Coluna # ListaDupla lista + virtual ~Coluna() + virtual void inserirTarefa (Tarefa *t)=0 + virtual void removerTarefa (int indice)=0 + virtual void imprimir () const =0+ virtual void moverTarefa (int indice, Coluna *colunaDestino)=0 + virtual Tarefa * obterTarefa (int indice)=0 + virtual int getTamanho()=0 + virtual string getNome()=0 + virtual string getDescricao()=0 + virtual void setNome (string n)=0+ virtual void setDescricao (string d)=0 + virtual void ordenar()=0 ColunaNomeada + ColunaNomeada(string n, string d) + void inserirTarefa (Tarefa *t) override + void removerTarefa (int indice) override + Tarefa * obterTarefa (int indice) override + void moverTarefa(int indice, Coluna *colunaDestino) override + void imprimir() const override + void ordenar() + string getNome() override + string getDescricao() + void setNome(string n) + void setDescricao(string d) + int getTamanho()