

Tema: Escena simple usando A-Frame

Nombre del estudiante: Francisco Geovanny Riofrío Terrazas

Docente: Ing. Oscar Acero

Fecha entrega: 28/05/2023

Tarea 6: Crear escena con A-Frame

REPOSITORIO GITHUB DE LA TAREA

Enlace: https://github.com/frankriofrio/realidad_virtual.git

Descripción: Creación de una escena con varias entidades y componentes usando A-Frame.

Codigo

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
  <title>Pregunta 4 A-Frame</title>
  <script
src="https://aframe.io/releases/1.4.0/aframe.min.js"></script>
  <script src="js/app.js"></script>
</head>
<body>
  <a-scene>
    <a-assets>
      --cielo
      
      --tierra
      
    </a-assets>

    --Aquí creamos el cielo
    <a-sky src="#sky"></a-sky>
```

```
-- Aqui describimos las esferas luna

<a-entity class= "orbit" position="0 3 0" rotation="0 0 0"
animation="property: rotation; dur:40000; to: 0 360 360; easing:
linear; loop: true">
</a-entity>

<a-entity class= "orbit" position="0 0 0" rotation="0 0 -40"
animation="property: rotation; dur:30000; to: 0 -360 0; easing:
linear; loop: true">
</a-entity>

//Aqui direccionamos el centro del radio
<a-entity geometry="primitive: sphere; radius:3;" position="0
0 -12" material="shader: flat; src:#tierra"
animation="property:rotation; dur:4000; to: 0 360 0;
easing:linear; loop: true" >
</a-entity>

</a-scene>
</body>
</html>
```

Js

```
window.addEventListener('load', initScene)
//Aqui describimos las posiciones de los meteoritos
const meteors = [
  {x: 0, y:0, z: -25 },
]
let meteorito

function initScene(){
  let orbits = document.querySelectorAll('.orbit')

  orbits.forEach(orbit=>{

    meteors.forEach(pos =>{

      meteorito = document.createElement('a-entity')
      meteorito.setAttribute('geometry', { primitive: 'sphere',
radius:0.5})
```

```
        meteorito.setAttribute('material', { shader: 'flat',  
src: '#meteorito'})  
        meteorito.object3D.position.set(pos.x, pos.y, pos.z)  
  
        orbit.appendChild(meteorito)  
    })  
})  
}
```