

# CALCULAR LAS RAÍCES DE UN POLINOMIO DE SEGUNDO GRADO

- Si el discriminante es mayor que 0 las dos raíces son reales y distintas
- $x1 = (-b + \sqrt{disc})/(2a)$
- $x2=(-b-\sqrt{disc})/(2a)$
- Si el discriminante es igual a 0, entonces las dos raíces son reales e iguales y se calculan:
- x1=x2=-b/2
- Y si el discriminante es menor que 0, entonces las dos raíces son complejas conjugadas y se calculan:
- xr=-b/2a xi= (√-disc)/2a

# **ANÁLISIS**

Realizar un programa el cual nos ayude a calcular las raíces imaginarias y reales de un polinomio de segundo grado. Para ello se ingresara 3 valores a,b,c el cual el valor de a pertenecer a los números reales , es distinto de 0 y su rango es < 1000

### **REQUISITOS**

- El programa debe calcular las raíces reales e imaginarias de un polinomio de segundo grado.
- El programa determinará que los valores ingresados sean número reales y que el valor de A debe ser diferente de 0 para empezar.
- El programa dará como resultado el valor de la raíz real e imaginaria una vez terminado el cálculo.

#### **FUNCIONALIDADES**

F1: verificar que los valores ingresados no son letras ni están vacíos.

F2: Verificar que los datos ingresados son números reales.

F3: Verificar que los datos no son mayores a 100 ni menores a -100.

F4: Verificar que el valor de "a" diferente de 0.

**F5:** Mostrar una alerta si las condiciones anteriores no se cumplen

**F6:** Dar como resultado valores de una raíz real y una raíz compuesta.

#### CASOS DE PRUEBAS

CP1: Ingresar un carácter en alguno de las variables.

CP2: Ingresar valores mayores a 1000.

CP3: Ingresar un valor 0 para la variable a.

**CP4:** No ingresar datos para cualquier variable.

#### ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL CHIMBORAZO

CP5: Ingresar un caso que se obtendrá un resultado correcto.

# MATRIZ DE TRAZABILIDAD

CASOS DE PRUEBA			FUNCIONALIDADES					
		F1	F2	F3	F4	F5	F6	
CP1	((f, 4, 5), mensaje)	X				X		
CP2	((1000, 1000, 4), mensaje)			X		X		
CP3	((3, 0, 7), mensaje)	X	X	X	X	X		
CP4	((4, , ), mensaje)	X				X		
CP5	((1, 2, -8), (2,-4))	X	X	X	X		X	