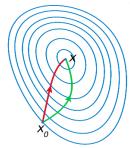
Newton's method of logistic function

上一堂課使用 Gradient descent 來找出最佳 logistic regression 的 w 參數,現在我們要用第二 堂課使用的 Newton's method,因為 Newton method 較 Gradient descent 快達到收斂。



圖片來源:維基百科

綠線是採用 Gradient descent,紅線是採用牛頓法,可看到牛頓法能夠較快收斂

還記得 Hessian matrix 嗎?回憶一下

Hession function of
$$f(x) = Hf(x) = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_0^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_0 \partial x_1} & \dots \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_0} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} & \dots \\ \dots & \dots & \dots \end{bmatrix}$$

還有 Newton's method

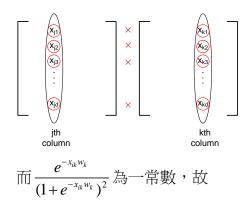
$$x_1 = x_0 - \frac{f'(x_0)}{f''(x_0)} = x_0 - Hf(x)^{-1}\nabla f(x_0)$$

要做 Hessian matrix 之前,要先來推導 $\frac{\partial}{\partial w_k} \frac{\partial}{\partial w_i} J$

$$\begin{split} &\frac{\partial}{\partial w_{k}} \frac{\partial J}{\partial w_{j}} = \frac{\partial}{\partial w_{k}} \sum_{i=1}^{n} (x_{ij} (y_{i} - \frac{1}{1 + e^{-x_{i}\mathbf{w}}})) = \frac{-\partial}{\partial w_{k}} \sum_{i=1}^{n} \frac{x_{ij}}{1 + e^{-x_{i}\mathbf{w}}} \\ &= \frac{-\partial}{\partial w_{k}} (\frac{x_{ij}}{1 + e^{-x_{i1}w_{1}}} + \frac{x_{ij}}{1 + e^{-x_{i2}w_{2}}} + \dots + \frac{x_{ij}}{1 + e^{-x_{ik}w_{k}}} + \dots) = \frac{-\partial}{\partial w_{k}} \frac{x_{ij}}{1 + e^{-x_{ik}w_{k}}} = \frac{x_{ij}x_{ik}e^{-x_{ik}w_{k}}}{(1 + e^{-x_{ik}w_{k}})^{2}} \end{split}$$

寫成 matrix form

我們仔細觀察 $x_{ij}x_{ik}$ 這項



$$H(J) = A^T D A$$

$$\overrightarrow{\Pi} D = \begin{bmatrix} \frac{e^{-x_{i_1}w_i}}{(1+e^{-x_{i_1}w_i})^2} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \frac{e^{-x_{i_2}w_2}}{(1+e^{-x_{i_2}w_2})^2} & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \frac{e^{-x_{i_d}w_d}}{(1+e^{-x_{i_d}w_d})^2} \end{bmatrix}$$

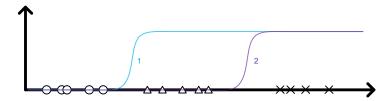
 $\mathsf{note} : H(J)$ 為一半正定矩陣,並不保證可逆。

Solving problem of extreme data

Logistic regression 介紹到這,最重要的一件事就是,有沒有解決極端值的問題一樣的我們要將這些 data 分類



我們要分成三類,故我們需要兩條 logistic regression



若是分在 O 群,第 1 條 logistic regression 會分在第 0 群,第 2 條 logistic regression 會被分在第 0 群

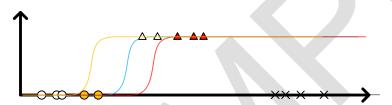
其他的以此類推,統整在下表

	regression 1	regression 2
0	0	0
Δ	1	0
X	1	1

我們來思考一下 logistic regression 是否能夠做到上列的事情且不受極端值影響,所以我再增加幾個超極端值試試看



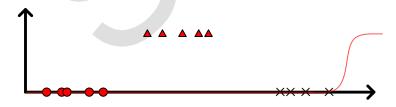
logistic regression1



只有藍色的 regression 是最佳的,若結果是黃線,會比藍色 regression 多錯黃色圓圈的 data,同樣的,若是紅線,會比藍色線多錯紅色三角形的 data,故逼近到最後必會是藍色 regression 線

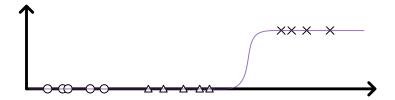
note:

雖然在藍色 regression 線,X 的 data 還是會錯,但黃線、紅線也都一樣會錯,若是要X 的 data 判斷正確,會造成更大的代價



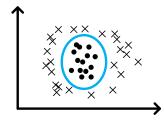
會造成 O 和 Δdata 全錯

同樣的道理,第2條 regression 就會如下圖

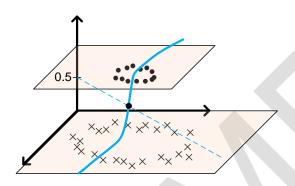


2+ dimension problem of logistic regression

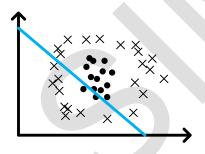
但 logistic regression 一旦用在 2 維以上的空間中,就有可能會發生我們肉眼可畫出的 decision boundary,而 logistic regression 無法定義出來。像是下例



但若我們用 logistic regression 解,我們沒辦法畫出該 decision boundary

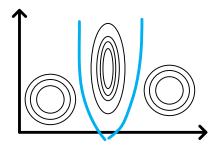


在二維平面顯示其 decision boundary 為



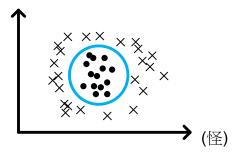
不是一個好的 regression 方法

通常,一般方法都沒有好的解決方式時,Naïve bayes 會是一個不錯的方法,這裡也同樣適用



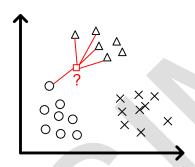
藍線的 decision boundary 為兩分類機率相等的地方

若是上面那個像甜甜圈的 case, Naïve bayes classifier 會形成下圖的 decision boundary



k-nn algorithm(k-nearest neighbor)

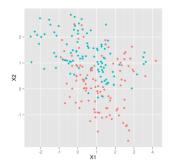
評判分類的方式非常直覺,就是看離自己最近的 k 個 data 中,最多的那種分類。



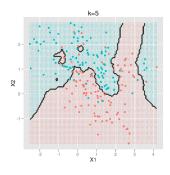
假設 k=5,決定 \square 的分類就是看 \square 最近的 5 個 data,有 4 個 Δ 和一個 O,故 \square 屬於分類 Δ

k-nn 沒有 bias,故會有很嚴重的 overfitting 問題。

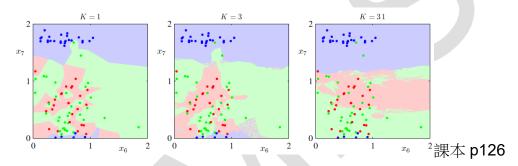
舉例來源: http://idrisr.com/2012/04/09/knn.html(或課本 p126,只有實體書才有詳細的圖)有筆資料需要分成兩類,其分布圖如下



使用 k-nn, k=5 得到下圖



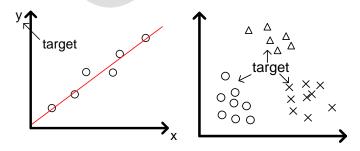
當k越小,圖形的坑洞就會越多



Clustering(unsupervised learning)

supervise learning

每個 train data 都有給定"目標"(target),表示丟入輸入後應該要得到甚麼輸出才合理



supervise learning 需要 complete data,也就是每個 train data 輸入都需要給 label or target,regression 和 classification 都是屬於此類

unsupervised learning

只有給 incomplete data,如果是 regression 問題,就是只有給輸入沒有給輸入後的輸出。 e.g.

- 1. EM algorithm
- 2. K means clustering
- 3. Gaussian Mixture model(GMM)

直覺的 hierarchical clustering

同一類的 data 通常彼此距離較靠近,hierarchical clustering 就是使用這個性質,一步一步找出現在可以融合為一群的兩個 group or 點

Step1 測量 data 間的距離/相似度,假設有 k 個 data,故需要測 $\binom{k}{2}$ 次

此步做完後可得到一kxk的矩陣

Step2 將最接近的兩點是為同一個 group,並將此兩點視為同一個 group

重複這兩個步驟,每次做完會少一個 group,一直重複直到目前的 group 數為我們希望分類的數量為止

e.g. 若要分 2 類



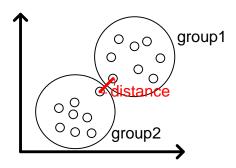
note:

要如何定義兩群組的距離,有多種定義的方式

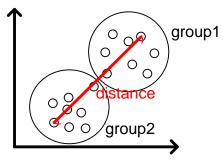
参考網站: http://mirlab.org/jang/books/dcpr/dcHierClustering.asp?title=3-
2%20Hierarchical%20Clustering%20(%B6%A5%BCh%A6%A1%A4%C0%B8s%AAk)&language=chinese

1. 單一連結聚合演算法(single-linkage agglomerative algorithm)

兩群組間最近的兩點的距離



2. 完整連結聚合演算法(complete-linkage agglomerative algorithm) 兩群組間最遠兩點的距離



- 3. 平均連結聚合演算法(average-linkage agglomerative algorithm) 兩群組間每兩點距離的平均
- 4. 沃德法(Ward's method) 兩群組合併後,合併的群中心到各點的距離平方和

