

TCHATSEU LOUENKAM FRANK JUNIOR : GROUPE 1

FICHER DE CONFIGURATION DE L'APPLICATION USERMANAGER

1) NOM DE LA BASE DE DONNÉE : «**user-manager**»

2) MODÈLE LOGIQUE DE LA TABLE USER QUI SE TROUVE DANS LA BASE DE DONNÉE ;

USER(id, firstname, lastname, email, login, password, isadmin, avatar),

- **id** : représente identifiant unique de utilisateur
- **firstname** : représente le nom de utilisateur
- **lastname** : represente le prenom de utilisateur
- **login** : represente le login de utilisateur qui servira a son authentication
- **password** : represente le mot de passe de utilisateur
- **isadmin** : permet de savoir si l'utilisateur est un administrateur ou un membre simple,
- **avatar** : attribut pour stocker le nom et extension de la photo de utilisateur

3) PARAMÈTRES DU PREMIER UTILISATEUR DE LA BASE

les informations du premier utilisateur ont ete configuré dans les seeds de l'application, Ses parametres de connexion sont les suivants :

login=«frank»
password=«123»

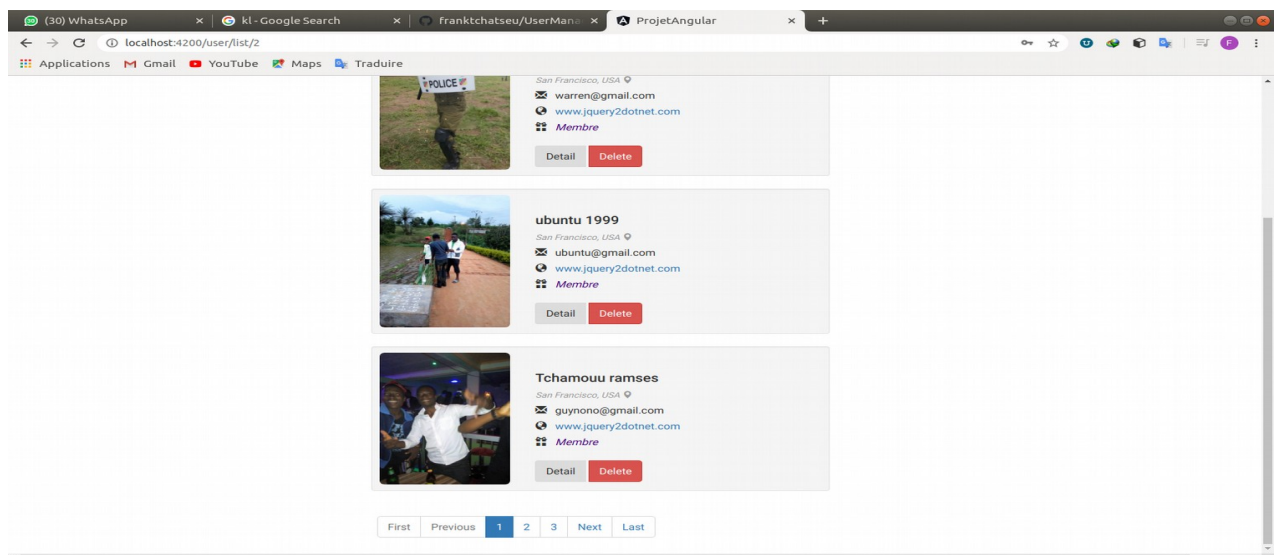
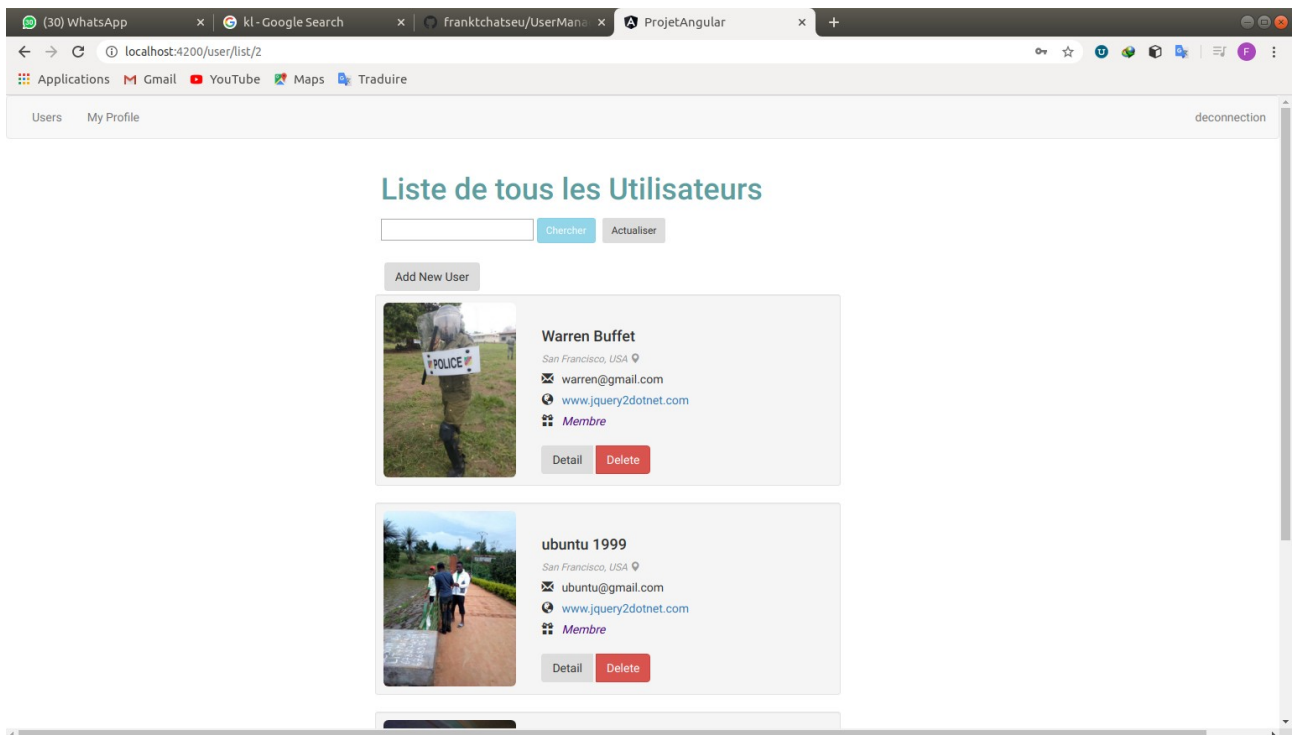
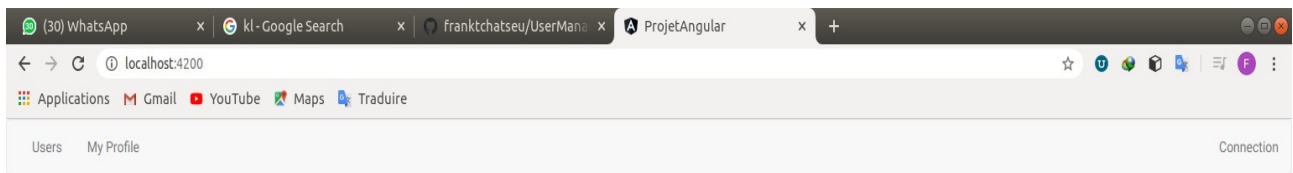
Remarque : pour prendre en compte la creation de ce premier utilisateur, il faut executer la commande : **php artisan db:seed --class=UserTableSeeder**

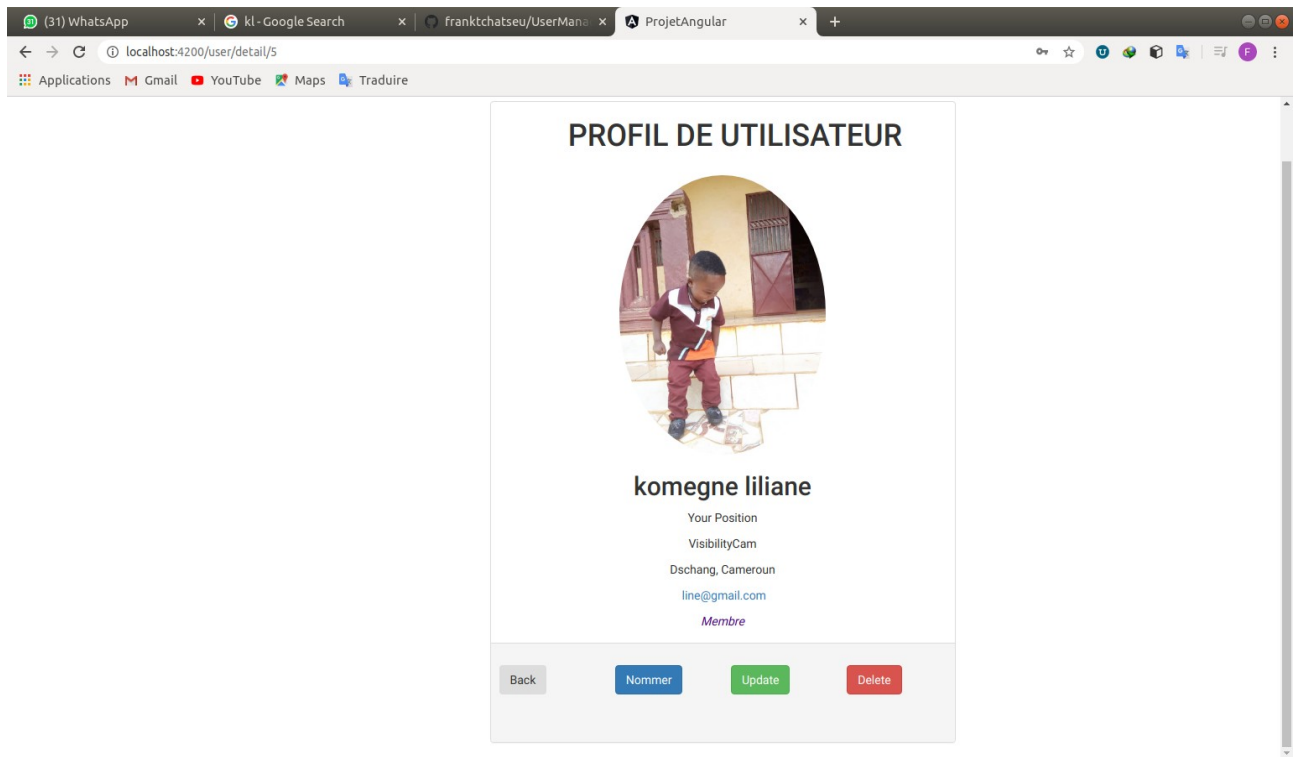
ORGANISATION DU PROJET

STRUCTURATION DE LA PARTIE FRONT-END

STRUCTURATION DE LA PARTIE BACK-END

QUELQUES CAPTURES ECRAN





Nouvel Utilisateur

- 1 Fill out your name**
Name *
- 2 Fill out your lastname**
- 3 Fill out your email**
- 4 Fill out your login**
- 5 Fill out your password**
- 6 Choose your Avatar**
- 7 Done**

assurez vous du bon remplissage de vos champs

Modification d'un Utilisateur

Users My Profile deconnection

Firstname

Lastname

Email

Login

Password

