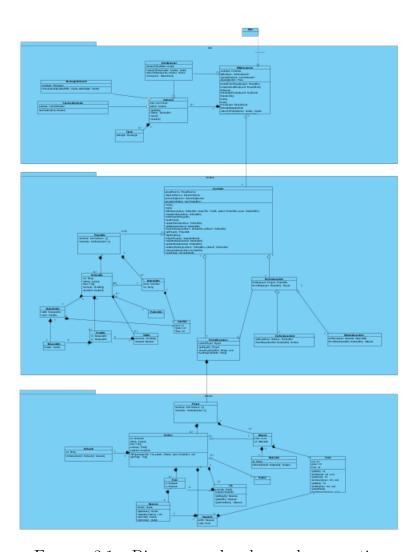


Figure 3.1 – Diagramme des classes de conception

#### Contribution de l'équipe

Philippe a travaillé sur plusieurs parties de l'interface graphique. Il a travaillé principalement sur la création des matériaux et la connexion du panneau de propriétés avec les surfaces. Il a aussi fait le squelette de l'interface graphique.

Vincent s'est occupé en partie de faire la fusion de surface, de l'alignement des surfaces, de la création de rectangle, de la synchronisation entre l'interface graphique et le domaine (en fesant des Assemblers pour les DTO) et de la création et correction du rapport.

Arnaud a implémenté la majeure partie du domaine et le remplissage des surfaces par des tuiles.

François s'est occupé de toute la mécanique de la zone de dessin, incluant le déplacement des surfaces avec la souris, la suppression des surfaces, l'affichage des tuiles, la grille magnétique, le zoom/dézoom, une partie de la fusion de surface ainsi que la totalité de la soustraction. Il a également fait la gestion des undo/redo.