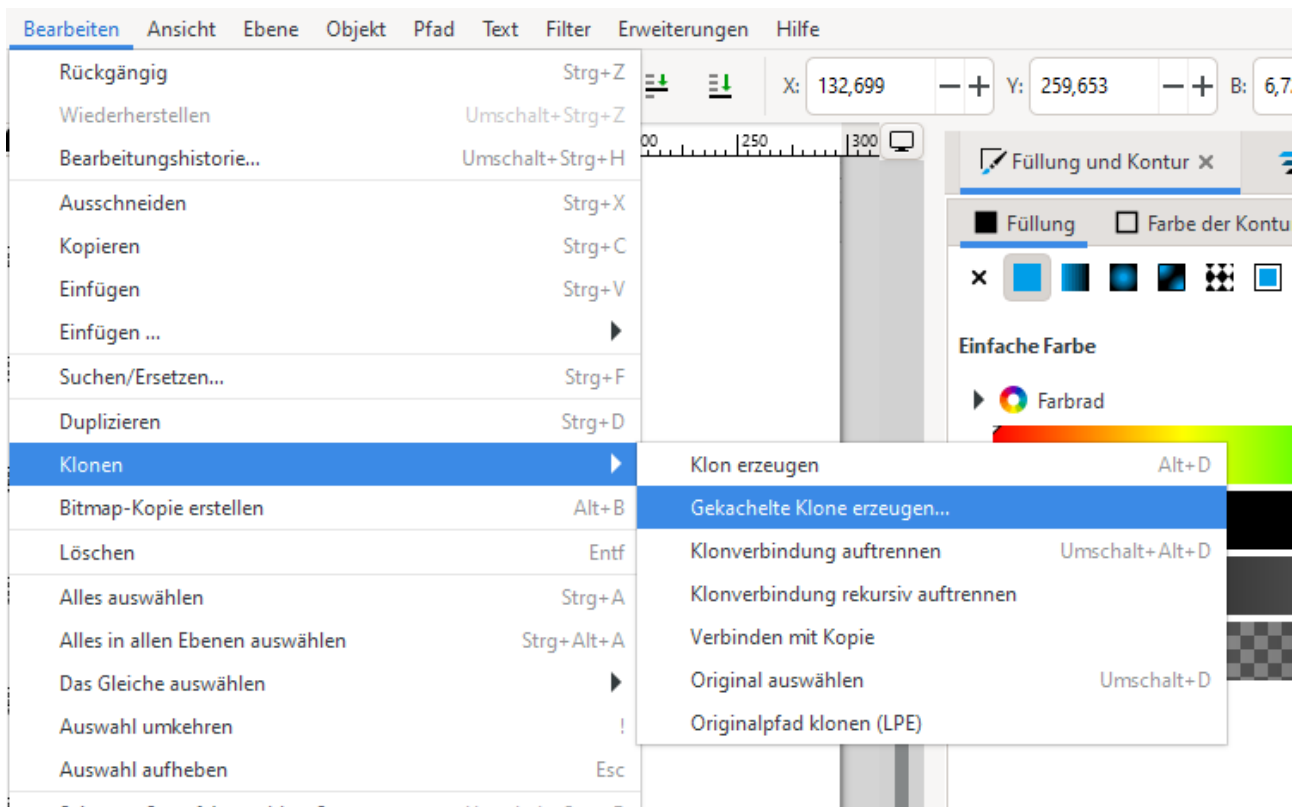


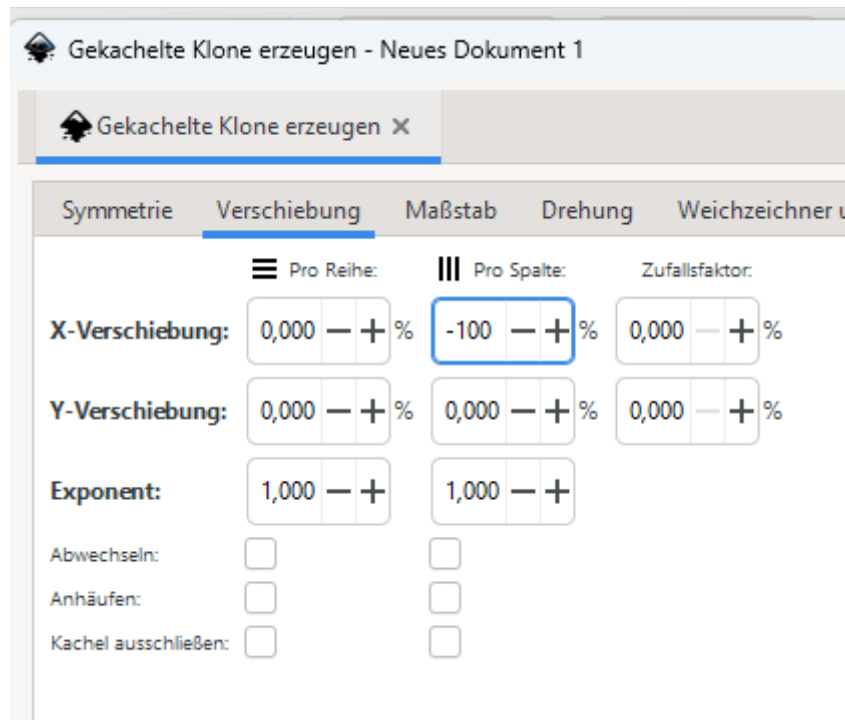
Objekt klonen und rotieren mit Inkscape

1. Objekt erstellen

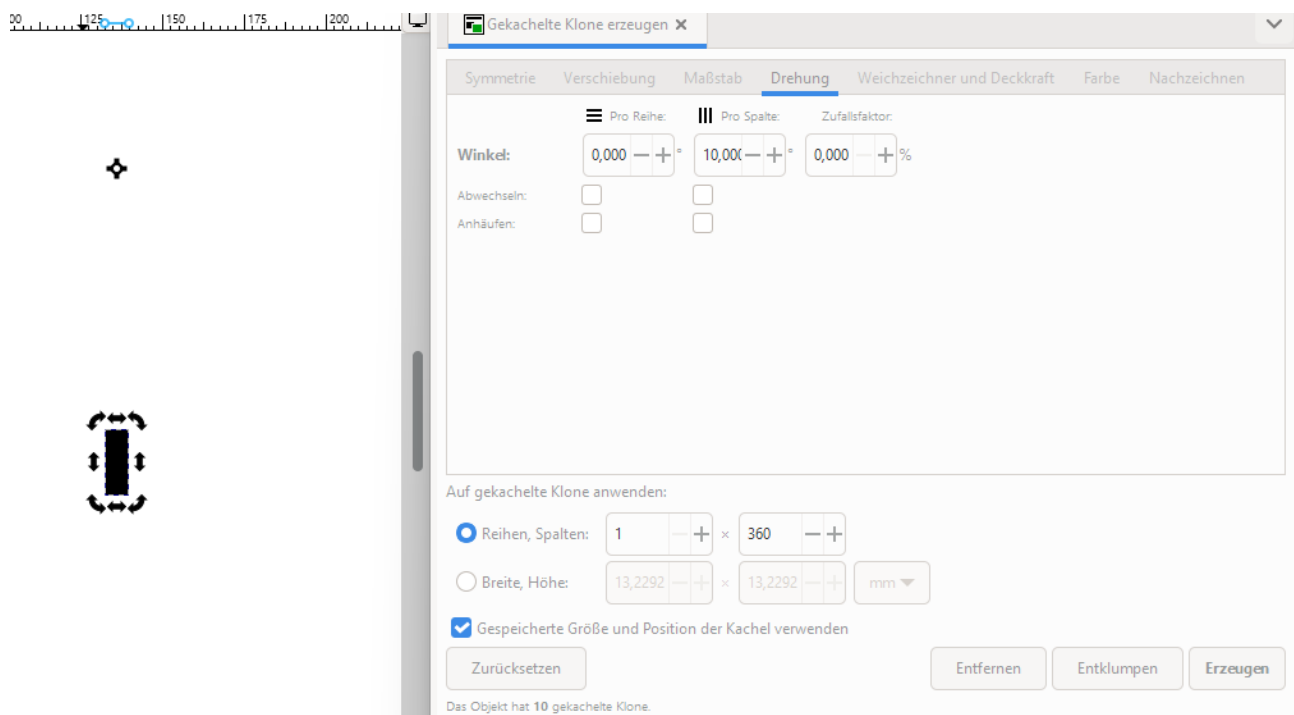


2. Bearbeiten, Klonen, Gekachelte Klone erzeugen...





3. Objektmittelpunkt nach oben verschieben, Winkel -100 eingeben



4. Drehung errechnen $360^{\circ}/10 = 36$ Klone

