

Práctica 1: Especialización en Python

1. ¿Qué es una implementación en un lenguaje de programación?
2. ¿Qué tipo de objeto es `id`?
3. ¿Qué es `CPython`?
4. ¿Cómo sumar los elementos de la lista `c = [1, 2, 4, 5]`?
5. Da un ejemplo del método `insert` en listas.
6. ¿Qué es una clase?
7. Crea un objeto con 3 referencias.
8. ¿Qué es el contador de referencias?
9. Se tiene la siguiente lista: `c1 = [True, 6, 2, 9, "Hola"]` ¿Cómo sumar los elementos 2 y 9 usando indexación?
10. Se tiene el siguiente objeto: `c1 = [[[2, 3, 4, ("Hola Mundo")]]]` ¿Cómo se obtiene la cadena "Hola Mundo"?
11. De la pregunta anterior, ¿cuántos elementos tiene la lista `c1`?
12. Con sus propias palabras, ¿para qué sirve un lenguaje de programación? (1 línea de respuesta).
13. Nombra dos herramientas que contiene un IDE.
14. Se tiene un archivo llamado `poo.py`, el cual tiene el siguiente contenido:

```
print("Hola mundo")
```

¿Cómo se ejecuta este archivo desde el CMD según lo visto en clases?
15. ¿Qué es el contador de referencias? (1 línea de respuesta).
16. ¿Qué significa que un lenguaje sea fuertemente tipado? Da un ejemplo.
17. ¿Qué significa que un objeto sea mutable?
18. Según lo visto en clase, ¿el número 5 es un objeto?
19. ¿Qué es un paradigma de programación?
20. ¿Qué es Sublime Text?