Manuale d'uso Progetto WeatherStyle

Versione	0.2
Data	01/02/2023
Destinatario	Professore Carmine Gravino.
Presentato	Aurucci Raffaele, Miglino Annalaura, Palmieri
da	Angelo, Zammarrelli Francesco Giuseppe.

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
31/01/2023	0.1	Prima stesura	Tutto il team
31/01/2023	0.2	Aggiunta sezione 2.4	Angelo Palmieri
31/01/2023	0.3	Aggiunta sezione 2.1	Francesco Giuseppe Zammarrelli
01/02/2023	0.4	Aggiunta sezione 2.2	Annalaura Miglino

Sommario

Revision History		
Sommario	3	
I. Introduzione		
1.1 Scopo del documento	4	
1.2 Relazione con altri documenti	4	
2. Use Case	4	
2.1 Richiedere promozione da Utente ad Ecologista (UC_RF_5)	4	
2.2 Inserire nuovo capo d'abbigliamento nel guardaroba (UC_RF_9)	7	
2.3 Suggerire capi d'abbigliamento (UC_RF_11)	11	
2.4 Pianificare eventi a favore dell'ambiente (LIC, RF, 13)	14	

1. Introduzione

WeatherStyle ha come obiettivo principale quello di mostrare le previsioni meteo di qualsiasi città del mondo e, sulla base di queste, suggerire agli utenti dei capi d'abbigliamento ritenuti più adatti da indossare.

1.1 Scopo del documento

Lo scopo di questo documento è quello di mostrare i passaggi necessari per utilizzare gli use case definiti nel Requirements Analysis Document.

1.2 Relazione con altri documenti

Di seguito l'elenco di tutti i documenti:

- Statement of Work (SOW)
- Requirements Analysis Document (RAD)
- System Design Document (SDD)
- Object Design Document (ODD)
- Testing Plan
- Test Case Specification
- Test Incident Report
- Test Summary Report
- Matrice di tracciabilità
- Manuale di installazione

2. Use Case

2.1 Richiedere promozione da Utente ad Ecologista (UC_RF_5)

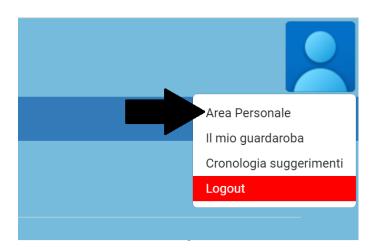
Lo Use Case fornisce la funzionalità ad un Utente di effettuare una richiesta di promozione ad Ecologista.

La precondizione per poter effettuare tale operazione è che l'utente deve essere registrato al sistema.

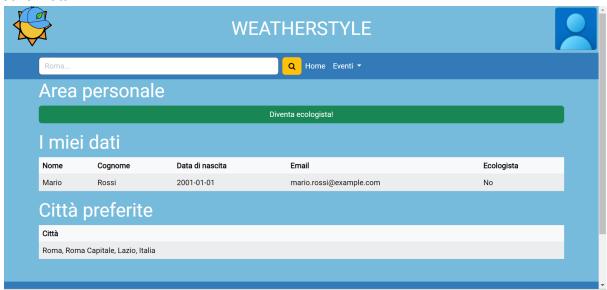
Dopo aver effettuato il login l'utente si ritroverà davanti la seguente schermata.



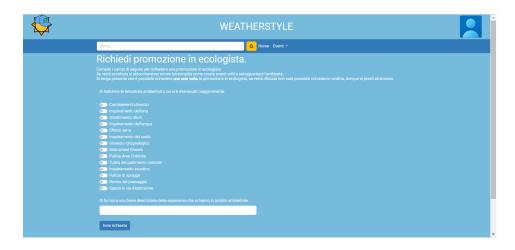
Cliccando sull'immagine in alto a destra è possibile accedere alla propria area personale in cui vi è il comando per compilare la richiesta di promozione ad ecologista.



Cliccando su Area Personale, come indicato dalla freccia ci si ritroverà sulla seguente schermata.



Cliccando sul pulsante "Diventa ecologista!" è possibile compilare la propria richiesta.

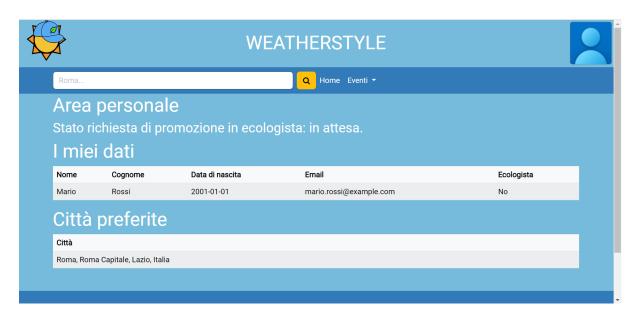


Come specificato anche sulla pagina, è possibile effettuare la richiesta **una sola volta.**Per inviare la richiesta è necessario selezionare una o più tematiche alle quali si è interessati e, inoltre, descrivere le esperienze che si hanno nell'ambito ambientale.

Se la richiesta non è compilata correttamente si riscontrerà un errore del tipo:



Se la richiesta è compilata correttamente si verrà reindirizzati alla propria area personale che apparirà nel seguente modo:



2.2 Inserire nuovo capo d'abbigliamento nel guardaroba (UC_RF_9)

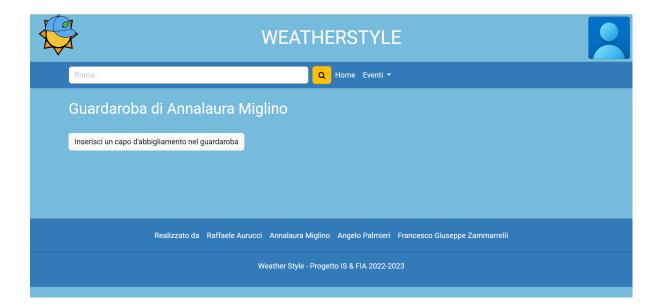
Questo use case permette di inserire un nuovo capo d'abbigliamento nel guardaroba. Dalla home page, si clicca l'icona dell'utente in alto a destra.



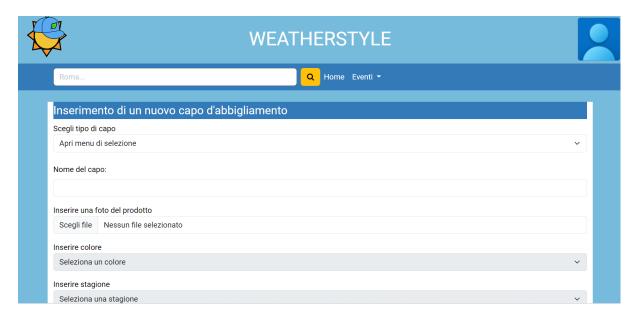
Dal menù a comparsa, cliccare su "Il mio guardaroba".



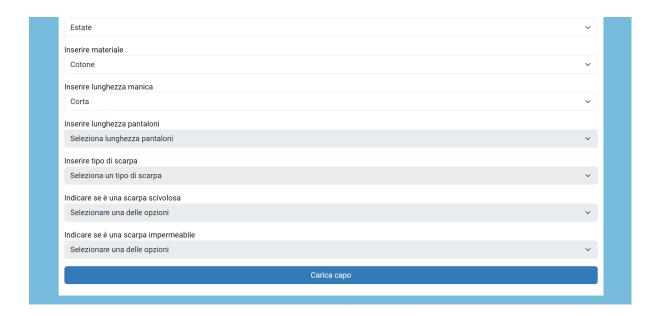
Si aprirà una schermata che mostra il guardaroba dell'utente. Nel caso sottostante, il guardaroba è vuoto.



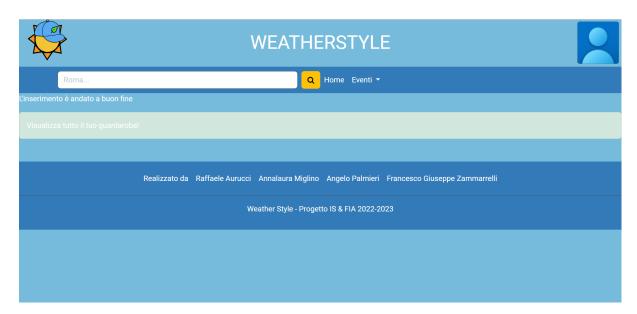
Quindi, cliccare su "Inserisci un capo d'abbigliamento nel guardaroba".



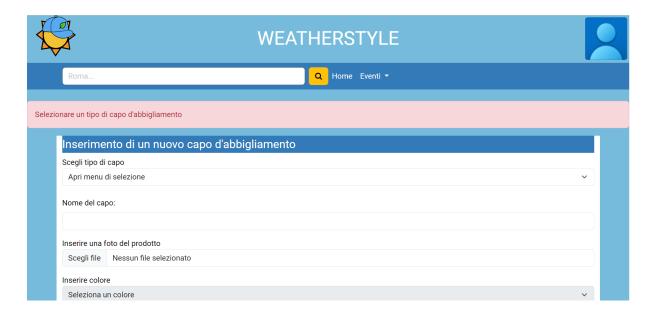
In questa schermata, si inseriscono tutte le informazioni relative al capo d'abbigliamento. Una volta inseriti tutti i campi, è necessario confermare tramite il pulsante in basso "Carica capo".



Se il caricamento è andato a buon fine, apparirà questa schermata:



Da essa è possibile accedere alla visualizzazione del guardaroba. Se l'inserimento del capo non è andato a buon fine, apparirà un errore in calce alla pagina di inserimento, in questo modo:



Nel suddetto caso, il capo d'abbigliamento non era stato selezionato.

2.3 Suggerire capi d'abbigliamento (UC_RF_11)

Questo use case fornisce dei suggerimenti sui capi d'abbigliamento dell'Utente ritenuti più adeguati rispetto alle condizioni meteo, e realizza l'Outfit come risultato delle sue scelte.

Per poter ricevere dei suggerimenti l'utente deve innanzitutto visualizzare il meteo o della sua città o di una città cercata.

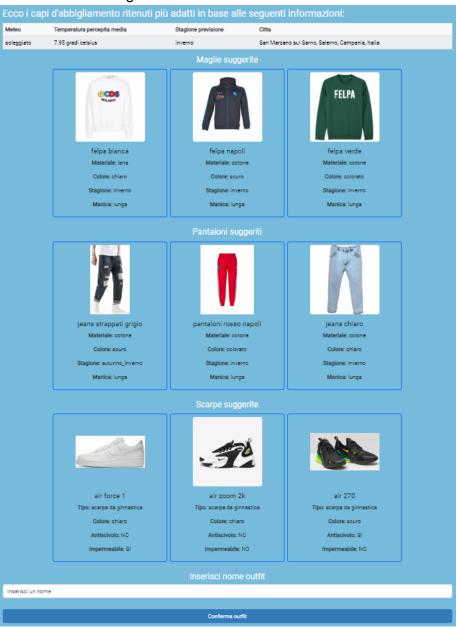
Dopodichè una volta che si avrà ottenuta visione delle previsioni meteo bisognerà cliccare sul pulsante **Richiedi Suggerimento**, come mostrato di seguito:



Se l'Utente non possiede abbastanza capi d'abbigliamento nel suo guardaroba per una determinata categoria o più, verrà lanciato il seguente messaggio d'errore:

devi avere almeno 3 maglie nel tuo guardaroba per ricevere suggerimenti

A questo punto l'agente intelligente di WeatherStyle otterrà le informazioni meteorologiche necessarie e il guardaroba dell'Utente e potrà quindi suggerire cosa indossare, come si può ben vedere nella seguente schermata:



Una volta arrivato qui l'Utente potrà scegliere i capi d'abbigliamento da ogni categoria suggerita e dare un nome all'Outfit realizzato. Fatte le dovute scelte dovrà cliccare su **Conferma outfit**.

Fare attenzione al fatto che bisogna scegliere esattamente un capo d'abbigliamento da ogni categoria e dare obbligatoriamente un nome all'Outfit altrimenti verrà causato un errore come nel seguente caso:

Non è stato possibile salvare il suggerimento.
L'outfit realizzato non contiene una maglia!
Un outfit è composto da maglia + pantaloni + scarpe + nome outfit.

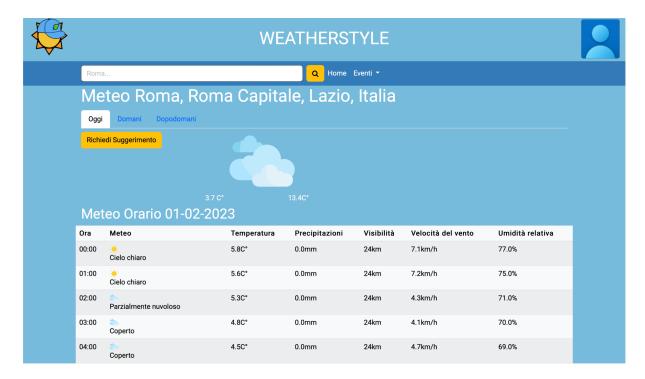
Tornare alla pagina precedente per ricompilare, aiutarsi con i pulsanti messi a disposizione del proprio browser.

Se tutto avviene correttamente, il suggerimento viene salvato insieme alle scelte dell'Outfit dell'Utente, e viene mostrato un riepilogo come nella seguente schermata:

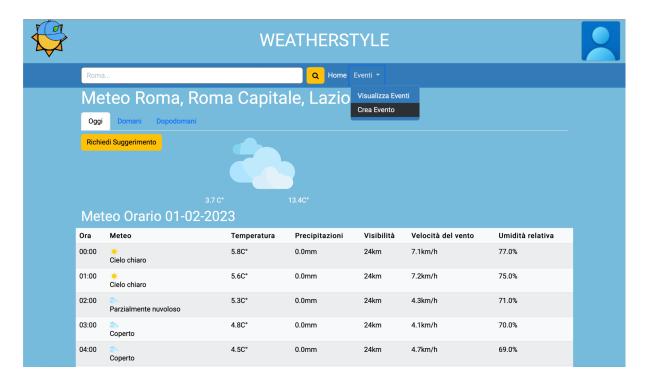


2.4 Pianificare eventi a favore dell'ambiente (UC_RF_13)

Questo use case tratta la creazione degli eventi volti alla salvaguardia dell'ambiente. Inizialmente l'utente, dopo aver effettuato l'accesso, si troverà nella seguente schermata.

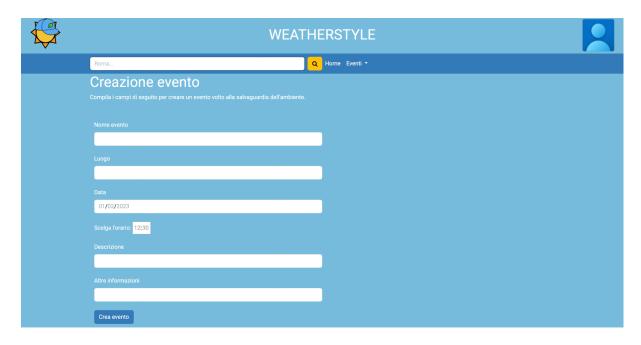


Dopodichè, per poter creare un nuovo evento a favore dell'ambiente, dovrà recarsi sul menu a tendina che compare cliccando sul pulsante "Eventi", come mostrato nella prossima immagine.



Fatto ciò bisogna cliccare su "Crea Evento". Si ponga attenzione poiché tale possibilità sarà ovviamente disponibile solo per gli utenti che sono stati promossi ad ecologisti, in caso contrario dal menù a tendina si potrà solo cliccare su "Visualizza Eventi".

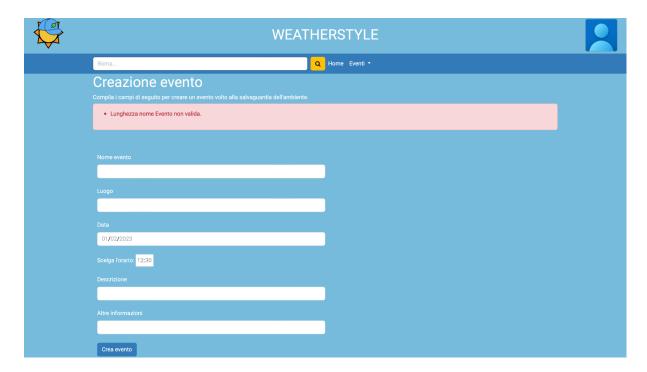
Dopo aver cliccato su "Crea Evento" si verrà indirizzati alla schermata seguente.



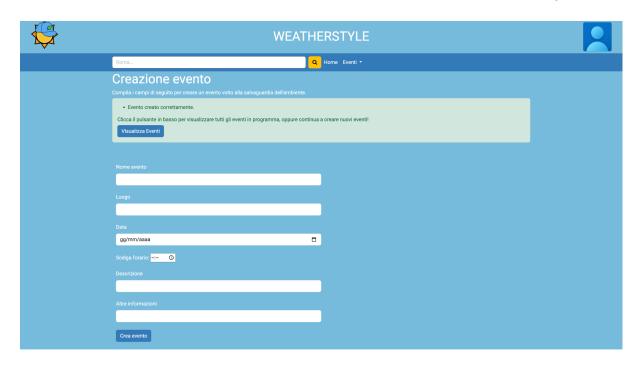
Qui sarà possibile compilare i vari campi che permettono di definire le specifiche informazioni per ogni evento che si desidera pianificare.

Una volta compilati i campi bisogna cliccare sul pulsante in basso "Crea evento", qui il sistema si accerterà che i campi rispettino i vincoli elencati nello use case.

Nel caso in cui il sistema incontra degli errori, dovuti al mancato rispetto dei vincoli imposti sui campi da compilare, la schermata presenterà all'inizio una stringa che mostra all'utente l'errore individuato. Di seguito un esempio di creazione evento non avvenuta a causa di un errore.



Se invece l'evento viene creato correttamente si otterrà una schermata come la seguente.



In cui, come si può notare, verrà mostrato all'inizio un messaggio che indica all'utente la corretta creazione dell'evento con le informazioni inserite.

Qui sarà poi possibile cliccare direttamente sul pulsante "Visualizza Eventi" per poter visualizzare tutti gli eventi in programma, oppure continuare a creare dei nuovi eventi che salvaguardino la salute dell'ambiente.