FuturoDev [Fitness]

Exercícios da Semana

ASSUNTO: ESTRUTURAS CONDICIONAIS

IF/ELSE

Escreva um programa que receba a idade de uma pessoa e imprima se ela é maior de idade ou menor de idade.

Crie um programa que classifique um número como positivo, negativo ou zero.

Faça um programa que determine se um ano é bissexto ou não.

Crie um programa que verifique se um número é par ou ímpar.

Escreva um programa que determine se um aluno foi aprovado, reprovado ou está em recuperação, considerando que a nota mínima para aprovação é 7, e para recuperação é 5.

Faça um programa que determine o maior de três números informados.

Crie um programa que verifique se um ano é par ou ímpar.

SWITCH/CASE

Escreva um programa que leia um número de 1 a 7 e imprima o dia da semana correspondente.

Crie um programa que verifique se um número é vogal ou consoante.

Faça um programa que converta um número em um mês do ano.

Crie um programa que classifique um dia como útil ou final de semana.

Escreva um programa que determine o nome de um polígono a partir do número de lados.

Faça um programa que verifique se um número é positivo, negativo ou zero.

POSSÍVEIS SOLUÇÕES

Crie um programa que determine a estação do ano a partir do mês.

IF/ELSE

Escreva um programa que receba a idade de uma pessoa e imprima se ela é maior de idade ou menor de idade.

```
let idade = parseInt(prompt("Digite sua idade:"));
if (idade >= 18) {
  console.log("Você é maior de idade.");
} else {
  console.log("Você é menor de idade.");
}
Crie um programa que classifique um número como positivo, negativo ou zero.
let numero = parseFloat(prompt("Digite um número:"));
if (numero > 0) {
  console.log("O número é positivo.");
} else if (numero < 0) {
  console.log("O número é negativo.");
} else {
  console.log("O número é zero.");
}
```

```
Faça um programa que determine se um ano é bissexto ou não.
```

```
let ano = parseInt(prompt("Digite um ano:"));
if ((ano % 4 == 0 && ano % 100 != 0) || ano % 400 == 0) {
  console.log("O ano é bissexto.");
} else {
  console.log("O ano não é bissexto.");
}
Crie um programa que verifique se um número é par ou ímpar.
let numero = parseInt(prompt("Digite um número:"));
if (numero % 2 === 0) {
  console.log("O número é par.");
} else {
  console.log("O número é ímpar.");
}
```

Escreva um programa que determine se um aluno foi aprovado, reprovado ou está em recuperação, considerando que a nota mínima para aprovação é 7, e para recuperação é 5.

```
let nota = parseFloat(prompt("Digite a nota do aluno:"));
if (nota >= 7) {
  console.log("Aluno aprovado.");
} else if (nota >= 5) {
  console.log("Aluno em recuperação.");
} else {
  console.log("Aluno reprovado.");
}
Faça um programa que determine o maior de três números informados.
let num1 = parseFloat(prompt("Digite o primeiro número:"));
let num2 = parseFloat(prompt("Digite o segundo número:"));
let num3 = parseFloat(prompt("Digite o terceiro número:"));
if (num1 > num2 && num1 > num3) {
  console.log("O primeiro número é o maior.");
} else if (num2 > num1 && num2 > num3) {
  console.log("O segundo número é o maior.");
```

```
} else {
    console.log("O terceiro número é o maior.");
}

Crie um programa que verifique se um ano é par ou ímpar.
let ano = parseInt(prompt("Digite um ano:"));

if (ano % 2 === 0) {
    console.log("O ano é par.");
} else {
    console.log("O ano é ímpar.");
```

SWITCH/CASE

}

Escreva um programa que leia um número de 1 a 7 e imprima o dia da semana correspondente.

let numero = parseInt(prompt("Digite um número de 1 a 7:"));

```
switch(numero) {
  case 1:
    console.log("Domingo");
    break;
  case 2:
    console.log("Segunda-feira");
    break;
  case 3:
    console.log("Terça-feira");
    break;
  case 4:
    console.log("Quarta-feira");
    break;
  case 5:
    console.log("Quinta-feira");
    break;
  case 6:
    console.log("Sexta-feira");
    break;
  case 7:
    console.log("Sábado");
    break;
  default:
    console.log("Número inválido");
```

```
}
Crie um programa que verifique se um número é vogal ou consoante.
let letra = prompt("Digite uma letra:").toLowerCase();
switch(letra) {
  case 'a':
  case 'e':
  case 'i':
  case 'o':
  case 'u':
    console.log("A letra é uma vogal.");
    break;
  default:
    console.log("A letra é uma consoante.");
}
```

Faça um programa que converta um número em um mês do ano.

let numero = parseInt(prompt("Digite um número de 1 a 12:"));

```
switch(numero) {
  case 1:
    console.log("Janeiro");
    break;
  case 2:
    console.log("Fevereiro");
    break;
  case 3:
    console.log("Março");
    break;
  case 4:
    console.log("Abril");
    break;
  case 5:
    console.log("Maio");
    break;
  case 6:
    console.log("Junho");
    break;
  case 7:
    console.log("Julho");
    break;
  case 8:
```

```
console.log("Agosto");
    break;
  case 9:
    console.log("Setembro");
    break;
  case 10:
    console.log("Outubro");
    break;
  case 11:
    console.log("Novembro");
    break;
  case 12:
    console.log("Dezembro");
    break;
  default:
    console.log("Número inválido");
}
```

Crie um programa que classifique um dia como útil ou final de semana.

let dia = parseInt(prompt("Digite o número do dia (1 a 7):"));

```
switch(dia) {
  case 1:
  case 2:
  case 3:
  case 4:
  case 5:
    console.log("Dia útil.");
    break;
  case 6:
  case 7:
    console.log("Final de semana.");
    break;
  default:
    console.log("Dia inválido.");
}
Escreva um programa que determine o nome de um polígono a partir do número de lados.
let lados = parseInt(prompt("Digite o número de lados do polígono:"));
switch(lados) {
  case 3:
```

```
console.log("Triângulo");
    break;
  case 4:
    console.log("Quadrilátero");
    break;
  case 5:
    console.log("Pentágono");
    break;
  case 6:
    console.log("Hexágono");
    break;
  case 7:
    console.log("Heptágono");
    break;
  case 8:
    console.log("Octógono");
    break;
  default:
    console.log("Polígono não identificado");
}
Faça um programa que verifique se um número é positivo, negativo ou zero.
let numero = parseFloat(prompt("Digite um número:"));
```

```
switch(true) {
  case numero > 0:
    console.log("O número é positivo.");
    break;
  case numero < 0:
    console.log("O número é negativo.");
    break;
  default:
    console.log("O número é zero.");
}
Crie um programa que determine a estação do ano a partir do mês.
let mes = parseInt(prompt("Digite o número do mês (1 a 12):"));
switch(mes) {
  case 12:
  case 1:
  case 2:
    console.log("Verão");
    break;
  case 3:
```

```
case 4:
  case 5:
    console.log("Outono");
    break;
  case 6:
  case 7:
  case 8:
    console.log("Inverno");
    break;
  case 9:
  case 10:
  case 11:
    console.log("Primavera");
    break;
  default:
    console.log("Mês inválido");
}
```