

Tema: Escena simple usando A-Frame

Nombre del estudiante: Francisco Geovanny Riofrío Terrazas

Docente: Ing. Oscar Acero

Fecha entrega: 21/05/2023

REPOSITORIO GITHUB DE LA TAREA

Tema: Ejecutar el ejemplo de uso de A-Frame de la documentación oficial.

Enlace: https://github.com/frankriofrio/realidad_virtual.git

Desarrollo.

Código

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
  <title>Pregunta 4 A-Frame</title>
  <script
src="https://aframe.io/releases/1.4.0/aframe.min.js"></script>
  <script src="js/app.js"></script>
</head>
<body>
  <a-scene>
    <a-assets>
      --cielo
      
      --tierra
      
    </a-assets>

    --Aquí creamos el cielo
    <a-sky src="#sky"></a-sky>
```

```
-- Aqui describimos las esferas luna

<a-entity class= "orbit" position="0 3 0" rotation="0 0 0"
animation="property: rotation; dur:40000; to: 0 360 360; easing:
linear; loop: true">
</a-entity>

<a-entity class= "orbit" position="0 0 0" rotation="0 0 -40"
animation="property: rotation; dur:30000; to: 0 -360 0; easing:
linear; loop: true">
</a-entity>

//Aqui direccionamos el centro del radio
<a-entity geometry="primitive: sphere; radius:3;" position="0
0 -12" material="shader: flat; src:#tierra"
animation="property:rotation; dur:4000; to: 0 360 0;
easing:linear; loop: true" >
</a-entity>

</a-scene>
</body>
</html>
```

