

# Test Summary Report Progetto WeatherStyle



<b>Versione</b>	0.2
<b>Data</b>	01/02/2023
<b>Destinatario</b>	Professore Carmine Gravino.
<b>Presentato da</b>	Aurucci Raffaele, Miglino Annalaura, Palmieri Angelo, Zammarrelli Francesco Giuseppe.

## Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
30/01/2023	0.1	Aggiunto report test di unità sezione 2.2	Raffaele Aurucci
31/01/2023	0.2	Aggiunto report test di unità sezione 2.1	Angelo Palmieri
30/01/2023	0.3	Aggiunto report test di unità sezione 2.4	Francesco Giuseppe Zammarrelli
30/01/2023	0.4	Aggiunto report test di unità sezione 2.3	Annalaura Miglino
01/02/2023	0.3	Aggiunto report test di sistema sezione 3.1	Angelo Palmieri
01/02/2023	0.4	Aggiunto report test di sistema sezione 3.3	Annalaura Miglino

<b>Revision History</b>	<b>2</b>
<b>1. Introduzione</b>	<b>4</b>
1.2. Scopo del documento	4
1.3. Relazione con altri documenti	4
<b>2. Risultati test di unità</b>	<b>4</b>
2.1 Pianificare eventi a favore dell'ambiente	4
2.2 Suggestire capi d'abbigliamento	5
2.3 Inserire un nuovo capo d'abbigliamento nel guardaroba	5
2.4 Richiedere promozione da Utente ad Ecologista	5
<b>3. Risultati test di sistema</b>	<b>6</b>
3.1 Pianificare eventi a favore dell'ambiente	6
3.2 Suggestire capi d'abbigliamento	7
3.3 Inserire un nuovo capo d'abbigliamento nel guardaroba	7
3.4 Richiedere promozione da Utente ad Ecologista	8

# 1. Introduzione

WeatherStyle ha come obiettivo principale quello di mostrare le previsioni meteo di qualsiasi città del mondo e, sulla base di queste, suggerire agli utenti dei capi d'abbigliamento ritenuti più adatti da indossare.

## 1.2. Scopo del documento

Lo scopo del documento è quello di fornire una visione generale di tutti quelli che sono i problemi riscontrati e non. In particolare nelle successive sezioni faremo un riepilogo di tutto ciò che è andato bene e di tutto ciò che **non** è andato bene, con annessa descrizione di come è stato risolto il relativo problema.

## 1.3. Relazione con altri documenti

Si rimanda agli altri documenti per una completa comprensione del seguente:

- [Testing Plan](#)
- [Test Case Specification](#)
- [Test Incident Report](#)
- [Object Design Document \(ODD\)](#)
- [Matrice di Tracciabilità](#)

# 2. Risultati test di unità

## 2.1 Pianificare eventi a favore dell'ambiente

Di seguito l'elenco dei test di unità andati a **buon fine**:

- TU\_1.1\_0.0
- TU\_1.1\_0.1
- TU\_1.1\_1.1
- TU\_1.1\_2
- TU\_1.1\_3.0
- TU\_1.1\_3.1
- TU\_1.1\_4.0
- TU\_1.1\_4.1
- TU\_1.1\_5

Di seguito l'elenco dei test di unità **non andati a buon fine**, risolti e con annessa descrizione:

- TU\_1.1\_1.0 → l'**errore** è stato causato dal fatto che l'eccezione `IllegalArgumentException("Luogo evento inesistente.")` veniva lanciata dopo l'istruzione `if (list.size() == 0)`.  
Il che portava ad un `NullPointerException` perchè, in questo test case veniva eseguita la seguente istruzione tramite Mockito:  
`Mockito.when(infoCitta.getCittaByName(evento.getLuogo())).thenReturn(null);`

In questo modo la variabile `list` aveva valore `null`, e andando ad invocare il metodo `list.size()` causava la `NullPointerException`.

Si è dunque risolto modificando nel seguente modo la chiamata al metodo `thenReturn` dell'istruzione citata sopra: `thenReturn(new ArrayList<>())`.

## 2.2 Suggestire capi d'abbigliamento

Di seguito l'elenco dei test di unità andati a **buon fine**:

- TU\_2.1.0
- TU\_2.1.1
- TU\_2.1.2
- TU\_2.1.4
- TU\_2.1.5

Di seguito l'elenco dei test di unità **non andati a buon fine**, risolti e con annessa descrizione:

- TU\_2.1.3 → l'**errore** è stato risolto andando ad aggiungere un ulteriore controllo nel codice che verificasse il passaggio di una stringa vuota.

## 2.3 Inserire un nuovo capo d'abbigliamento nel guardaroba

Di seguito l'elenco dei test di unità andati a **buon fine**:

- TU\_3.1\_1
- TU\_3.1\_2
- TU\_3.1\_3
- TU\_3.2\_2
- TU\_3.2\_3
- TU\_3.2\_5
- TU\_3.3\_1
- TU\_3.4\_1

Di seguito, l'elenco dei test di unità **non andati a buon fine**, risolti e con la relativa descrizione:

- TU\_3.2\_0 → Il bug era causato dalla mancata presa in input dei parametri di errore, per cui la lista dei parametri risultava vuota.
- TU\_3.2\_1 → Per lunghezza manica e materiale, essendo attributi tipicamente della maglia, erano stati messi nel blocco catch dell'eccezione. In questo modo, se i parametri precedenti erano corretti, l'esecuzione non rientrava nel blocco catch, non riuscendo a prendere in input i due parametri.

## 2.4 Richiedere promozione da Utente ad Ecologista

Tutti i test effettuati sono andati a buon fine, non è stato necessario effettuare modifiche al codice. Di seguito il riepilogo dei test effettuati:

- TU\_4.1.0
- TU\_4.1.1
- TU\_4.1.2
- TU\_4.1.3

# 3. Risultati test di sistema

## 3.1 Pianificare eventi a favore dell’ambiente

Di seguito l’elenco dei test di sistema non andati a **buon fine**:

- TS\_1.1\_2.0 → l’**errore** è stato causato da un’errore di sintassi.  
Il risultato atteso dal comando “assert text” era “Data nel passato”, mentre il messaggio che il sistema mostra è “Data evento nel passato”, e dunque le due stringhe non coincidevano. Ciò portava l’assert text a dire che il test non avesse avuto successo dato che ovviamente il risultato atteso era diverso dal risultato ottenuto. Si è risolto modificando la stringa dell’assert text in “Data evento nel passato”.

L’errore sopra citato è stato l’unico errore individuato in fase di testing di sistema e dopo averlo risolto, come si può vedere dalla seguente schermata estrapolata da Selenium IDE, tutti i test hanno avuto successo.

Project: SalvaEventoTestingDiSistema

Tests +

Search tests... Q

✓ TS\_1.1\_0.0

✓ TS\_1.1\_0.1

✓ TS\_1.1\_1

✓ TS\_1.1\_2.1

✓ TS\_1.1\_3.0

✓ TS\_1.1\_3.1

✓ TS\_1.1\_4.0

✓ TS\_1.1\_4.1

✓ TS\_1.1\_5

▶▶⌂⌚▼

http://localhost:8080/WeatherStyle\_war\_exploded/index.html

	Command	Target	Value
18	✓ type	id=orario	11:01
19	✓ type	id=orario	11:11
20	✓ click	id=descrizione	
21	✓ type	id=descrizione	Siete tutti invitati a partecipare alla pulizia del lungomare di Salerno.
22	✓ click	id=altreInformazioni	
23	✓ type	id=altreInformazioni	Munirsi di guanti.
24	✓ click	css=.btn-primary	
25	✓ assert text	css=.alert li	Evento creato correttamente.

Command

Target

Value

Description

LogReference

20. click on id=descrizione OK12:51:28

21. type on id=descrizione with value Siete tutti invitati a partecipare alla pulizia del lungomare di Salerno. OK12:51:28

22. click on id=altreInformazioni OK12:51:28

23. type on id=altreInformazioni with value Munirsi di guanti. OK12:51:28

24. click on css=.btn-primary OK12:51:28

25. assertText on css=.alert li with value Evento creato correttamente. OK12:51:29

'TS\_1.1\_5' completed successfully12:51:29

### 3.2 Suggerire capi d’abbigliamento

Tutti i test eseguiti sono andati a buon fine, non è stato necessario effettuare modifiche al sistema.

Project: Test suggerire capi d'abbigliamento

Executing ▾  
✓ TS\_2.1.0  
✓ TS\_2.1.1  
✓ TS\_2.1.2  
✓ TS\_2.1.3  
✓ TS\_2.1.4

⏮ ⏪ ⏩ ⏭

http://localhost:8081/WeatherStyle\_war\_exploded/index.html

	Command	Target	Value
1	✓ open	http://localhost:8081/WeatherStyle_war_exploded/index.html	
2	✓ set window size	1920x1032	
3	✓ click	css=#meteo-0 .btn	
4	✓ click	css=.row:nth-child(2) > .btn:nth-child(2) .card-body	
5	✓ click	css=.row:nth-child(5) > .btn:nth-child(4) .card-img-top	
6	✓ click	css=.row:nth-child(8) > .btn:nth-child(4) .card-img-top	
7	✓ click	id=nomeOutfit	
8	✓ type	id=nomeOutfit	outfit super bello
9	✓ click	css=.btn-primary	
10	Suggerimento salvato correttamente		

Command  #

Target

Value

Description

Runs: 5

Failures: 0

### 3.3 Inserire un nuovo capo d’abbigliamento nel guardaroba

Tutti i test eseguiti sono andati a buon fine, per cui non è stato necessario effettuare modifiche al sistema. Sono stati evitati i casi di test ripetitivi nelle varie categorie di capi d’abbigliamento (come il nome del capo, che si ripete sia per le maglie, che per i pantaloni e per le scarpe).

Project: inserimentoTest

Tests ▾ +  
Search tests... Q

⏮ ⏪ ⏩ ⏭

http://localhost:8080/WeatherStyle\_war\_exploded/inserimento-capo

	Command	Target	Value
1	✓ open	http://localhost:8080/WeatherStyle_war_exploded/inserimento-capo	
2	✓ set window size	664x672	
3	✓ click	css=.btn-primary	
4	✓ assert text	css=.alert	Selezionare un tipo di capo d'abbigliamento

Command  open //

Target  http://localhost:8080/WeatherStyle\_war\_exploded/inse

Value

Description

TC\_3.1.0

TC\_3.1.1

TC\_3.1.2

TC\_3.1.3

TC\_3.2.0

TC\_3.2.1

TC\_3.2.2

TC\_3.2.3

TC\_3.2.4

TC\_3.2.5

TC\_3.3.1

TC\_3.4.1

TC\_3.4.2

TC\_3.4.3

## 3.4 Richiedere promozione da Utente ad Ecologista

Di seguito l'elenco dei test di sistema andati a **buon fine**:

- TS\_4.1\_2

Di seguito l'elenco dei test di sistema non andati a **buon fine**:

- TS\_4.1\_0, TS\_4.1\_1, TS\_4.1\_1(2) → In entrambi i casi l'errore era legato al fatto che nella gestione di un'eccezione ci fosse un doppio reindirizzamento della pagina, uno interno del blocco catch e uno esterno. L'errore è stato risolto spostando le istruzioni di reindirizzamento esterne all'interno del blocco try.

Eseguendo nuovamente i test sono tutti andati a buon fine.

Project: RichiestaPromozioneTest

Executing ▾

http://localhost:8080/WeatherStyle\_war\_exploded/AreaPersonaleServlet

	Command	Target	Value
7	✓ click	id=tematiche9	
8	✓ click	id=esperienze	
9	✓ type	id=esperienze	Aluto per Legambiente nella pulizia dei parchi pubblici.
10	✓ click	css=.btn-primary	
11	✓ assert text	css=.display-7	Stato richiesta di promozione in ecologista: in attesa.

Command  #

Target

Value

Description

Runs: 4 Failures: 0

Log • Reference

Unknown command name provided.