

Build Streamlit Apps

Streamlit 搭建 Apps

用 Streamlit 搭建数学学习、数据科学、机器学习应用



没有对已有知识进行大量练习, 你不太可能发现新事物; 但更进一步, 你应该从解决有趣的关系和有趣的问题中获得很多乐趣。

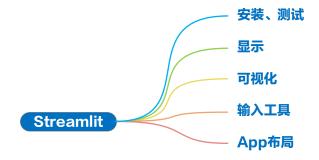
You're unlikely to discover something new without a lot of practice on old stuff, but further, you should get a heck of a lot of fun out of working out funny relations and interesting things.

—— 理查德·费曼 (Richard P. Feynman) | 美国理论物理学家 | 1918 ~ 1988



- ◀ streamlit.area chart() 面积图
- ◀ streamlit.bar chart() 直方图
- ▼ streamlit.button() 按钮,点击时会触发指定的动作
- ◀ streamlit.checkbox() 复选框,用户可以选择或取消选择
- ◀ streamlit.color_picker() 颜色选择器,用户可以选择颜色
- ✓ streamlit.columns() 创建多列布局
- ◀ streamlit.container() 是一个用于组织内容的容器
- ◀ streamlit.date input() 日期输入框,用户可以选择日期
- ◀ streamlit.expander() 创建可展开的区域
- ◀ streamlit.file_uploader() 文件上传器,用户可以上传文件
- ◀ streamlit.header() 显示章节标题
- ◀ streamlit.line_chart() 线图
- ◀ streamlit.markdown() 显示 markdown 文本
- ◆ streamlit.multiselect() 多选框,用户可以从给定选项中选择多个
- ◀ streamlit.number_input() 数字输入框,用户可以输入数字
- streamlit.plotly chart() 展示 Plotly 图像对象
- streamlit.pyplot() 展示 Matplotlib 图像对象
- ◀ streamlit.radio() 一组单选按钮,用户可以从给定选项中选择一个
- ◀ streamlit.select_slider() 选择滑块,用户可以从给定选项中选择一个值
- streamlit.selectbox() 下拉选择框,用户可以从给定选项中选择一个
- ◀ streamlit.sidebar() 创建侧边栏
- ◀ streamlit.slider() 滑块,用户可以在指定范围内选择一个值
- ◀ streamlit.tabs() 创建选项卡式的布局
- streamlit.text area() 多行文本输入框,用户可以输入多行文本
- streamlit.text_input() 文本输入框,用户可以输入文本
- ▼ streamlit.time input() 时间输入框,用户可以选择时间
- ◀ streamlit.title() 显示标题
- ◀ streamlit.write() 显示字符串、数据帧、报错、函数、图像等等





35.1 什么是 Streamlit?

Streamlit 是一个用于构建数据科学和机器学习应用程序的开源 Python 库。Streamlit 能够以简单且快速的方式创建交互式应用程序,无需繁琐的前端开发。

Streamlit 有如下主要功能。

- ▶ 用户交互: Streamlit 具有构建用户界面的功能,可以添加各种交互元素,例如滑块、下拉菜单和复选框,以使用户能够与应用程序进行互动,并动态地改变应用程序的行为。
- ▶ 数据可视化: Streamlit 提供了丰富的图表和可视化组件, 能够直观地展示数据和模型的结果。 Streamlit 还支持 Matplotlib、Seaborn、Plotly 等库创建图表, 并将其集成到应用程序中。
- ▶ 模型展示: Streamlit 支持在应用程序中展示机器学习模型的结果。可以用 Streamlit 加载模型并使用它们对新数据进行预测。这对于展示模型的性能、解释结果或进行实时预测非常有用。
- ▶ 部署和共享: Streamlit 提供了一个简单的部署机制,可以轻松地将应用程序部署到 Web 上, 并与其他人共享。

本章主要介绍如何使用 Streamlit 的核心功能,下一章介绍如何用 Streamlit 创建数据分析、机器学习相关 App 应用。

安装

安装 Anaconda 后,可以进一步安装 Streamlit。

如图 1 所示,对于 Windows 用户,先打开 Anaconda Navigator,点进入 Environments,然后选择特定环境,左键点击♥️打开下拉菜单,选择 Open Terminal。

大家也可以直接搜索打开 Anaconda Prompt, 进入。

进入 Prompt 之后, 键入 pip install streamlit (注意, 全小写、半角空格) 安装。

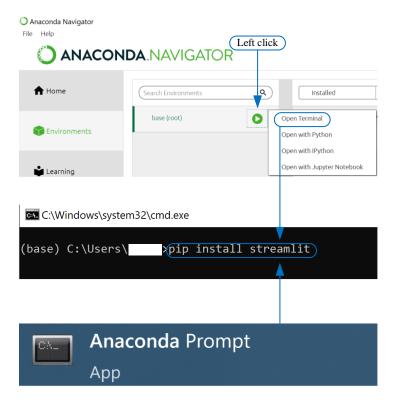


图 1. 安装 Streamlit

需要更新 Streamlit,请使用 pip install streamlit --upgrade。

对于 macOS 和 Linux 用户, 请参考如下页面安装 Streamlit:

https://docs.streamlit.io/library/get-started/installation

测试

为了测试 Streamlit 安装成功,在 Anaconda Prompt 中大家可以键入 streamlit hello (注意,全小写、半角空格)。

如果在默认浏览器中成功打开如图 2 下图所示网页,则成功安装 Streamlit。

如果不成功的话,请重新安装 Streamlit。如有必要可以关机重新开机再尝试安装。还是安装失 败的话,可以卸载 Anaconda,再重新下载安装最新 Anaconda 后,再尝试重新安装 Streamlit。

图 2. 安装 Streamlit

大家可以用本章配套代码,比如 Bk1_Ch35_01.py, 测试 Streamlit 安装。

大家将配套测试代码下载保存到特定文件夹路径, 比如:

C:\Users\james\Desktop\test_streamlit。

强调一下,以上路径仅仅是个例子,并不是要大家完全用相同的路径(当然也是不太可能的)。

如果想要演示这个 App,大家可以在 Anaconda Prompt 键入 Bk1_Ch35_01.py 所在文件夹路 径, 即:

cd C:\Users\james\Desktop\test_streamlit。

其中, cd 表示"Change Directory", 即切换目录的意思。这是用于在命令行中导航文件系统的命令。

然后键入 streamlit run Bk1_Ch35_01.py。其中,streamlit run 是用于在 Anaconda Prompt 中启动和运行 Streamlit 应用程序的命令。

注意, streamlit 和 run 都是小写, 中间有一个半角空格, 后再接一个半角空格, 然后是.py 文件名 (含.py 扩展)。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

Anaconda Prompt - streamlit run Bk1_Ch35_01.py

(base) C:\Users\james>cd (:\Users\james\Desktop\test_streamlit)

(base) C:\Users\james\Desktop\test_streamlit run)(Bk1_Ch35_01.py)

You can now view your Streamlit app in your browser.

Local URL: http://localhost:8501

Network URL: http://10.0.16.139:8501

图 3. 演示本章配套测试代码

IDE

虽然,Streamlit 社区中有用户创建了在 JupyterLab 中开发 Streamlit Apps 的库,但是作者建议大家还是用 Spyder 或 PyCharm 作为开发 Streamlit Apps 的 IDE。

比如,本章配套所有.py 文件都是用 Spyder 完成。

强调一下,在各种 IDE 中运行 Python 文件并不能打开浏览器查看 Streamlit 应用程序。必须要用在 Anaconda Prompt 中运行 streamlit run _name_of_your_streamlit_app.py (图 3) 才能查看交互应用程序。

大家完全可以一边编程,一边在浏览器查看应用程序效果。如果程序运行一遍较快的话,可以在 App 浏览器右上角选择 Always rerun,这样一边编程,App 浏览器就跟着更新,这样方便 debug。

ž Source file changed. <u>R</u>erun <u>A</u>lways rerun ≡

图 4. Streamlit 应用页面设置

API (Application Programming Interface) 直译为应用程序编程接口。简单来说,API 就是指是一些预先定义好的函数。下面我们介绍几类常用的 API 函数。

35.2 **□**示

代码 1 利用 Streamlit 的函数显示文字、图像,浏览器呈现的 App 效果如图 5 所示。

- ^②将 streamlit 导入,别名为 st (这是 Streamlit 官方通用别名,建议大家直接采用)。为了和官网技术文档保持一致,本章在介绍 Streamlit 函数时,也会直接采用 st.function(),而不是 streamlit.function()。
 - □利用 st.title() 显示标题,这个函数的输入为 str。

©利用 st.header() 显示章节标题。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466 欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com [●] 利用 st.markdown() 显示 Markdown 文本。

●利用 st.write() 显示数据帧。Streamlit 官网管 st.write() 叫"瑞士军刀",根据官方技术文档,st.write() 几乎可以显示各种对象,比如字符串、数据帧、报错、函数、模块、图像对象(比如 ^⑤)、sympy 符号数学表达式等等。

其他显示文本的函数还有, st.subheader()、st.captain()、st.code()、st.text()、st.latex()。请大家在 Spyder 中搭建 Streamlit Apps 尝试这些函数。

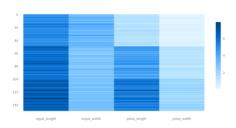
```
a import streamlit as st
  import seaborn as sns
  import plotly.express as px
  # 显示标题
6 st.title('Welcome to the world of :red[Streamlit]')
  # 显示章节标题
st.header('Pandas DataFrame')
  # 显示 markdown 文本
od st.markdown("Load :blue[Iris Data Set]")
  # 从Seaborn导入鸢尾花数据帧
  df = sns.load_dataset('iris')
  # 显示数据帧
e st.write(df)
  # 显示章节标题
  st.header('Visualize Using Heatmap')
  fig = px.imshow(df.iloc[:,:-1])
  # 显示热图
f st.write(fig)
```

Welcome to the world of Streamlit

Pandas DataFrame

Load II	Codd His Data Set						
	sepal_length	sepal_width	petal_length	petal_width	species		
0	5.1	3.5	1.4	0.2	setosa		
1	4.9	3	1.4	0.2	setosa		
2	4.7	3.2	1.3	0.2	setosa		
3	4.6	3.1	1.5	0.2	setosa		
4	5	3.6	1.4	0.2	setosa		
5	5.4	3.9	1.7	0.4	setosa		
6	4.6	3.4	1.4	0.3	setosa		
7	5	3.4	1.5	0.2	setosa		
8	4.4	2.9	1.4	0.2	setosa		
9	4.9	3.1	1.5	0.1	setosa		

Visualize Using Heatmap



本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套徽课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466 欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

35.3 可视化

Streamlit 目前本身可视化方案有限,比如线图 (st.line_chart())、面积图 (st.area_chart())、直方图 (st.bar_chart()) 等。但是 Streamlit 支持其他主流 Python 可视化库,比如 Matplotlib、Plotly、Altair、Bokeh 等等。

代码 2 中 ³ 利用 st.pyplot() 专门绘制 Matplotlib 图像对象,大家自己打开 App 会发现这幅图为静态图像,也就是一幅图片。

而 利用 st.plotly_chart() 专门绘制 Plotly 图像对象,这幅图就是可交互的,大家可以在浏览器 App 中旋转、缩放这幅图。

```
import plotly.graph_objects as go
  import numpy as np
  import matplotlib.pyplot as plt
  import streamlit as st
  # 产生数据
  x1\_array = np.linspace(-3, 3, 301)
  x2\_array = np.linspace(-3, 3, 301)
  xx1, xx2 = np.meshgrid(x1_array, x2_array)
  # 二元函数的曲面数据
  ff = xx1 * np.exp(-xx1**2 - xx2**2)
  # Matplotly图像
  fig = plt.figure(figsize = (8,8))
  ax = fig.add_subplot(projection='3d')
  ax.plot_wireframe(xx1, xx2, ff, rstride=10,
  cstride=10)
a st.pyplot(fig)
  # Plotly图像
  fig = go.Figure(data=[go.Surface(z=ff, x=xx1, y=xx2,
                        colorscale = 'RdYlBu_r')])
b st.plotly_chart(fig)
```

35.4 输入工具

Streamlit 还支持各种输入工具 (input widget), 表 1 总结常用输入工具。

```
本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。
代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML
本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466
欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com
```

请大家自行练习代码 3, 并在浏览器查看输入工具效果。此外, 建议大家查看每种输入工具返回 值、类型、如 3、 0。

表 1. Streamlit 常用输入工具

输入工具样式	说明	代码示例	
		import streamlit as st	
Click me	按钮,点击时会触发 指定的动作	st.button("Click me")	
✓ Check me	复选框,用户可以选 择或取消选择	st.checkbox("Check me")	
Choose one: Option 1 Option 2 Option 3	一组单选按钮,用户 可以从给定选项中选 择一个	st.radio("Choose one:", ["Option 1", "Option 2", "Option 3"])	
Choose one: Option 2	下拉选择框,用户可以从给定选项中选择 一个	<pre>st.selectbox("Choose one:", ["Option 1", "Option 2", "Option 3"])</pre>	
Choose many: A × B × S •	多选框,用户可以从 给定选项中选择多个	<pre>st.multiselect("Choose many:", ["A","B","C","D"])</pre>	
Select a value: 8.69 0.00 10.00	滑块,用户可以在指 定范围内选择一个值	st.slider("Select a value:", 0.0, 10.0, 5.0)	
Select a value:	滑块,用户可以从给 定选项中选择一个值	<pre>st.select_slider("Select a value:", options=[1, 2, 3, 4, 5])</pre>	
Enter your name Dr. Ginger	文本输入框, 用户可 以输入文本	st.text_input("Enter your name")	
8.88 - +	数字输入框, 用户可 以输入数字	st.number_input("Enter a number")	
Streamlit is fun! Welcome to the world of Streamlit!	多行文本输入框,用 户可以输入多行文本	<pre>st.text_area("Enter your message")</pre>	
Select a date 2028/08/08	日期输入框, 用户可以选择日期	<pre>st.date_input("Select a date")</pre>	
Select a time 08:30	时间输入框,用户可以选择时间	<pre>st.time_input("Select a time")</pre>	

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

成队归用于八字面版社所有,唱勿简用,引用谓注明面风。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套徽课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466 欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

```
Upload a file
Drag and drop file here
Limit 200MB per file
Browse files

文件上传器,用户可以上传文件

st.file_uploader("Upload a file")

颜色选择器,用户可以选择颜色

st.color_picker("Pick a color")
```

```
import streamlit as st
a button_return = st.button("Click me")
b st.write(button_return)
   st.checkbox("Check me")
   st.radio("Choose one:
  ["A", "B", "C"])
st.selectbox("Choose one:"
                ["A", "B", "C"])
   st.multiselect("Choose many:"
                  ["A", "B", "C", "D"])
   st.slider("Select a value:",
             0.0, 10.0, 5.0)
   st.select_slider("Select a value:",
                    options=[1, 2, 3, 4, 5])
   st.text_input("Enter your name")
   st.number_input("Enter a number")
   st.text_area("Enter your message")
   st.date_input("Select a date")
   st.time_input("Select a time")
   st.file_uploader("Upload a file")
   st.color_picker("Pick a color")
```

35.5 App 布局

Streamlit 提供几种 App 布局设计。

侧边栏 (sidebar) 对应的函数为 st.sidebar(), 是 Streamlit 应用程序界面中的一个垂直 边栏,可用于显示与主要内容相关的附加信息、控件和选项。

侧边栏通常用于放置与应用程序设置、参数选择、数据过滤等相关的小部件。可以使用 st.sidebar 方法来在侧边栏中添加小部件。

如图 6 所示,这个 Streamlit 应用展示 a、b、c 三个参数对抛物线 $(f(x) = ax^2 + bx + c)$ 影响。左侧边框中,用户可以通过 st.slider() 滑动选择 a、b、c 三个参数具体值。

```
本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。
代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML
本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466
欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com
```

图 6 右侧主页面则分别打印函数, 并展示函数图像。



Qudratic function

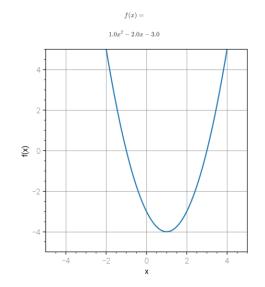


图 6. Streamlit 应用的侧边框; 合 Bk1_Ch35_04.py

代码 4 为创建图 6 中 Streamlit 应用。

- - \bullet 用 st.latex() 打印 LaTeX 公式,在侧边框展示 $f(x) = ax^2 + bx + c$ 。
- **⑤** 这一句还可以这样写, st.sidebar.latex(r'f(x) = ax^2 + bx + c'); 这种写法不需要缩进,可以在侧边框代码块外部写。
- ©用 st.slider() 提供滑块输入工具, 用户可以选择输入数值, 这个数值赋值给变量 a。 min_value = -5.0 设定滑块最小值, max_value = 5.0 设定最大值, step = 0.01 设定滑块滑动步长, value = 1.0 设定滑块默认值。

 - ●创建 SymPy 符号数学表达式。
 - 可利用 sympy.lambdify() 将符号数学表达式转化为 Python 函数。
 - □ 计算抛物线函数值。
 - ●用 st.title() 创建应用标题。
 - ●用 st.latex() 将 SymPy 符号数学表达式以 LaTeX 形式打印在主页面上。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466 欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com ●用 st.write() 将 Matplotlib fig 对象显示在主页面上。

```
import streamlit as st
  import numpy as np
  from sympy import symbols,lambdify
  import matplotlib.pyplot as plt
  # 侧边框

    with st.sidebar:
      st.header('Choose coefficients')
      st.latex(r'f(x) = ax^2 + bx + c')
      a = st.slider("a", min_value = -5.0,
                    max_value = 5.0,
                     step = 0.01, value = 1.0)
      b = st.slider("b", min_value = -5.0,
                     max_value = 5.0
                     step = 0.01, value = -2.0)
      c = st.slider("c",min_value = -5.0,
                     max_value = 5.0,
                     step = 0.01, value = -3.0)
  # 抛物线
  x = symbols('x')
f_x = a*x**2 + b*x + c
  x_{array} = np.linspace(-5, 5, 101)
0 f_x_fcn = lambdify(x, f_x)
n y_array = f_x_fcn(x_array)
  # 主页面
st.title('Qudratic function')
  st.latex(r'f(x) = ')
 st.latex(f_x)
  # 可视化
  fig = plt.figure()
  ax = fig.add_subplot(111)
  ax.plot(x_array, y_array)
  ax.set_xlim([-5, 5])
  ax.set_ylim([-5, 5])
  ax.set_aspect('equal', adjustable='box')
  ax.set_xlabel('x')
  ax.set_ylabel('f(x)')
st.write(fig)
```

此外,函数 st.columns()在 Streamlit 应用程序中创建多列布局,可以将内容水平分割成几个部分。通过这种方式,可以更好地控制内容的排列方式。

如代码 5 所示, ³ 中 st.columns(2) 创建两列, 对象分别是 col1、col2。我们还可以通过输入控制多列布局比例, 比如 col1, col2 = st.columns([3, 1]), 创建 col1 和 col2 比例为 3:1。

再比如 col_A, col_B, col_C = st.columns([2,1,1]), 创建 col_A, col_B, col_C 比例为 2:1:1。

- ⇒注意,目前 st.columns() 只能用在主页面中,不能用在侧边框。
- ⓑ在 col1 分栏显示文字, ⓒ在 col2 分栏显示文字。类似侧边框,也可以用 with col1:这种语法形式创建代码块。

```
import streamlit as st

# 在两列中显示不同的内容

a col1, col2 = st.columns(2)

b col1.write("This is column 1")
    col1.latex(r'f(x) = ax^2 + bx + c')

col2.write("This is column 2")
```

st.tabs() 可以用来创建选项卡式的布局,将相关的内容分组在不同的选项卡中,从而使应用程序界面更加清晰和易于导航。请大家自行学习代码 6。

st.expander() 创建可展开的区域,可以用来隐藏一些内容,让用户选择是否展开查看。请大家自行学习代码 7。

st.container() 创建组织内容的容器,可以用于控制内容的对齐方式和排列顺序。

```
import streamlit as st
# 创建两个选项卡,每个选项卡显示不同的内容
a tab_A, tab_B = st.tabs(["Tab A", "Tab B"])

with tab_A:
    st.header("Tab A Title")
    st.write('This is Tab A.')

with tab_B:
    st.header("Tab B Title")
    st.write('This is Tab B.')
```

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466 欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

```
import streamlit as st
  import seaborn as sns
  import plotly.express as px
  # 显示标题
  st.title('Iris Dataset')
  # 从Seaborn导入鸢尾花数据帧
  df = sns.load_dataset('iris')
  # 第一个可展开区域
a with st.expander("Open and view DataFrame"):
      # 显示数据帧
      st.write(df)
  # 第二个可展开区域
b with st.expander("Open and view Heatmap"):
      fig = px.imshow(df.iloc[:,:-1])
      # 显示热图
      st.write(fig)
```



本章唯一题目就是请大家在 Spyder 中复刻 Python 代码,然后分别执行打开每个 Streamlit 应用 App。

* 题目很基础,本书不给答案。



想要更全面了解 Streamlit 功能, 请大家关注:

https://docs.streamlit.io/library/api-reference

Streamlit 社区开发者、用户开开发了很多小插件。请大家参考:

https://extras.streamlit.app/



请大家注意,本章仅仅介绍一些常用 Streamlit 功能; Streamlit 近期获得很大关注,用户量不断激增,开发团队不断增加新的功能、推出新版本,因此 Streamlit 语法也可能发生更新。

本书前文提过,Streamlit 特别适合快速搭建、部署机器学习 App。Streamlit 和各种 Python 第三方库兼容性极高,这也是鸢尾花书全系列采用 Streamlit 的原因。下一章,也是本书最后一章,将用 Streamlit 搭建几个机器学习 App 应用,总结本书所学!

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com