Définition d'une variable

nom:

- Unique pour chaque variable
- Commence toujours par une lettre
- Différenciation minuscule-majuscule

type:

- Conditionne le format de la variable en mémoire
- Peut être soit un type standard ou un type utilisateur

valeur:

- Peut évoluer pendant l'exécution
- initialisation grâce à l'opérateur d'affectation

Types de variable

- t char -> caractères
- **int** →entiers
- **short [int]** →entiers courts
- long [int] > entiers longs
- = float → nombres décimaux
- double → nombres décimaux de précision supérieure
- long double → nombres décimaux encore plus précis
- unsigned int → entier non signé

[..] signifie facultatif

- # Déclaration d'une variable
 - Type nom_de_la_variable [= valeur]
- # Exemple:
 - int nb;
 - = float pi = 3.14;
 - = char c = 'a';
 - long i,j,k;
 - = double r = 6.2879821365;

Affichage de la valeur d'une variable

- = en C
 - printf("format de l'affichage", variables)
 - Exemple

```
# int i =8;int j = 10;
# printf("i vaut: %d j vaut: %d \n",i,j);
```

```
# float r = 6.28;
# printf("le rayon = %f \n",r);
```

Autres formats:

```
# %c →caractère

# %lf →double

# %s →chaîne de caractères

# %e →réel en notation scientifique
```

Affichage de la valeur d'une variable

- = en C++
 - cout «chaîne 1 «variable 1 «chaîne 2 «variable 2;
 - Exemple

```
# int i =8;int j = 10;
# cout <<"i vaut:" << i <<"j vaut:"<< j << '\n';
# float r = 6.28;
# cout<<"le rayon = "<< r << '\n';</pre>
```