

Mostramos algunos ejemplos de códigos y planteamos ejercicios computacionales.

Observación: No usar tildes en los comentarios de los códigos.

Ortogonalización usando QR

Consideramos la secuencia de Fibonacci $n = 2, 3, 5, \dots, N_{total}$. Tomamos $M = 30$ matrices generadas por $rand(n(i))$ en cada dimensión $n(i)$ y calculamos su factorización QR con Gram-Schmidt clásico (GSC), Gram-Schmidt modificado (GSM) y Gram-Schmidt Householder (GSH). Vamos a medir la desviación de la ortogonalidad de cada matriz Q .

Sean a_1, a_2, \dots, a_n una familia de n vectores de \mathbb{R}^m y A la matriz $m \times n$ cuyas columnas sean los vectores $(a_j)_{1 \leq j \leq n}$. Supongamos que el rango de A es r . Escribir un código que devuelva una familia ortonormal de r vectores u_1, u_2, \dots, u_r de \mathbb{R}^m aplicando el proceso de orthogonalización de Gram-Schmidt a la matriz A . El algoritmo en pseudolenguaje:

```
for p=1:n
    s=0
    for k=1:p-1
        s=s+<a_p,u_k>u_k
    end
    s=a_p-s
    if ||s|| no cero then
        u_p=s/||s||
    else
        u_p=0
    end
end
```

En el siguiente código **gramschmidt.m** se realiza el proceso de Gram-Schmidt

```
function [Q,R] = gramschmidt(A)
[m,n] = size(A);
Q = A; R = zeros(n);
for k = 1:n
    R(1:k-1,k) = Q(:,1:k-1)'*A(:,k);
    Q(:,k) = A(:,k) - Q(:,1:k-1)*R(1:k-1,k);
    R(k,k) = norm(Q(:,k));
    Q(:,k) = Q(:,k)/R(k,k);
end
```

1. Determinar la complejidad computacional del algoritmo (número de multiplicaciones y divisiones para valores grandes de n).

- Usar el programa **gramschmidt.m** y comprobar este programa con la matriz A definida por

$$n = 5; u = 1 : n; u = u'; c2 = \cos(2 * u); c = \cos(u); s = \sin(u);$$

$$A = [u, c2, \text{ones}(n, 1), \text{rand}() * c . * c, \exp(u), s . * s];$$

Denotamos por Q la matriz obtenida aplicando el proceso de ortonormalización a A .

- Calcular QQ' y $Q'Q$. Comentar el resultado
 - Aplicar el algoritmo **GramSchmidt** a Q . Comentar el resultado
- Cambiar el programa **gramschmidt.m** a un programa **gramschmidt1.m** que devuelva una matriz cuyas primeras r columnas sean los r vectores q_k y las últimas $n - r$ columnas sean cero de forma que $Q' * Q = Id$ y $A = QR$

- Comprueba su funcionamiento con las matrices
 - A del ejercicio anterior,
 - $A = \text{hilb}(k)$ con $k=6, 8$ y 12 ,
 - matrices $A = \text{rand}(\text{floor}(10 * \text{rand}(1)) + 1, \text{floor}(10 * \text{rand}(1)) + 1)$ y con la matriz
 - $A = [1, 3, -5, 2, 8, 2; 5, -2, -1, 8, 1, -3; 4, 3, -16, 23, 19, -4; 9, 2, -1, -1, 7, 4]$

escribiendo la norma de $A - QR$ y de $Q' * Q - Id$.

- Si todavía no paso nada raro añade a A un vector columna con ruido: $A = [A, 1000 * \text{eps} * \text{rand}(4, 1)]$
- Analiza la identidades $A^t A = R^t R$.

- Implementa una función

solveQR(Q, R, b)

para resolver sistemas lineales $Ax = b$ conocida una factorización QR $[Q, R]$ de $A = QR$ con Q una matriz ortogonal y R una matriz triangular superior.

La solución de $Ax = b \iff QRx = b \iff Rx = Q^t b$, se obtiene al resolver la última ecuación por el método ascendente. Comprueba su funcionamiento.

En este código **modgramschmidt.m** se usa el proceso de Gram-Schmidt modificado

```
function [Q,R] = modgramschmidt(A)
    [m,n] = size(A);
    Q = A; R=zeros(n);
    for k = 1:n
        R(k,k) = norm(Q(:,k));
        Q(:,k) = Q(:,k)/R(k,k);
        R(k,k+1:n) = Q(:,k)'*Q(:,k+1:n);
        Q(:,k+1:n) = Q(:,k+1:n) - Q(:,k)*R(k,k+1:n);
    end
```

En el siguiente código **testQRortogonalidad.m** se comparan los tres métodos

```
tic;
clear all;
% Numero de puntos a tomar de la secuencia de Fibonacci
long= 12;
% Numero de matrices de muestra en cada dimension
% Creamos 30 matrices aleatorias con de talla n(i)xn(i) del numero
% de la sucesion n(i) y luego calculamos sus descomposiciones mediante
% varios metodos y hayamos la desviacion correspondiente a cada metodo.
muestras=30;
n=[1:long]; % Creamos un array vacio que va a contener la sucesion de Fibonacci
n(1)=2; % Colocamos un 2 en la primera posicion del array
           % de Fibonacci (2) como el primero de la sucesion (2 3 5 8...)
n(2)=3; % Colocamos el siguiente numero de la sucesion seguidamente
% Mediante este bucle llenamos el array con mas numeros de la sucesion
% de Fibonacci hasta el numero que ocupa la posicion long
for i=3:long
n(i) = n(i-1)+n(i-2); % Metodo recursivo
end
nrms1=zeros(muestras,long); % Almacena errores en cada dim para GSC
nrms2=zeros(muestras,long); % Almacena errores en cada dim para GSM
nrms3=zeros(muestras,long); % Almacena errores en cada dim para GSH

for i=1:long
for j=1:muestras
a = rand(n(i)); % crea una matriz con entradas aleatorias de dimension n(i)
[q1,r1]= gramscmidt(a); % QR clasico via GSC sobre la matriz a
[q2,r2]= modgramscmidt(a); % QR via GSM sobre la matriz a
[q3,r3]= Householdergramscmidt(a); % QR via GSH sobre la matriz a
nrms1(j,i) = norm(q1'*q1-eye(n(i)),inf); % desviacion de ortogonalidad
nrms2(j,i) = norm(q2'*q2-eye(n(i)),inf); % desviacion de ortogonalidad
nrms3(j,i) = norm(q3'*q3-eye(n(i)),inf); % desviacion de ortogonalidad
end
end

% Hacemos graficos de los resultados con ajuste lineal para cada metodo
figure(1);
subplot(1,3,1), % Parte izquierda
loglog(n,nrms1,'r.',n,n.^3/n(long)^3*mean(nrms1(:,long)),'b');
% Linea de orden 0(n^3)
title('GSC ortogonalidad desviacion ')
subplot(1,3,2), % Parte central
loglog(n,nrms2,'r.',n,n.^2/n(long)^2*mean(nrms2(:,long)),'b');
% Linea de orden 0(n^2)
```

```
title('GSM ortogonalidad desviacion')
subplot(1,3,3), % Parte derecha
loglog(n,nrms3',"r.",n,n.^(1.24)/n(long)^(1.24)*mean(nrms3(:,long)),'b');
title('GSH ortogonalidad desviacion')
% Con 1.24 en nrms3 se ve mejor ajuste de la recta. Orden simple ==1
% La precision se ve segun estan dispersos los puntos para cada valor

% Ahora calculamos los datos necesarios para obtener la figura 2
m=[1:16];
nrms_1=[];
nrms_2=[];
nrms_3=[];
for i=1:16
h=hilb(i); % Generamos las matrices de Hilbert
[q1,r1]= gramschmidt(h); % QR clasico via GSC
[q2,r2]= modgramschmidt(h); % QR via GSM
[q3,r3]= Householdergramschmidt(h); % QR via GSH
nrms_1(i) = norm(q1'*q1-eye(i),inf); % desviacion de ortogonalidad
nrms_2(i) = norm(q2'*q2-eye(i),inf); % desviacion de ortogonalidad
nrms_3(i) = norm(q3'*q3-eye(i),inf); % desviacion de ortogonalidad
end
% En total tenemos 16 matrices de Hilbert de talla mxm donde m va desde 1 hasta 16
% Luego, horizontalmente necesitamos 16 puntos y para el eje de abscisas
% vemos la tendencia con escala logaritmica
figure(2)
semilogy(m,nrms_1,'x',m,nrms_2,'d',m,nrms_3,'o');
xlim([0,17]);
toc;
```

Inspirándose en los códigos **gramschmidt.m** y **modgramschmidt.m** programar **Householdergramschmidt.m**. Obtener la gráfica de la Figura 1 y reproducir la gráfica de la Figura 2.

Ejercicios:

1. Ver

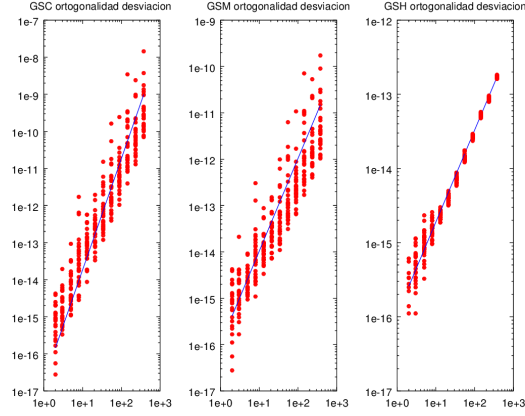


Figura 1: Para cada dimensión $n = 2, 3, 5, \dots, F_{14}$ donde F_k es el número de Fibonacci, se calculan 30 matrices aleatorias por el método de Gram-Schmidt clásico (GSC), modificado (GSM) y Householder (GSH). La desviación de la ortogonalidad se calcula mediante el error $\|Q^H Q - I\|_\infty$ y se muestra en una escala loglog con una línea $O(n^3)$ para como referencia para GSC y una línea $O(n^2)$ para GSM. **Se debe completar la figura para GSH.** Siendo estas matrices benignas en principio se observa pérdida de ortogonalidad. Para $n = 377$ hay ortogonalidad sólo en precisión simple, ya que el error es del orden de 10^{-6} .

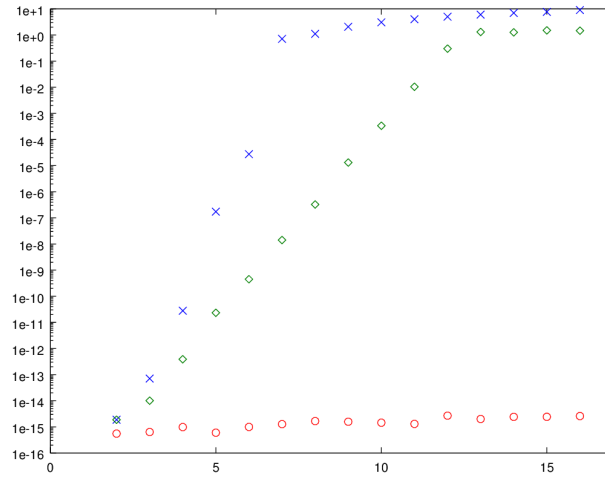


Figura 2: Comparación del método clásico de Gram-Schmidt (GSC) con cruces, del método modificado de Gram-Schmidt (CGM) con diamantes y de Householder (CGH) con círculos para obtener la factorización QR . Se marca $\|Q^H Q - I\|_\infty$ para cada matriz $H_n = QR$ donde H_n es la matriz de Hilbert $n \times n$ y se usa un comando semilogy para obtener la gráfica.