

http://www.nickgentry.com/

Algoritmos e Estruturas de Dados Disciplina 301477

Programa de Pós-graduação em Computação Aplicada

Prof. Alexandre Zaghetto http://alexandre.zaghetto.com zaghetto@unb.br

Universidade de Brasília Instituto de Ciências Exatas Departamento de Ciência da Computação O presente conjunto de *slides* não pode ser reutilizado ou republicado sem a permissão do autor.

Módulo 00 Apresentação da Disciplina Período: 19/10 a 15/12/2018

1. Objetivos

- Desenvolver um "pensamento computacional":
 - > Adquirir competências para representar a resolução de problemas por meio de algoritmos e estruturas de dados.
 - > Adquirir conhecimentos básicos em linguagem de programação C.
 - > Ao final do curso o aluno deverá ter adquirido confiança em sua habilidade de propor e interpretar algoritmos.

19/10/2018 4

2. Dados da Oferta



19/10/2018 5

3. Conteúdo Programático

- Conceito de Algoritmo
- Expressões
- Controle de fluxo
- Vetores, Matrizes, Cadeias de caracteres
- Estruturas
- Subalgoritmos
- Ponteiros
- Arquivos
- Recursividade
- Ordenação e busca

3. Conteúdo Programático

- Listas
- Pilhas
- Filas
- Árvores

19/10/2018 7

4. Avaliação

- A nota final será baseada em 1 prova (individual) e 1 trabalho práticos (em dupla) e listas no URI Online Judge.
- Serão disponibilizados laboratórios opcionais.
- A média final será dada por:

$$M_{Final} = \frac{URI + M_{Trab} + 2 \times Prova}{4}$$

5. Calendário Acadêmico

• Primeiro dia de aula: 20/10

• Último dia de aula: 15/12

• Aulas:

✓ **Outubro**: 20, 27

✓ Novembro: 10, 17, 24

> 03 (Não haverá aula.)

✓ Dezembro: 01, 08, 15

5. Calendário Acadêmico

- Primeiro dia de aula: 20/10
- Último dia de aula: 15/12
- Avaliações:
 - ✓ Lista 01 e 02 do URI Online Judge: 17/11
 - ✓ Lista 03 e 04: 07/12
 - ✓ Prova e Trabalho: 15/12
 - ✓ Não haverá prova de substituição

6. Moodle e Github

- Moodle:
 - √ http://aprender.unb.br/
- Disciplina:
 - ✓ Algoritmos e Estruturas de Dados
- Github:
 - √ https://github.com/zaghetto/AlgoritmosEstruturaDados
- URI Online Judge
 - √ https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/login

7. Bibliografia Sugerida

- GUIMARÂES, A. M. & LAGES, N. A. C., *Introdução à Ciência da Computação.* Rio de Janeiro: LTC, 1985.
- FORSYTHE, A. et al., *Ciência De Computadores Vol. 1 e Vol. 2.* São Paulo: LTC, 1972.
- Celes, W., Cerqueira, R., Ran, J. L., **Introdução a Estruturas de Dados**, Editora Campus, 2004.
- Aaron Tenenbaum, Yedidyah Langsam, Moshe J. Augenstein. **Estruturas de Dados usando C,** Pearson Makron Books, 1995
- Manber, U., *Introduction to algorithms: a creative approach*, Addison-Wesley, 1989.
- Felleisen, M. et al., *How to design programs: an introduction to computing and programming*, MIT Press, EUA, 2001.



"Tal como os artistas, os cientistas criadores precisam, em determinadas ocasiões, ser capazes de viver em um mundo desordenado."

Thomas S. Kuhn