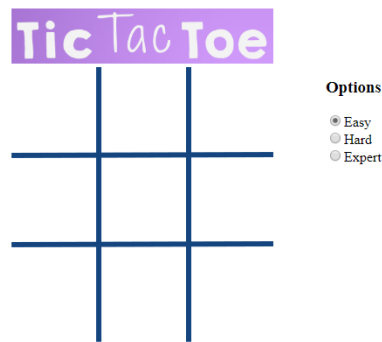


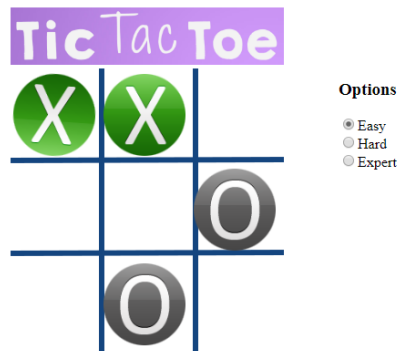
Réaction N° 1 :

- 1- Réaliser le layout suivant :



00:03

- 2- Programmer la fonction timer()
- 3- Programmer une fonction Easy(), qui permet à la machine de jouer d'une façon aléatoire
- 4- Programmer une fonction Hard (), qui permet à la machine de jouer d'une façon normale (la machine cherche la possibilité de gagnée)
- 5- Programmer une fonction Expert (), qui permet à la machine de jouer d'une façon Expert (la machine cherche la possibilité de gagnée et de faire échiquier les joueur)



04:04:19

- 6- Programmer le reste des fonctions pour compléter le jeu
- 7- Intégrer le son et lancer quand un des deux joueurs gagne !



00:05

- 8- Enregistrer les données de chaque partie dans une base de données WebSQL.
- 9- Ajouter un bouton pour afficher le journal des parties jouées.