

Práctica 1: Especialización en Python

1. ¿Qué es una implementación en un lenguaje de programación?
Es el sistema que ejecuta programas
2. ¿Qué tipo de objeto es id?
<class 'builtin_función_or_method'>
3. ¿Qué es CPython?
Implementación oficial de Python
4. ¿Cómo sumar los elementos de la lista `c = [1, 2, 4, 5]`?
`Suma = c[0] + c[1] + c[2] + c[3]`
5. Da un ejemplo del método `insert` en listas. → NO VA
6. ¿Qué es una clase?
Es el tipo o genero del objeto
7. Crea un objeto con 3 referencias.

`X=10`

`Y=10`

`Z=10`
8. ¿Qué es el contador de referencias?
Sistema interno que cuenta la cantidad de variables
9. Se tiene la siguiente lista: `c1 = [True, 6, 2, 9, "Hola"]` ¿Cómo sumar los elementos 2 y 9 usando indexación?

`Suma = c1[2] + c2[3]`
10. Se tiene el siguiente objeto: `c1 = [[[2, 3, 4, ("Hola Mundo")]]]`
¿Cómo se obtiene la cadena "Hola Mundo"?
`C1[0][0][3]`
11. De la pregunta anterior, ¿cuántos elementos tiene la lista `c1`?
Uno
12. Con sus propias palabras, ¿para qué sirve un lenguaje de programación?
(1 línea de respuesta).

Para controlas las funciones de la maquina

13. Nombra dos herramientas que contiene un IDE.

Es el editor de texto y la implementación

14. Se tiene un archivo llamado poo.py, el cual tiene el siguiente contenido:

```
print("Hola mundo")
```

¿Cómo se ejecuta este archivo desde el CMD según lo visto en clases?

Hola mundo

15. ¿Qué es el contador de referencias? (1 línea de respuesta).

Sistema que ejecuta los programas

16. ¿Qué significa que un lenguaje sea fuertemente tipado? Da un ejemplo.

Que las variables son estáticas

17. ¿Qué significa que un objeto sea mutable?

Sus atributos pueden ser modificados

18. Según lo visto en clase, ¿el número 5 es un objeto?

Es el valor del objeto

19. ¿Qué es un paradigma de programación?

Es estructurar el código fuente como en la vida real

20. ¿Qué es Sublime Text?

Un editor de texto