

Shannon Entropy

參考資料：

<http://blog.xuite.net/metafun/life/69851478>-資訊的度量-+Information+Entropy

要了解 entropy 之前，我們先要知道資訊(Information)是甚麼，甚麼樣的訊息我們會視為資訊呢？我告訴你一天有 24 小時你會比較震驚，還是今年林書豪拿了 NBA 的 MVP 你會比較震驚，想當然爾一定是林書豪今年拿了 MVP，比較震驚代表甚麼事？代表這件事你獲得了比較多的資訊，一天有 24 小時你早就知道了，我告訴你等於沒有講，也代表這件事情發生的機率已經太高了，再發生一次，你也不會感到驚訝，不會認為你還有東西不知道，但是林書豪拿了 MVP，這機率實在太低了，如果你獲知了這件事，代表你現在認知的林書豪絕對和現在的拿 MVP 的林書豪有天壤之別，一定還有很多你不知道的事情，所以獲得這訊息你得到的資訊是非常巨大的，所以我們可以下一個小結論，**當你獲得了一個越無法預期的事情，換句話說，也就是發生機率越低，你獲得的訊息(Information)越多。**

Information 的單位(bit)

針對上面的結論，我們知道一件事情發生機率越小，獲得資訊越多，但我們要怎麼量化這件事情呢？我們使用這樣的公式

$$-\log P(x)$$

我們來慢慢感受這個公式想告訴我們甚麼，這個公式輸出的單位是 bit，可以這樣想，我們要問多少個 yes/no 的問題，才能得知到最後的答案，就好像是一個八格輪盤，結果已經出來了，但我們要問多少問題才能知道結果，假設這八格的編號分別為 1~8，結果為 3，我們可以先問是不是在 1~4 之間，再問是否再 1~2 之間，再問是否為 3，最後得知結果，所以我們共問了三個問題，這個問題也的確是最多需要問三個問題才能得到答案]($\log_2 8 = 3$)，所以若我們直接知道這個輪盤結果是 3，我們直接獲得 3 bits 的訊息量，總結一下，我們獲得一個訊息，背後的訊息量越大，bit 數就越大。

//如果還是不太懂 bits 的概念(因為有同學看完後說看不懂再來問我，所以我想可能是我的例子舉的不夠好，如果懂的話就不用看下一段了)

我們應該都有看電影，小說被雷的經驗吧！為何我們不喜歡有人在我們還沒開始看電影、小說的時候直接跟我們說結局，因為如果我們知道結局，再看電影、小說，我們幾乎沒辦法得到我們想要得到的新資訊。再繼續看就沒有新鮮感，感覺就不如甚麼都不知道的時候看電影、小說的刺激感。因為我們獲得的資訊量就幾乎等同於是我們從頭到尾看整部電影、小說的資訊量，套回之前的例子，直接告訴你八格輪盤的結果，和你要重複問三次 yes/no 的問題是一樣的資訊量。

Expectation value of entropy

但是單一事件的資訊量大，就代表這個事件很重要嗎？顯然不是，像是上面 MVP 的例子，雖然我知道這項消息會很震驚，但是這種事情根本不可能發生，那這個事件根本就不重要。我們想要知道的是對整個字集間取得一事件的平均資訊量為何。

e.g.

有一個骰子六面的點數為 1, 2, 3, 4, 5, 1000，發生機率為 $\sim \frac{1}{5}, \sim \frac{1}{5}, \sim \frac{1}{5}, \sim \frac{1}{5}, \sim \frac{1}{5}, \frac{1}{10000000}$

則擲一次骰子平均可得到 $\frac{1}{5} \times (1+2+3+4+5) + 1000 \times \frac{1}{10000000} \sim 3$

就算 1000 那面點數比其他面還要大很多，若發生機率很小，對於期望值而言也幾乎是沒貢獻的

所以 Shannon 提出了資訊理論中 entropy 的概念，其實也就是 information 的期望值

$$H(X) = -\sum_{i=1}^n P(x_i) \log_2 P(x_i)$$

這個公式又被稱為熵，我們簡單跑幾組數據，我們更改骰子每個點數的機率看看

$$H\left(\frac{1}{6}, \frac{1}{6}, \frac{1}{6}, \frac{1}{6}, \frac{1}{6}, \frac{1}{6}\right) = -\left(\frac{1}{6} \log \frac{1}{6} + \frac{1}{6} \log \frac{1}{6} + \frac{1}{6} \log \frac{1}{6} + \frac{1}{6} \log \frac{1}{6} + \frac{1}{6} \log \frac{1}{6} + \frac{1}{6} \log \frac{1}{6}\right) = 2.58$$

$$H\left(\frac{2}{7}, \frac{1}{7}, \frac{1}{7}, \frac{1}{7}, \frac{1}{7}, \frac{1}{7}\right) = -\left(\frac{2}{7} \log \frac{2}{7} + \frac{1}{7} \log \frac{1}{7} + \frac{1}{7} \log \frac{1}{7} + \frac{1}{7} \log \frac{1}{7} + \frac{1}{7} \log \frac{1}{7} + \frac{1}{7} \log \frac{1}{7}\right) = 2.52$$

$$H\left(\frac{1}{21}, \frac{2}{21}, \frac{3}{21}, \frac{4}{21}, \frac{5}{21}, \frac{6}{21}\right) = -\left(\frac{1}{21} \log \frac{1}{21} + \frac{2}{21} \log \frac{2}{21} + \frac{3}{21} \log \frac{3}{21} + \frac{4}{21} \log \frac{4}{21} + \frac{5}{21} \log \frac{5}{21} + \frac{6}{21} \log \frac{6}{21}\right) = 2.39$$

$$H\left(\frac{1}{15}, \frac{1}{15}, \frac{1}{15}, \frac{1}{15}, \frac{1}{15}, \frac{10}{15}\right) = -\left(\frac{1}{15} \log \frac{1}{15} + \frac{1}{15} \log \frac{1}{15} + \frac{1}{15} \log \frac{1}{15} + \frac{1}{15} \log \frac{1}{15} + \frac{1}{15} \log \frac{1}{15} + \frac{10}{15} \log \frac{10}{15}\right) = 1.69$$

在這裡不做證明，等一下再證明，但我們可以感覺的到若 sample space 中的 outcome 機率分布的越平均，得到的 entropy 越大，也代表訊息越無法被預測，代表資料越亂，若我們得到一個越亂的資料，訊息含量越多！

e.g.

1. 一個公平的骰子，我們得知擲了一次的結果，此訊息有 $-\log_2 \frac{1}{6} = \log_2 6$ bits 的訊息量

若用公式顯示，則為

$$-\left(\frac{1}{6} \log_2 \frac{1}{6} + \frac{1}{6} \log_2 \frac{1}{6} + \frac{1}{6} \log_2 \frac{1}{6} + \frac{1}{6} \log_2 \frac{1}{6} + \frac{1}{6} \log_2 \frac{1}{6} + \frac{1}{6} \log_2 \frac{1}{6}\right) = \log_2 6$$

2. 當我們得知了一個 32 格的輪盤的結果，此訊息有 $-\log_2 \frac{1}{32} = 5$ bits 的訊息量

$$-(\frac{1}{32}\log_2 \frac{1}{32} \times 32) = 5$$

3. 但是例如說 NBA 有 32 隊，理論上來說，我們知道冠軍球隊是哪隊的資訊量應該是 5 bits，但是有些球隊是奪冠大熱門，有些球隊是重建中球隊，奪冠機率不會是平均分布的，此時“奪冠隊伍”的預期資訊量就會不如 32 格輪盤

以現在 2017/9，美國權威 ESPN 預測明年的總冠軍的機率如下

隊伍	奪冠機率
金州勇士	58%
波士頓賽爾提克	12%
休士頓火箭	7%
聖安東尼奧馬刺	7%
克里夫蘭騎士	6%

資料來源:

<http://www.appledaily.com.tw/realtimenews/article/local/20170921/1207911/ESPN> 預測騎士奪冠機率將出現毀滅性崩壞

上述總共 90%，假設剩餘 27 隊平均分配奪冠機率，每隊共有 $10/27=0.37\%$ 的奪冠機率
總冠軍這件事的預期資訊量為

$$-(0.58\log_2^{0.58} + 0.12\log_2^{0.12} + 0.07\log_2^{0.07} + 0.07\log_2^{0.07} + 0.06\log_2^{0.06} + 0.0037\log_2^{0.0037} \times 27) = 2.41 \text{ bits} < 5$$

故我們可以暫時獲得一個結論，若一個 outcome 發生是完全隨機的，假設有 n 種可能發生的 outcome，那麼每個 outcome 的機率為 $1/n$ ，這樣的情形會獲得最大的資訊量期望值。

證明 Expectation value of entropy

話都你在說，根本就還沒有證明最大的資訊量期望值是落在各個 outcome 機率皆相同的情況下(也就是 uniform distribution)，那就來證明囉！

我們希望得到最大值的方程式為

$$H(X) = -\int_a^b P(x)\log_2 P(x)dx \quad (\text{用連續函數來證，離散沒有好的數學性質，可將連續函數想成無限多個離散訊號就好})$$

而且我們還有一個限制是

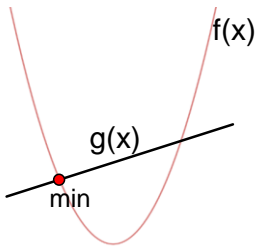
$$\int_a^b P(x)dx = 1 \quad // \text{這裡用 } a, b \text{ 就只是代表定義域區間而已，像是銅板正面機率的 } a, b \text{ 就是 } 0, 1$$

骰子就是 0,6

而我們需要使用 **lagrange multiplier**，使用時機就和現在一樣，我們希望最大化某一個函數，還附有些限制，**lagrange multiplier** 就是用來解決這些問題的。

Lagrange multiplier

概念：



圖中 $f(x)$ 為欲找到最小值的函數， $g(x)$ 為限制函數，要求取的 x 點必須在 $g(x)$ 上，該紅點就是最小值

求解步驟：

步驟 1：將限制條件 g 及函數 f 取 **gradient**

步驟 2： $\nabla f - \lambda \nabla g = 0$ ，求解

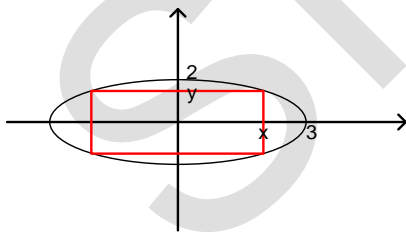
note:

當要最大化時，步驟 2 為 $\nabla f + \lambda \nabla g = 0$

當要最小化時，步驟 2 為 $\nabla f - \lambda \nabla g = 0$

e.g.

求在 $x > 0, y > 0, \frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{4} = 1$ 的限制條件下， $4xy$ 最大值時之 x, y



紅色面積為 $4xy$

$$g(x, y) = \frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{16}, f(x, y) = 4xy$$

$$L(x, y) = f(x, y) - \lambda g(x, y)$$

$$\nabla L \Rightarrow (4y\bar{i} + 4x\bar{j}) - \lambda(\frac{2}{9}x\bar{i} + \frac{1}{2}y\bar{j}) = 0$$

$$\Rightarrow \begin{cases} 4y = \lambda \frac{2}{9}x \\ 4x = \lambda \frac{1}{2}y \end{cases}$$

$$\Rightarrow y = \pm 2\sqrt{2} \text{ (取正)}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x = \frac{3}{\sqrt{2}} \\ y = 2\sqrt{2} \end{cases}$$

那就開始來解最大的 entropy 囉！(會用到變分法，我也不會，看過去就好)

沒有給任何 prior

$$\text{最大化函數為 } H(X) = -\int_a^b P(x) \log_2 P(x) dx$$

$$\text{限制條件為 } \int_a^b P(x) dx = 1$$

$$\text{故 } \textit{lagrange multiplier} \text{ 為 } -\int_a^b P(x) \log_2 P(x) dx + \lambda(\int_a^b P(x) dx - 1)$$

這裡我們因為有變數 $P(x_i)$ ，我們沒辦法做單純的梯度，所以必須用到變分法，簡單來說，就是一種將函數當成變數的微分

$$\begin{aligned} & \frac{\delta}{\delta P(x)} (-\int_a^b P(x) \log_e P(x) dx + \lambda(\int_a^b P(x) dx - 1)) \\ &= -(\frac{\partial}{\partial P(x)} (P(x) \log_e P(x))) + \lambda \frac{\delta}{\delta P(x)} P(x) = -(\log_e P(x) + P(x) \frac{1}{P(x)}) + \lambda = -(1 + \ln P(x)) + \lambda = 0 \end{aligned}$$

note:

$\frac{\delta}{\delta P(x)}$ 可想成是泛函數的微分，泛函數指的就是將函數視為變數，像是這裡我們將 $P(x)$ 做微分

再根據限制條件

$$\int_a^b P(x)dx = 1$$

$$\Rightarrow \int_a^b e^{\lambda-1} dx = (a-b)e^{\lambda-1} = 1 \Rightarrow P(x) = e^{\lambda-1} = \frac{1}{a-b}$$

故跟我們之前討論的一樣，假設有 $a-b$ 個 outcome，發生最大 entropy 的 $P(x)$ 為 $\frac{1}{a-b}$

給定 mean

通常我們得到許多數據時，也可以得到這些數據的 mean，如果我將限制條件再加上一個

$$\int_0^\infty xP(x)dx = \mu \quad // 0 \text{ 和 } \infty \text{ 都只是為了結果好看而已，沒有甚麼為什麼}$$

最大的 entropy 的 $P(x)$ 分布會變成甚麼樣子呢？

統整一下問題：

$$\text{最大化 } -\int_a^b P(x_i) \log_2 P(x_i) dx$$

限制條件：

$$\int_0^\infty P(x)dx = 1$$

$$\int_0^\infty xP(x)dx = \mu$$

我們用剛剛用過的 lagrange multiplier

$$-\int_0^\infty P(x) \log_2 P(x) dx + \lambda_0 \left(\int_0^\infty P(x) dx - 1 \right) + \lambda_1 \left(\int_0^\infty xP(x) dx - \mu \right)$$

使用變分法

$$-(1 + \ln P(x)) + \lambda_0 + \lambda_1 x = 0$$

$$\Rightarrow \ln P(x) = \lambda_0 + \lambda_1 x - 1$$

$$\Rightarrow P(x) = e^{\lambda_0 + \lambda_1 x - 1}$$

代入限制條件中

$$\text{第一個限制條件} \left(\int_0^\infty P(x) dx = 1 \right)$$

$$\int_0^{\infty} P(x) dx = \int_0^{\infty} e^{\lambda_0 + \lambda_1 x - 1} dx = e^{\lambda_0 - 1} \int_0^{\infty} e^{\lambda_1 x} dx = \frac{e^{\lambda_0 - 1}}{\lambda_1} e^{\lambda_1 x} \Big|_0^{\infty} = \frac{e^{\lambda_0 - 1}}{\lambda_1} (e^{\lambda_1 \infty} - 1) = 1$$

若 $\lambda_1 > 0$, $\therefore \lambda_0, \lambda_1 \in R$ 此等式必不成立 ($\infty = 1$)

$$\therefore \lambda_1 \leq 0, e^{\lambda_1 \infty} = 0 \Rightarrow \frac{e^{\lambda_0 - 1}}{\lambda_1} (e^{\lambda_1 \infty} - 1) = -\frac{e^{\lambda_0 - 1}}{\lambda_1} = 1 \Rightarrow \lambda_1 = -e^{\lambda_0 - 1}$$

第二個限制條件 ($\int_0^{\infty} xP(x) dx = \mu$)

$$\int_0^{\infty} xP(x) dx = \int_0^{\infty} x e^{\lambda_0 + \lambda_1 x - 1} dx = e^{\lambda_0 - 1} \int_0^{\infty} x e^{\lambda_1 x} dx$$

需要使用分部積分

$$\begin{array}{cc} \text{微} & \text{積} \\ x & e^{\lambda_1 x} \\ \swarrow & \searrow \\ 1 & \frac{1}{\lambda_1} e^{\lambda_1 x} \end{array}$$

$$= e^{\lambda_0 - 1} \frac{x}{\lambda_1} e^{\lambda_1 x} \Big|_0^{\infty} - e^{\lambda_0 - 1} \int_0^{\infty} \frac{1}{\lambda_1} e^{\lambda_1 x} dx = (0 - 0) - \frac{1}{\lambda_1} \int_0^{\infty} e^{\lambda_0 + \lambda_1 x - 1} dx = -\frac{1}{\lambda_1} = \mu \Rightarrow \lambda_1 = \frac{-1}{\mu}$$

$$\therefore \lambda_1 = -e^{\lambda_0 - 1}, \lambda_1 = \frac{-1}{\mu} \Rightarrow P(x) = e^{\lambda_0 + \lambda_1 x - 1} = -\lambda_1 e^{\lambda_1 x} = \frac{1}{\mu} e^{\frac{-1}{\mu} x}$$

故若我們給予 mean, entropy 最大期望值的 $P(x)$ 分部為一 exponential 函數

給定 mean 和 variance

如果我們又得到 variance 呢?

就不做推導了, 之後會用另一個概念來推導, 其結果會是一個 Gauss distribution, 所以只要我們給予 mean 和 variance 其最大 entropy 的 $P(x)$ 分布為 Gauss distribution

統整

給予條件(prior)	最大 entropy 的 $P(x)$ 分佈
無	uniform distribution ($\frac{1}{a-b}$)

$\int_a^b xP(x)dx = \mu$	$\frac{1}{\mu} e^{\frac{-1}{\mu}x}$
$\int_0^\infty xP(x)dx = \mu$ $\int_0^\infty x^2P(x)dx = \sigma^2$	Gauss distribution

Conditional entropy

我們已經知道 $H(X)$ 的意義，也就是得知一個 X 中一個 x 元素所需要資訊的位元數期望值，而 $H(X,Y)$ 就是我們得到 (x,y) 所需要資訊的位元數期望值，就像是我們擲一枚硬幣和擲一個骰子後得到的訊息量。那麼若我們已經有了 X 的一個元素的位元期望值的資訊，我們還需要再得到多少位元才足夠得到 (x,y) 的資訊量呢？這和條件機率的意思很像，就將這樣的概念表示為 $H(Y|X)$

$$\begin{aligned}
 H(Y|X) &= -\sum_i P(x_i) H(Y|X=x_i) \\
 &= -\sum_i P(x_i) \sum_j P(y_j|x_i) \log(y_j|x_i) \\
 &= -\sum_i \sum_j P(x_i) P(y_j|x_i) \log(y_j|x_i) \\
 &= -\sum_i \sum_j P(x_i, y_j) \log(y_j|x_i) = -\sum_i \sum_j P(x_i, y_j) \log P(y_j|x_i) \\
 &= -\sum_i \sum_j P(x_i, y_j) \log \frac{P(x_i, y_j)}{P(x_i)} = \sum_i \sum_j P(x_i, y_j) \log \frac{P(x_i)}{P(x_i, y_j)}
 \end{aligned}$$

relative entropy (KL divergence)

參考資料：

<http://kuanchen-blog.logdown.com/posts/333763#content8>

<https://zh.wikipedia.org/wiki/相对熵>

先讓我們介紹 cross entropy，再來介紹 relative entropy，假設有兩個 sample space: P, Q ， P 和 Q 各自擁有其 entropy 最佳的 $P(x)$ 分佈，cross entropy 就是將其他人的 $P(x)$ 分佈套用在自己身上，看看這樣的資訊量有多少 bits，我們將這樣概念以數學形式定義

$$H_p(q) = \sum_i q(x_i) \log\left(\frac{1}{P(x_i)}\right)$$

上面式子代表 Q 用 P 的 $P(x)$ 分佈計算 Q 的資訊 bits 期望值。

當然，若別人的分佈和自己的最佳分佈不同，其得出的 entropy bits 應該較小，不過，有趣的是，

$H_p(q)$ 和 $H_q(p)$ 有時並不會相等，換句話說， P 用 Q 的最佳分布和 Q 用 P 的最佳分布所得到的資訊量是不一樣的。

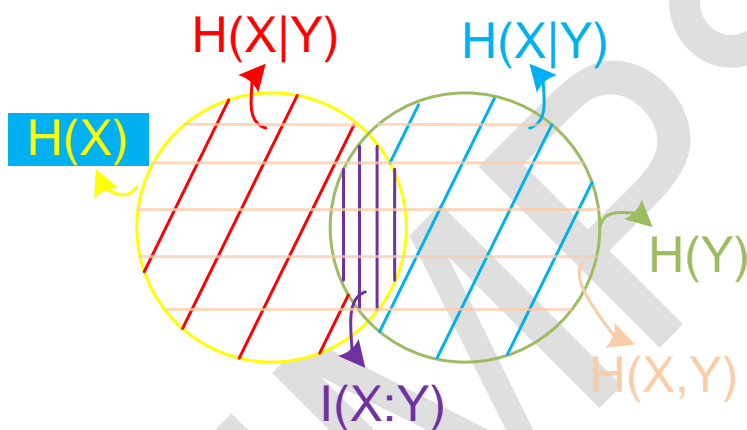
而通常我們有興趣的是 $H_p(q)$ 和 $H(p)$ 的差，這樣的差就稱為 **relative entropy**，也代表兩個分布的距離，數學定義如下

$$KL(q \parallel p) = H_q(p) - H(p) = \sum_i p(x_i) \log\left(\frac{1}{q(x_i)}\right) - \sum_i p(x_i) \log\left(\frac{1}{p(x_i)}\right) = \sum_i p(x_i) \log\left(\frac{p(x_i)}{q(x_i)}\right)$$

但在這裡會有個大問題，**KL divergence**，代表兩個分布的距離， p 到 q 的距離居然和 q 到 p 的距離是不一樣的。

Mutual information(互資訊)

可想成是兩個資訊中有重疊的部分，形式為 $I(X:Y)$



$$I(X : Y) = H(X) - H(X | Y) = H(Y) - H(Y | X)$$