



RAD

Progetto

WeatherStyle

Versione	0.14
Data	01/02/2023
Destinatario	Professore Carmine Gravino.
Presentato da	Aurucci Raffaele, Miglino Annalaura, Palmieri Angelo, Zammarrelli Francesco Giuseppe.

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
27/10/2022	0.1	Prima stesura	Tutto il team
29/10/2022	0.2	Revisione RF da 1 a 15	Aurucci Raffaele Miglino Annalaura
29/10/2022	0.2	Aggiunto RF 16	Zammarrelli Francesco Giuseppe
30/10/2022	0.2	Revisione RF da 1 a 16	Miglino Annalaura
30/10/2022	0.2	Aggiunte tutte le sezioni del RAD da completare in seguito	Zammarrelli Francesco Giuseppe
30/10/2022	0.2	Revisione attori del sistema	Miglino Annalaura
30/10/2022	0.3	Aggiunti scenari e use case	Tutto il team
02/11/2022	0.4	Revisione scenari	Tutto il team
03/11/2022	0.4	Revisione use case	Aurucci Raffaele Miglino Annalaura
09/11/2022	0.5	Inserimento Attore Meteo	Tutto il team
10/11/2022	0.6	Aggiunti Sequence Diagram	Tutto il team
16/11/2022	0.7	Aggiunti StateChart Diagram	Tutto il team
18/11/2022	0.8	Aggiunto Use case Model	Tutto il team
19/11/2022	0.9	Aggiunto Diagramma degli attori e class diagram	Tutto il team
22/11/2022	0.10	Revisionato paragrafo 1.1	Aurucci Raffaele
23/11/2022	0.10	Revisionato paragrafo 2	Angelo Palmieri
26/11/2022	0.10	Revisionati paragrafi 3.3 e 3.4.1	Annalaura Miglino
26/11/2022	0.10	Revisionato paragrafo 3	Francesco Giuseppe Zammarrelli
05/12/2022	0.11	Aggiunti Mockup	Tutto il team
10/12/2022	0.12	Aggiunto Glossario	Tutto il team
17/12/2022	0.13	Revisione completa	Tutto il team
31/01/2023	0.14	Revisione completa	Tutto il team

Sommario

Revision History	1
Sommario	2
1. Introduzione	3
1.1 Obiettivi del sistema	3
1.2 Ambito del sistema	3
1.3 Definizioni Acronimi e abbreviazioni	4
1.4 Riferimenti	4
2. Sistema Corrente	4
3. Sistema Proposto	4
3.1 Overview	4
Attori del sistema	6
3.2 Requisiti funzionali	6
3.3 Requisiti non funzionali	8
3.4 Modelli di Sistema	9
3.4.1 Scenari	9
3.4.2 Use Case Model	21
3.4.3 Object Model	29
3.4.4 Dynamic Model	34
3.4.5 User Interface	37
4. Glossario	41

1. Introduzione

1.1 Obiettivi del sistema

Il sistema che si intende sviluppare ha come obiettivo principale quello di mostrare le previsioni meteo di qualsiasi città del mondo e, inoltre, sulla base di queste suggerire agli utenti dei capi d'abbigliamento ritenuti più adatti da indossare in un determinato giorno.

L'utente avrà quindi la possibilità di scegliere tra diversi capi d'abbigliamento suggeriti dal sistema e quindi andare a comporre quello che sarà l'outfit da indossare. Per poter richiedere un suggerimento, l'utente dovrà caricare sul sistema i propri capi d'abbigliamento, creando così il proprio guardaroba digitale.

Inoltre un utente particolarmente attento alla salvaguardia dell'ambiente potrebbe avere interesse nel condividere con altri utenti dei post o pianificare eventi che riguardino le tematiche ambientali, per cui il sistema gli permetterà di effettuare una richiesta di promozione ad ecologista in cui gli verranno date queste possibilità.

Il sistema dunque è mirato sia a favorire gli interessi di tutte quelle persone che trovano difficoltà nella scelta dei capi d'abbigliamento più adatti da indossare in una determinata situazione climatica, sia a favorire la sensibilizzazione e il comportamento delle persone verso le tematiche ambientali.

1.2 Ambito del sistema

Il progetto WeatherStyle nasce con l'idea di fornire un'interfaccia semplice e intuitiva per la visione delle previsioni meteo e, inoltre, aiutare le persone a scegliere l'abbigliamento più adatto in base al clima che dovranno affrontare.

In particolare, sono state individuate le seguenti macro funzionalità:

1. Consentire agli utenti di visualizzare le previsioni meteo di una data località.
2. Consentire agli utenti di registrarsi.
3. Consentire agli utenti registrati di essere promossi ad Ecologisti.
4. Consentire agli utenti di salvare località come preferite.
5. Consentire agli utenti di inserire i propri capi d'abbigliamento.
6. Suggerire, in base ai dati meteo della località cercata, i capi d'abbigliamento più adatti.
7. Sensibilizzare il comportamento degli utenti sull'impatto ambientale tramite iniziative e consigli degli Ecologisti.
8. Consentire agli utenti di visualizzare lo storico degli outfit scelti.

1.3 Definizioni Acronimi e abbreviazioni

Nella scrittura del seguente documento sono state utilizzate le seguenti abbreviazioni:

- RF_X : Requisito Funzionale numero X.
- SC_X : Scenario numero X.
- UC_RF_X : Use case relativo al requisito funzionale numero X.
- RNF_X : Requisito Non Funzionale numero X.
- BO_X: Oggetto boundary numero X.
- CO_X: Oggetto control numero X.
- EO_X: Oggetto entity numero X.

1.4 Riferimenti

Link utili verso altri documenti:

- [Statement of Work \(SOW\)](#)
- [Matrice di tracciabilità](#)
- [System Design Document \(SDD\)](#)

2. Sistema Corrente

I sistemi correnti forniscono la possibilità di ottenere informazioni meteorologiche che vanno dalle più generali previsioni meteo fino ad informazioni molto più dettagliate come il tasso di umidità. Attualmente, la maggior parte delle persone, nella scelta dei propri abiti controlla le previsioni meteo e sceglie, sulla base di esse, l'outfit più adatto.

3. Sistema Proposto

3.1 Overview

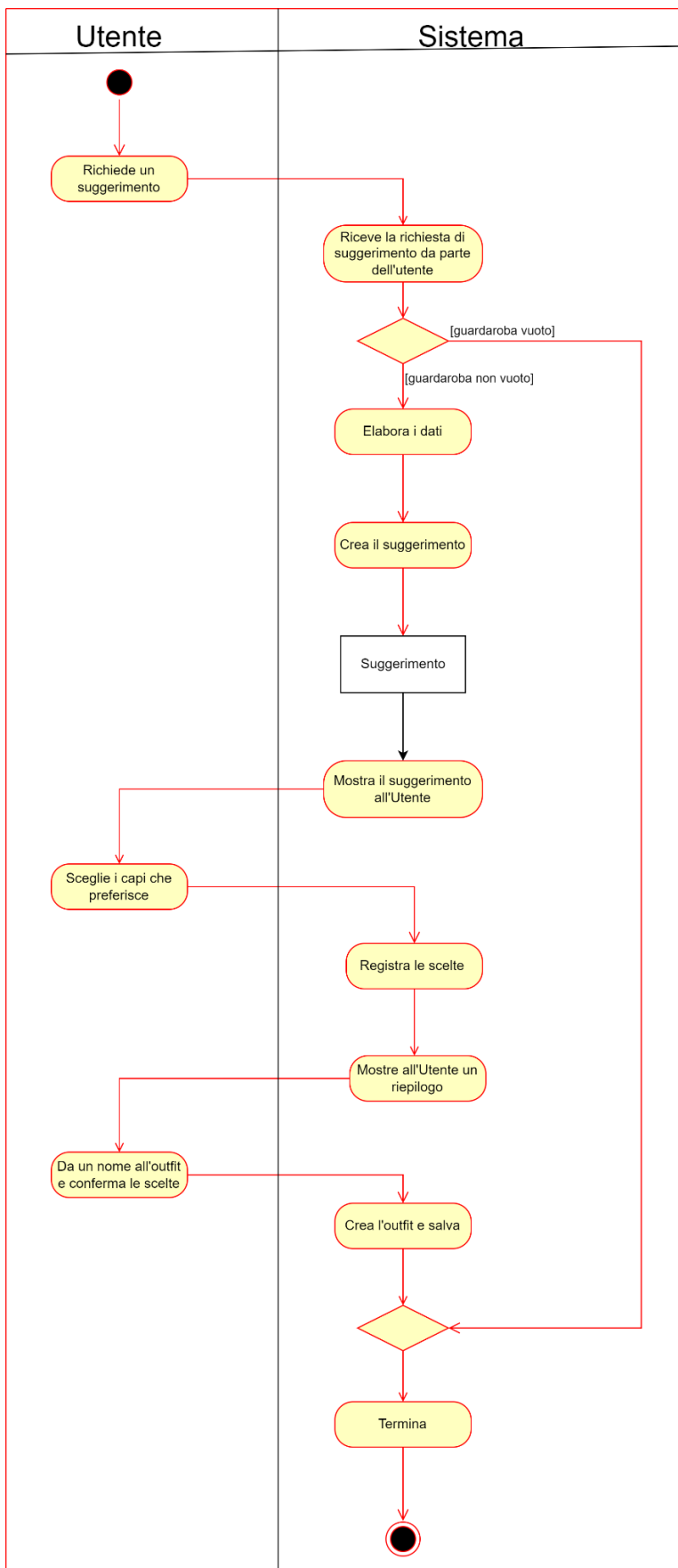
WeatherStyle ha l'intento di aggiungere qualcosa in più ai soliti sistemi software incentrati sul meteo che si possono osservare sul mercato.

Nello specifico, si vuole fornire all'Utente la possibilità di richiedere dei suggerimenti sui capi d'abbigliamento che il sistema ritiene più adatti per una certa città in un dato giorno; questo verrà inserito all'interno del nostro sistema software tramite un modulo di intelligenza artificiale.

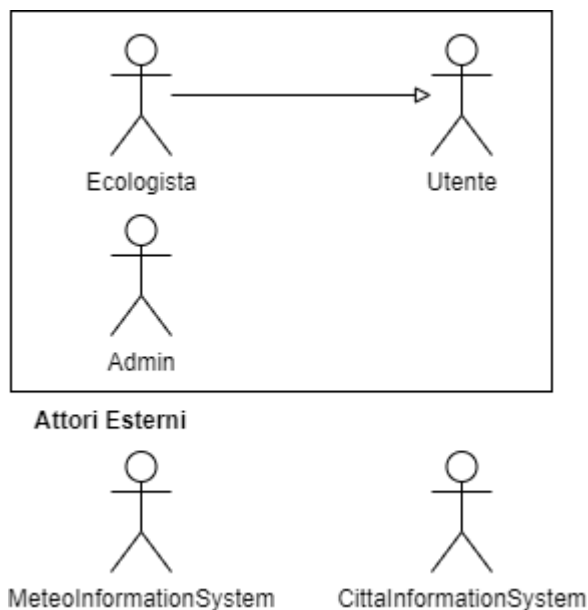
Inoltre, WeatherStyle offrirà i servizi classici come la visualizzazione delle previsioni meteorologiche per una località ricercata e fornire le varie informazioni dettagliate sul clima.

Infine, il nostro sistema software propone una sezione dedicata alla salvaguardia dell'ambiente in cui gli Ecologisti potranno pianificare degli eventi e pubblicare dei post che gli utilizzatori di WeatherStyle saranno in grado di visualizzare.

Il seguente activity diagram illustra il procedimento di richiesta di un suggerimento da parte dell'Utente.



Attori del sistema



Utente: visualizza le previsioni meteo di una località e riceve suggerimenti per l'outfit da indossare sulla base di queste.

- **Ecologista:** promuove iniziative per sensibilizzare gli utenti allo sviluppo sostenibile.

Admin: approva le richieste di promozione degli utenti e gestisce completamente il sistema.

Attori esterni

MeteoInformationSystem : sistema che fornisce le previsioni meteo per città.

CittaiInformationSystem: sistema che fornisce le coordinate di una città.

3.2 Requisiti funzionali

ID	Nome	Descrizione	Attore	Priorità
RF_1	Visualizzazione previsioni meteo	Il sistema deve permettere a un utente di visualizzare le previsioni meteo di una città da esso cercata.	Utente	Elevata
RF_2	Visualizzazione guardaroba	Il sistema deve permettere a un utente di visualizzare il proprio guardaroba digitale.	Utente	Elevata
RF_3	Registrazione utente	Il sistema deve permettere a un utente di registrarsi alla piattaforma, specificando i propri dati personali.	Utente	Elevata

RF_4	Modifica dati utente	Il sistema dovrebbe permettere a un utente di modificare i dati inseriti in fase di registrazione.	Utente	Media
RF_5	Richiesta promozione utente ad ecologista	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente di effettuare una richiesta di promozione ad ecologista .	Utente	Elevata
RF_6	Valutazione Richiesta Promozione	Il sistema deve permettere all'admin di valutare la richiesta della promozione accettandola o rifiutandola.	Admin	Elevata
RF_7	Salvare località come preferite	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente di salvare una o più località come preferite.	Utente	Media
RF_8	Rimuovere località da preferite	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente di rimuovere una o più località dalle preferite.	Utente	Media
RF_9	Inserimento nuovo capo d'abbigliamento	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente di inserire un nuovo capo d'abbigliamento nel proprio guardaroba digitale.	Utente	Elevata
RF_10	Rimozione capo d'abbigliamento	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente di rimuovere un capo d'abbigliamento dal proprio guardaroba digitale.	Utente	Media
RF_11	Suggerimento capi d'abbigliamento	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente di richiedere suggerimenti di capi d'abbigliamento in base alle previsioni meteo di una località.	Utente	Elevata
RF_12	Feedback suggerimento	Il sistema dovrebbe fornire la possibilità ad un utente di lasciare un feedback per il suggerimento proposto.	Utente	Media
RF_13	Pianificazione eventi a favore dell'ambiente	Il sistema dovrebbe permettere ad un ecologista di pianificare eventi a favore dell'ambiente e per contrastare i cambiamenti climatici.	Ecologista	Elevata
RF_14	Fornire consigli giornalieri per la diminuzione dell'impatto	Il sistema deve fornire ad un utente consigli giornalieri su comportamenti che permettano di diminuire il loro impatto ambientale.	Utente	Media

	ambientale			
RF_15	Pubblicazione di post a favore dell'ambiente	Il sistema dovrebbe fornire la possibilità ad un ecologista di pubblicare dei post a favore dell'ambiente.	Ecologista	Media
RF_16	Visualizzazione cronologia suggerimenti	Il sistema dovrebbe permettere ad un utente di visualizzare la cronologia dei suggerimenti accettati.	Utente	Elevata

3.3 Requisiti non funzionali

ID	Categoria	Descrizione
RNF_1	Usabilità	Il sistema deve essere accessibile dai seguenti browser web: Chrome, Edge, Safari, Firefox.
RNF_2	Usabilità	Il sistema deve essere fruibile anche da utenti meno esperti, come stabilito nei criteri di successo della WCAG 2.0.
RNF_3	Affidabilità	Il sistema deve essere in grado di reggere un carico di massimo 1000 utenti collegati contemporaneamente.
RNF_4	Affidabilità	Il sistema deve notificare l'utente mediante appositi messaggi nel caso di servizi non fruibili.
RNF_5	Affidabilità	Il sistema deve notificare l'utente mediante appositi messaggi in caso di errore durante un'operazione e supportarlo verso il suo completamento.
RNF_6	Prestazioni	Il sistema deve garantire un tempo di risposta agli input dell'utente di massimo 20 secondi.
RNF_7	Supportabilità	Il sistema dovrà essere manutenibile seguendo i principi previsti dallo standard ISO/IEC 25011.
RNF_8	Interfacce	Il sistema deve acquisire informazioni meteo mediante una API, scambiando dati in formato JSON o XML.
RNF_9	Interfacce	Il sistema deve acquisire informazioni sulle città mediante una API, scambiando dati in formato JSON o XML.
RNF_10	Operation	Il sistema dovrebbe fornire una console amministrativa che permetta di visualizzare informazioni degli utenti.

RNF_11	Implementazione	Il sistema deve essere implementato in linguaggio Object-oriented.
RNF_12	Implementazione	Il sistema dovrebbe essere una progressive web application.
RNF_13	Legali	I dati degli utenti devono essere preservati in modo da garantire la loro riservatezza, seguendo i principi stabiliti dallo standard ISO/IEC 27701.

3.4 Modelli di Sistema

3.4.1 Scenari

Nome scenario	SC_1	
Attori	Camillo, Utente	
Descrizione	Registrazione utente	
Flusso degli eventi	Utente	Sistema
	Camillo, persona a cui piace viaggiare continuamente di città in città, decide di registrarsi come utente.	
		Il sistema mostra una pagina contenente una form dove inserire i dati personali.
	Camillo inserisce tutti i dati richiesti e conferma l'invio degli stessi ai fini della registrazione.	
		Il sistema mostra un messaggio in cui comunica che la registrazione è avvenuta con successo.

Nome scenario	SC_2	
Attori	Anna, Utente	
Descrizione	Modifica dati utente	
Flusso degli eventi	Utente	Sistema
	Anna, un utente, ha da poco effettuato il trasferimento in una nuova città. Si ricorda quindi di dover aggiornare questa informazione recandosi nella propria area utente.	
		Il sistema mostra una pagina contenente una form in cui sono riassunti dati inseriti in fase di registrazione.
	Anna modifica l'informazione relativa alla città in cui vive, quindi conferma le modifiche.	
		Il sistema mostra un messaggio in cui comunica che le modifiche sono avvenute con successo.

Nome scenario	SC_3	
Attori	Carlo, Utente	
Descrizione	Richiesta di promozione di un Utente ad Ecologista	
Flusso degli eventi	Utente	Sistema
	Carlo, un utente, decide di voler essere più attivo nella lotta al cambiamento climatico, e vorrebbe diventare un Ecologista per dispensare consigli su come ridurre l'impatto ambientale nella vita quotidiana. Egli entra nella sua area personale e clicca sul pulsante "Diventa Ecologista".	
		Il sistema mostra una pagina contenente una form da compilare in cui vengono richieste le motivazioni per cui si vuole diventare Ecologista.
	Carlo compila il form e lo invia.	
		Il sistema mostra un messaggio di avvenuta acquisizione della richiesta di promozione.

Nome scenario	SC_4	
Attori	Gianni, Admin	
Descrizione	Valutazione richiesta Promozione	
Flusso degli eventi	Utente	Sistema
	Gianni, un admin del sistema, entra nell'area "Valutazione richieste".	
		Mostra una pagina in cui sono contenute tutte le richieste effettuate fino a quel momento non ancora valutate.
	Gianni ne visualizza una che riguarda un ragazzo che sostiene di battersi molto per l'ambiente e che, a tal proposito, ha avuto esperienze con rinomate associazioni ambientaliste. Gianni decide che è idoneo, quindi clicca su "Accetta richiesta".	
		Il sistema mostra un messaggio in cui avvisa che la richiesta è stata accettata con successo.

Nome scenario	SC_5	
Attori	Angela, Utente	
Descrizione	Salvataggio di una località come preferita	
Flusso degli eventi	Utente	Sistema
	Angela, un utente, decide di salvare Roma, la città in cui si trova spesso per motivi di lavoro, nei preferiti. Ella accede al sistema e cerca la città "Roma".	
		Il sistema mostra le previsioni meteo della località cercata.
	Angela clicca sul pulsante per aggiungere la città ai preferiti.	
		Il sistema mostra un messaggio in cui avvisa che la città è stata memorizzata correttamente nelle città preferite.

Nome scenario	SC_6	
Attori	Francesca, Utente	
Descrizione	Rimozione di una località dai preferiti	
Flusso degli eventi	Utente	Sistema
	Francesca, un utente, decide di rimuovere Roma dai preferiti, dato che la sua sede lavorativa non è più lì. Ella entra nella sua area personale e clicca su "Visualizza le mie città preferite".	
		Il sistema mostra tutte le località che Francesca ha inserito nei preferiti precedentemente.
	Francesca clicca sul pulsante "Rimuovi dai preferiti" in corrispondenza della città "Roma".	
		Il sistema mostra un messaggio in cui avvisa Francesca che la rimozione è stata effettuata correttamente.

Nome scenario	SC_7	
Attori	Michele, Utente	
Descrizione	Visualizzazione guardaroba e inserimento di nuovo capo d'abbigliamento	
Flusso degli eventi	Utente	Sistema
	Michele, un utente, ha acquistato da poco un bel maglione di cashmere e decide di inserirlo nel suo guardaroba su WeatherStyle per permettere al sistema di suggerirglielo quando più opportuno. Si dirige dunque nel suo guardaroba digitale e clicca su "Aggiungi capo d'abbigliamento".	
		Il sistema gli mostra una form da dover compilare per poter effettuare il caricamento del maglione appena acquistato.
	Michele compila i campi e clicca su "Salva".	
		Il sistema inserisce il nuovo maglione di Michele nel guardaroba e mostra un messaggio di caricamento avvenuto correttamente.

Nome scenario	SC_8	
Attori	Matilde, Utente	
Descrizione	Visualizzazione guardaroba ed eliminazione di un capo d'abbigliamento	
Flusso degli eventi	Utente	Sistema
	Matilde, un Utente, ha donato in beneficenza una delle sue t-shirt in cotone e vuole eliminarla dal suo guardaroba, per far sì che non appaia più nei suggerimenti proposti dal sistema. Si dirige dunque nel suo guardaroba digitale e clicca su "Elimina capo d'abbigliamento".	
		Il sistema gli mostra tutti i capi presenti attualmente nel guardaroba e la invita a indicare quelli che desidera eliminare.
	Matilde individua la t-shirt che vuole eliminare e clicca sul pulsante "Elimina".	
		Il sistema rimuove la t-shirt dal guardaroba digitale di Matilde e le mostra un messaggio di avvenuta eliminazione.

Nome scenario	SC_9	
Attori	Sergio, Utente	
Descrizione	Visualizzazione previsioni meteorologiche e suggerimento capi d'abbigliamento	
Flusso degli eventi	Utente	Sistema
	Sergio, un Utente, come da sua tradizione ogni primo Novembre vuole recarsi a Roma. Egli ricerca dunque la città e, dopo aver dato una rapida occhiata alle previsioni metereologiche, clicca sul pulsante per ricevere suggerimenti su cosa sarà più adatto indossare tra gli abiti caricati nel guardaroba digitale.	
		Il sistema analizza le previsioni meteo di Roma e suggerisce diversi capi d'abbigliamento che ritiene più adatti.
	Sergio visualizza le varie proposte del sistema e uno dopo l'altro sceglie il capo che più lo aggrada e dà un nome all'outfit composto.	
		Il sistema registra le scelte effettuate da Sergio e gli mostra l'outfit completo.

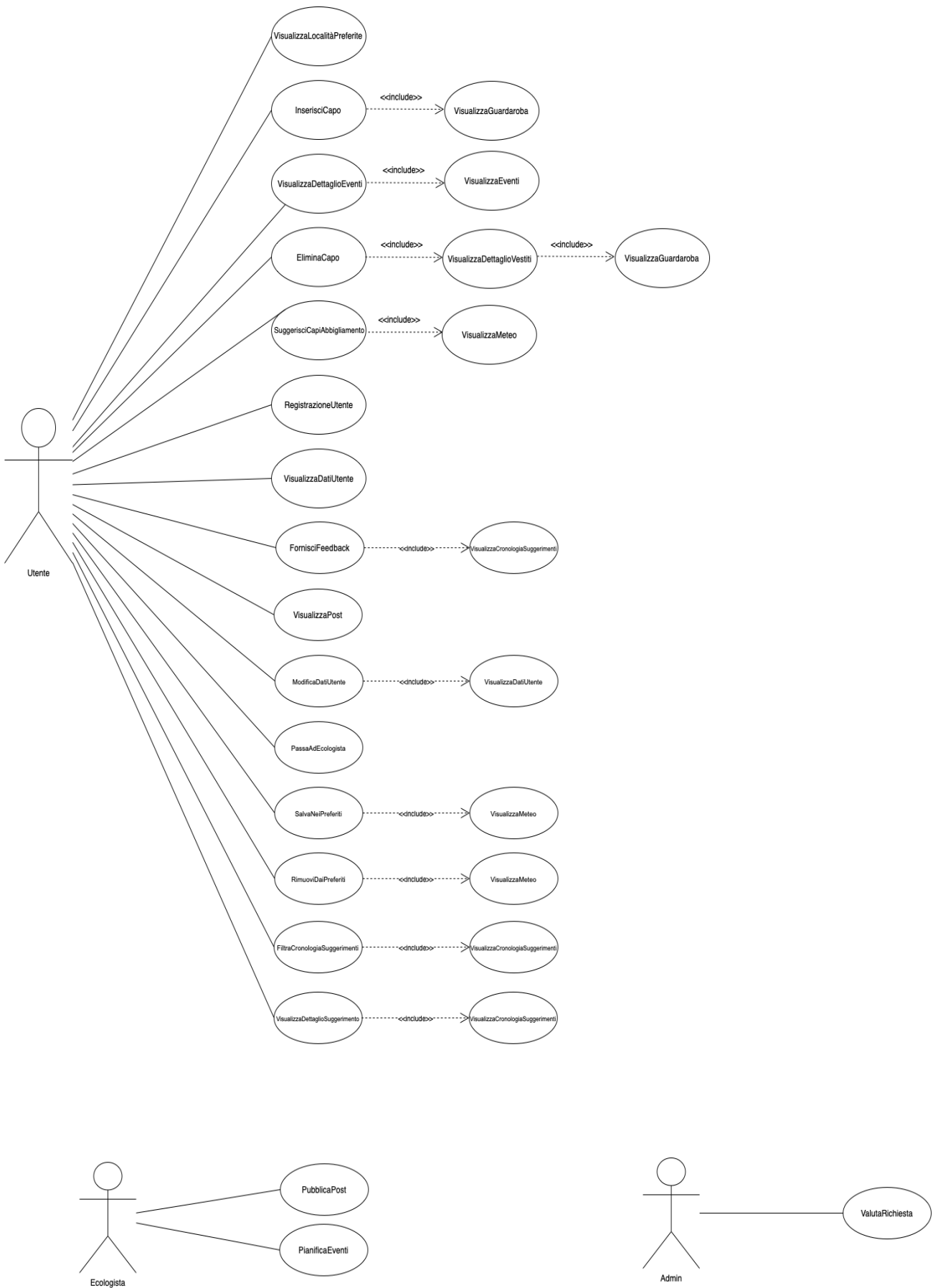
Nome scenario	SC_10	
Attori	Alberta, Utente	
Descrizione	Visualizzazione cronologia suggerimenti e feedback outfit scelto	
Flusso degli eventi	Utente	Sistema
	Alberta, un Utente, appena tornata da un viaggio lampo a Firenze in cui ha scelto l'outfit usufruendo dei suggerimenti, si reca all'interno della cronologia outfit e, accanto all'outfit scelto per il viaggio, clicca sul pulsante "Lascia un Feedback".	
		Il sistema le mostra una pagina in cui rilasciare il feedback.
	Alberta rilascia il feedback in base alla sua esperienza e clicca su "Conferma".	
		Il sistema registra il feedback e mostra un messaggio di ringraziamento.

Nome scenario	SC_11	
Attori	Michele, Ecologista	
Descrizione	Pianificazione eventi a favore dell'ambiente	
Flusso degli eventi	Ecologista	Sistema
	Michele, un ecologista, ha organizzato un evento di pulizie delle spiagge del litorale cilentano e vuole caricarlo sul sistema.	
		Il sistema mostra una pagina contenente tutte le opzioni che ha disposizione un ecologista.
	Michele clicca su "Crea nuovo evento"	
		Il sistema mostra una form in cui inserire tutti i dettagli relativi all'evento.
	Michele compila tutti i campi ed invia.	
		Il sistema mostra un messaggio di avvenuto caricamento dell'evento.

Nome scenario	SC_12	
Attori	Mario, Utente	
Descrizione	Fornire consigli giornalieri per la diminuzione dell'impatto ambientale	
Flusso degli eventi	Utente	Sistema
	Mario, un utente, accede al sistema per usufruire delle sue funzionalità.	
		All'apertura, il sistema mostra un messaggio con scritto "Se è ancora giorno non accendere la luce".
	Mario chiude il messaggio e continua ad usare il sistema per le funzionalità di cui necessita.	

Nome scenario	SC_13	
Attori	Laura, Ecologista	
Descrizione	Pubblicazione di post a favore dell'ambiente	
Flusso degli eventi	Utente	Sistema
	Laura, un ecologista, decide di voler pubblicare un post a favore dell'ambiente.	
		Il sistema gli mostra una pagina contenente una form in cui inserire il contenuto del post.
	Laura scrive il post e clicca sul pulsante "Pubblica".	
		Il sistema mostra un messaggio di pubblicazione avvenuta correttamente.

3.4.2 Use Case Model



Identificativo <i>UC_RF_9</i>	<i>Inserire nuovo capo d'abbigliamento nel guardaroba</i>	Data	30/10/2022
		Vers.	1.2
		Autore	Miglino Annalaura
Descrizione	Lo Use Case dà la possibilità a un Utente di inserire un nuovo capo d'abbigliamento nel proprio guardaroba.		
Attore Principale	Utente		
Entry Condition	L'utente deve essere registrato. AND Viene visualizzato il comando di inserimento di un capo d'abbigliamento.		
Exit condition On success	Il sistema inserisce il nuovo capo d'abbigliamento. AND Il sistema mostra all'utente un messaggio di avvenuto inserimento.		
Exit condition On failure	Il sistema non inserisce il capo d'abbigliamento nel guardaroba. AND Il sistema mostra all'utente un messaggio d'errore.		
Rilevanza/User Priority	Elevata		
Frequenza stimata	500/giorno		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Sistema	Include UC VisualizzaGuardaroba	
2	Utente	Richiede di inserire un nuovo capo d'abbigliamento attraverso il comando apposito	
3	Sistema	Mostra una lista di selezione da cui scegliere la categoria di capo d'abbigliamento che si vuole caricare: <ul style="list-style-type: none">• Maglia• Pantaloni• Scarpe	
4	Utente	Sceglie dalla lista la categoria del capo che si vuole inserire	
5	Sistema	Mostra una form in cui inserire i dettagli del capo d'abbigliamento. Per tutte le categorie deve essere inserito ¹ : <ul style="list-style-type: none">• Nome del capo d'abbigliamento• Colore [scuro, chiaro, colorato]• Stagione [estate, inverno, autunno, primavera, primavera_estate, autunno_inverno, all]• Immagine del capo d'abbigliamento Per le categorie Maglie e Pantalone deve essere inserito: <ul style="list-style-type: none">• Materiale di cui è composto il capo d'abbigliamento [cotone, lana, poliestere, lino, seta, tweed, velluto, lana, raso] Per la categoria maglia bisogna inserire: <ul style="list-style-type: none">• Lunghezza manica [lunga, corta] Per la categoria pantalone bisogna inserire: <ul style="list-style-type: none">• Lunghezza pantalone [lunga, media, corta]	

¹ Per ogni campo, tra parentesi quadre viene indicato i valori tra cui l'utente può scegliere.

		Per la categoria scarpe bisogna inserire: <ul style="list-style-type: none"> • Tipo di scarpa [stivaletto alla caviglia, scarpa da ginnastica, scarpa classica, scarpe con tacchi, scarpe aperte, anfibi, stivali] • Impermeabile [impermeabile, non impermeabile] • Antiscivolo [antiscivolo, non antiscivolo]
6	Utente	Compila i campi richiesti e sottomette la form.
7	Sistema	Verifica che: <ul style="list-style-type: none"> • siano stati compilati e selezionati tutti i campi • la lunghezza del nome sia compresa tra 1 e 255 caratteri • l'immagine sia in formato .png o .jpg. • il capo d'abbigliamento non sia già presente nel guardaroba
8	Sistema	Inserisce il nuovo capo d'abbigliamento e mostra un messaggio di avvenuto inserimento.
Scenario/Flusso di eventi Alternativo: <i>Il capo d'abbigliamento è già presente nel guardaroba.</i>		
5.a1	Sistema	Mostra all'utente un messaggio in cui informa che il capo d'abbigliamento è già presente nel guardaroba.
5.a2	Sistema	Resta in attesa di altre sottomissioni della form.
Scenario/Flusso di eventi Alternativo: <i>L'utente non compila tutti i campi.</i>		
5.b1	Sistema	Mostra all'utente un messaggio in cui invita l'utente a compilare tutti i campi.
5.b2	Sistema	Resta in attesa di altre sottomissioni della form.
Scenario/Flusso di eventi Alternativo: <i>i dati inseriti non sono validi.</i>		
5.c1	Sistema	Mostra all'Utente un messaggio in cui indica che alcuni campi non sono validi.
5.c2	Sistema	Resta in attesa di nuove sottomissioni della form.
Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: <i>Il sistema non riesce a inserire il capo d'abbigliamento</i>		
6.a1	Sistema	Mostra un messaggio di errore all'utente. Il messaggio segnala che non è stato possibile inserire il capo d'abbigliamento.
Special Requirements		
1	In condizioni di massimo utilizzo, il servizio di inserire un nuovo capo d'abbigliamento nel guardaroba deve essere fruito contemporaneamente da 100 Utenti.	

Identificativo UC_RF_11	Suggerire capi d'abbigliamento	Data	30/10/2022
		Vers.	1.2
		Autore	Palmieri Angelo
Descrizione	Lo Use Case fornisce dei suggerimenti sui capi d'abbigliamento dell'Utente ritenuti più adeguati rispetto alle condizioni meteo, e realizza l'Outfit come risultato delle sue scelte..		
Attore Principale	Utente		
Entry Condition	L'utente deve essere registrato. AND L'utente deve aver inserito dei capi d'abbigliamento nel guardaroba. AND Viene visualizzato il comando di suggerimento capi d'abbigliamento.		
Exit condition On success	Il sistema mostra all'Utente l'Outfit risultante dalla combinazione di capi d'abbigliamento scelti.		
Exit condition On failure	Nessun suggerimento viene proposto. AND Il sistema mostra all'utente un messaggio d'errore.		
Rilevanza/User Priority	Elevata		
Frequenza stimata	500/giorno		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Sistema	include UC VisualizzaMeteo	
2	Utente	Richiede un suggerimento sui capi d'abbigliamento da indossare attraverso il comando apposito.	
3	Sistema	Mostra all'Utente una form contenente: <ul style="list-style-type: none">tre capi d'abbigliamento tra cui scegliere per ogni categorianome: associato alla combinazione di capi d'abbigliamento	
4	Utente	Seleziona un capo per ogni categoria, inserisce un nome per l'outfit e sottomette il form.	
5	Sistema	Verifica che: <ul style="list-style-type: none">sia stato selezionato esattamente un capo per ogni categoriala lunghezza del nome non superi i 30 caratteri.	
6	Sistema	Mostra all'Utente l'outfit risultante dalla combinazione di capi d'abbigliamento scelti.	
Scenario/Flusso di eventi Alternativo: non è presente un numero sufficiente di capi d'abbigliamento nel guardaroba digitale.			
3.a1	Sistema	Mostra all'Utente un messaggio in cui indica che il suo guardaroba digitale non contiene un numero sufficiente di capi d'abbigliamento necessario a fornire dei suggerimenti.	
Scenario/Flusso di eventi Alternativo: non sono stati inseriti tutti i campi richiesti.			
5.a1	Sistema	Mostra all'Utente un messaggio in cui indica che non sono stati inseriti tutti i campi richiesti.	
5.a2	Sistema	Resta in attesa di nuove sottomissioni della form.	
Scenario/Flusso di eventi Alternativo: i dati inseriti non sono validi.			

5.b1	Sistema	Mostra all'Utente un messaggio in cui indica che alcuni campi non sono validi.
5.b2	Sistema	Resta in attesa di nuove sottomissioni della form.
Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: <i>il sistema non riesce a fornire dei suggerimenti sui capi d'abbigliamento da indossare.</i>		
3.a2	Sistema	Mostra un messaggio di errore all'utente. Il messaggio segnala che non è stato possibile fornire dei suggerimenti sui capi d'abbigliamento da indossare e invita a riprovare più tardi.
Special Requirements		
1	In condizioni di massimo utilizzo, il servizio di richiesta di promozione di un Utente ad Ecologista deve essere fruito contemporaneamente da 100 Utenti	

Identificativo UC_RF_5		Richiedere promozione da Utente ad Ecologista	Data		3/11/2022
			Vers.	1.2	
			Autore	Aurucci Raffaele	
Descrizione		Lo UC fornisce la funzionalità ad un Utente di effettuare una richiesta di promozione ad Ecologista			
Attore Principale		Utente È interessato a inviare una richiesta di promozione per diventare Ecologista, così da poter pianificare eventi e pubblicare post a favore dell'ambiente.			
Attori secondari		NA			
Entry Condition		L'Utente deve essere registrato AND è visualizzato il comando di promozione ad Ecologista.			
Exit condition On success		Questo UC termina quando la richiesta è stata effettuata AND il sistema mostra un messaggio che conferma l'acquisizione della richiesta.			
Exit condition On failure		La richiesta non viene inviata AND il sistema mostra un messaggio di errore.			
Rilevanza/User Priority		Elevata			
Frequenza stimata		100 usi/giorno			
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO					
1	Utente	Richiede di essere promosso ad Ecologista attraverso il comando apposito.			
2	Sistema	Mostra una form in cui vengono richiesti: <ul style="list-style-type: none">• Tematiche: è possibile selezionare una o più tematiche di interesse nei confronti dell'ambiente (pulizia spiagge, emissioni CO2, ecc...)• Esperienze: stringa			
3	Utente	Compila i campi richiesti e sottomette la form.			
4	Sistema	Verifica che: <ul style="list-style-type: none">• siano stati compilati tutti i campi• la lunghezza della stringa Esperienze non superi i 250 caratteri• vengano selezionate una o più tematiche• non ci siano richieste pregresse da parte dell'Utente in fase di validazione			
5	Sistema	Salva le informazioni inserite dall'Utente.			
6	Sistema	Il sistema mostra un messaggio che conferma l'acquisizione della richiesta			
Scenario/Flusso di eventi Alternativo: <i>non sono stati inseriti tutti i campi richiesti</i>					
4.a1	Sistema	Mostra un messaggio che informa l'Utente del mancato inserimento dei campi richiesti			
4.a2	Sistema	Resta in attesa di nuove sottomissioni della form			
Scenario/Flusso di eventi Alternativo: <i>i dati inseriti nei campi della form non sono corretti</i>					

4.b1	Sistema	Mostra un messaggio in cui indica quali campi sono sbagliati
4.b2	Sistema	Resta in attesa di nuove sottomissioni della form
Scenario/Flusso di eventi Alternativo: <i>l'Utente ha già inviato una richiesta che deve essere ancora valutata</i>		
4.c1	Sistema	Mostra un messaggio in cui informa che non è possibile inviare una nuova richiesta e attendere i risultati della validazione della precedente richiesta.
Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: <i>il sistema non riesce a salvare i dati inseriti dall'Utente</i>		
5.a1	Sistema	Mostra un messaggio di errore all'Utente. Il messaggio segnala che non è stato possibile effettuare il salvataggio dei dati e invita a riprovare più tardi.
Special Requirements		
1	In condizioni di massimo utilizzo, il servizio di richiesta di promozione di un Utente ad Ecologista deve essere fruito contemporaneamente da 100 Utenti	

Identificativo UC_RF_13	Pianificare eventi a favore dell'ambiente	Data	30/10/2022
		Vers.	1.2
		Autore	Francesco Giuseppe Zammarrelli
Descrizione	Lo Use Case permette agli utenti Ecologisti di caricare sul sistema un evento a favore dell'ambiente		
Attore Principale	Ecologista		
Entry Condition	L'ecologista deve essere registrato AND L'ecologista deve voler organizzare un evento a favore dell'ambiente		
Exit condition On success	L'evento è salvato nel sistema AND Il sistema mostra i dettagli dell'evento caricato		
Exit condition On failure	Non viene caricato nessun evento AND Il sistema mostra un messaggio d'errore		
Rilevanza/User Priority	Elevata		
Frequenza stimata	100/giorno		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente	Clicca il pulsante "Crea nuovo evento"	
2	Sistema	Visualizza una form che richiede: <ul style="list-style-type: none">Nome eventoLuogo di svolgimento dell' eventoData e Ora di inizioDescrizioneUlteriori indicazioni per i partecipanti	
3	Utente	Compila tutti i campi del form e lo invia	
4	Sistema	Verifica che: <ul style="list-style-type: none">La lunghezza del nome dell'evento sia minore di 40 caratteri e maggiore di un carattere.Il luogo esista.La data e l'ora non siano nel passato.La lunghezza della descrizione sia minore di 255 caratteri e maggiore di un carattere.La lunghezza delle altre informazione sia minore di 255 caratteri e maggiore di un carattere.	
5	Sistema	Salva l'evento	
6	Sistema	Mostra una pagina contenente i dettagli dell'evento appena caricato	
Scenario/Flusso di eventi Alternativo: I dati inseriti nei campi del form non sono ammissibili			
2.a	Sistema	Mostra un messaggio in cui indica quali campi sono sbagliati	
Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: il sistema non riesce a salvare l'evento			
5.a2	Sistema	Mostra un messaggio in cui dice che non è possibile al momento caricare nuovi eventi e invita a riprovare più tardi	
Special Requirements			
1		In condizioni di massimo utilizzo, il servizio di creazione di un evento dovrebbe essere fornito da 1000 utenti contemporaneamente.	

3.4.3 Object Model

Elenco di tutti gli oggetti Entity individuati nel sistema e degli oggetti Boundary e Control presenti nei Sequence Diagram.

ID	NOME OGGETTO	TIPOLOGIA	DESCRIZIONE
EO_1	Utente	Entity	Utente registrato che può modificare il suo guardaroba digitale, richiedere di diventare Ecologista, visualizzare informazioni meteorologiche e richiedere suggerimenti sui capi d'abbigliamento che il sistema valuta più adatti.
EO_2	Admin	Entity	Attore secondario che approva le richieste di promozione degli utenti e gestisce completamente il sistema.
EO_3	Meteo	Entity	Attore secondario del sistema che fornisce informazioni meteorologiche sulle quali poi si baserà il suggerimento dei capi d'abbigliamento.
EO_4	Città	Entity	Entità che identifica una città mediante la sua latitudine e longitudine.
EO_5	CapoAbbigliamento	Entity	Entità che rappresenta il capo d'abbigliamento che l'utente può inserire, eliminare o scegliere.
EO_6	Outfit	Entity	Entità che raggruppa i capi d'abbigliamento che l'utente ha scelto tramite i suggerimenti proposti dal sistema.
EO_7	Guardaroba	Entity	Entità che contiene i capi d'abbigliamento che l'utente sceglie di inserire nel sistema.
EO_8	Ecologista	Entity	Utente che può organizzare eventi e scrivere post per sensibilizzare gli utenti riguardo l'ambiente.
EO_9	Evento	Entity	Entità che rappresenta l'evento organizzato da un Ecologista identificando la data e il luogo in cui si terrà e l'obiettivo che si intende realizzare.
EO_10	Post	Entity	Entità che rappresenta il post pubblicato da un Ecologista e che può essere visualizzato da tutti gli altri utenti del sistema.
EO_9	Suggerimento	Entity	Entità che rappresenta il suggerimento fornito su richiesta dell'Utente riguardo i capi d'abbigliamento che il sistema ritiene

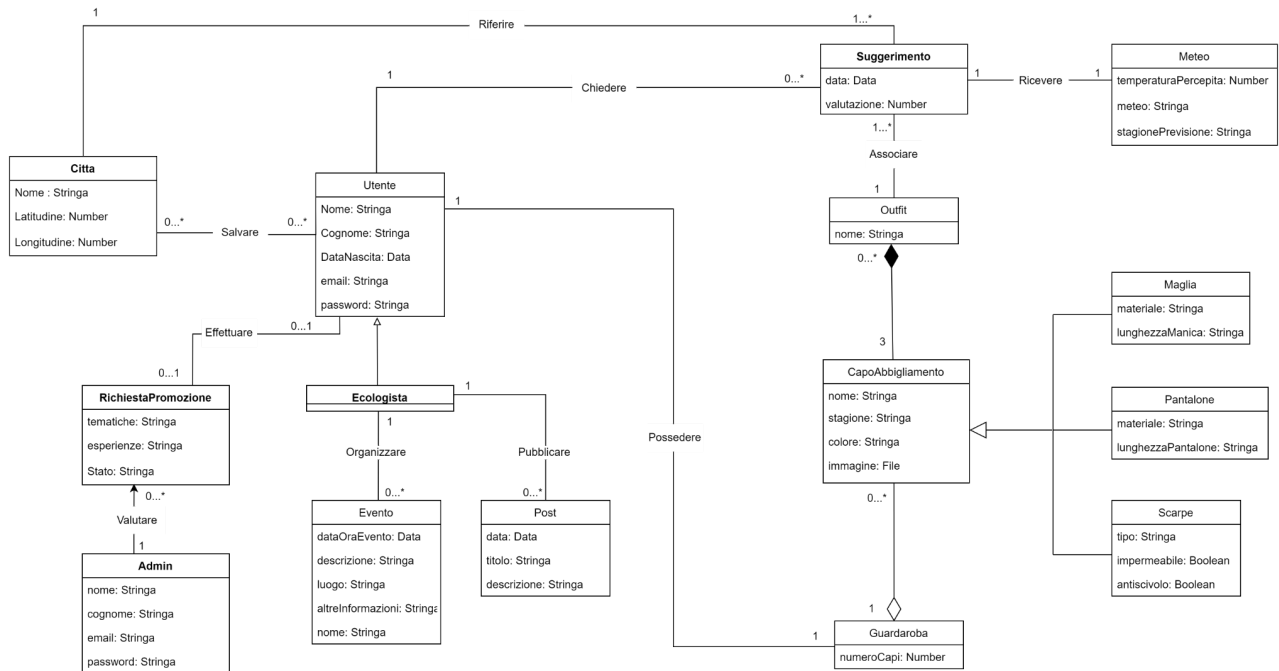
			più adeguati sulla base delle previsioni meteorologiche di una città interessata.
EO_11	RichiestaPromozione	Entity	Entità che rappresenta la richiesta di promozione effettuata dall'Utente per poter diventare Ecologista.
BO_1	CronologiaOutfitList	Boundary	Lista che contiene tutti gli Outfit scelti precedentemente dall'Utente.
BO_2	SuggerimentoCapiAbbigliamentoButton	Boundary	Pulsante che permette all'Utente di richiedere un suggerimento dei capi d'abbigliamento valutati più adatti dal sistema.
BO_3	CapiSuggeritiForm	Boundary	Form contenente i capi d'abbigliamento suggeriti dal sistema e che permette all'Utente di scegliere quelli che più preferisce.
BO_4	RichiestaPromozioneButton	Boundary	Pulsante che permette all'Utente di richiedere di essere promosso ad Ecologista.
BO_5	RichiestaPromozioneForm	Boundary	Form contenente i campi che l'Utente deve riempire per poter essere promosso ad Ecologista.
BO_6	VisualizzaLocalitaPreferiteButton	Boundary	Pulsante che permette all'Utente di visualizzare le varie città che ha salvato come preferite.
BO_7	LocalitaPreferiteList	Boundary	Lista che elenca tutte le città preferite di un certo Utente.
BO_8	InserisciCapoButton	Boundary	Pulsante che permette all'Utente di inserire un capo d'abbigliamento nel suo guardaroba digitale.
BO_9	InserisciCapoForm	Boundary	Form contenente i campi che l'Utente deve compilare per poter inserire un nuovo capo d'abbigliamento nel suo guardaroba digitale.
BO_10	EliminaCapoButton	Boundary	Pulsante che permette all'Utente di eliminare un capo d'abbigliamento presente nel suo guardaroba digitale.
BO_11	CreaEventoButton	Boundary	Pulsante che permette all'Ecologista di creare un nuovo evento volto a salvaguardare l'ambiente.
BO_12	CreaEventoForm	Boundary	Form contenente i campi che l'Ecologista deve compilare per poter pianificare un evento volto a salvaguardare l'ambiente.
BO_13	VisualizzaEventiButto	Boundary	Pulsante che permette all'Utente di

	n		visualizzare gli eventi pianificati in precedenza dagli Ecologisti.
BO_14	EventiList	Boundary	Lista che mostra i vari eventi pianificati dagli Ecologisti.
BO_15	VisualizzaDettaglioEventoButton	Boundary	Pulsante che permette ad un Utente di visualizzare tutti i dettagli relativi ad un evento pianificato da un Ecologista.
BO_16	CercaCittaButton	Boundary	Pulsante che permette all'Utente di cercare una città di cui vuole conoscere le informazioni meteo.
BO_17	InfoMeteoCittaList	Boundary	Lista che mostra una serie di informazioni meteo di una città.
BO_18	MostraGuardarobaButton	Boundary	Pulsante che permette all'Utente di entrare nella sezione dedicata al suo guardaroba digitale.
BO_19	CapiAbbigliamentoList	Boundary	Lista che mostra una serie di capi d'abbigliamento posseduti dall'Utente.
BO_20	MostraDettagliCapoAbbigliamentoButton	Boundary	Pulsante che permette all'Utente di richiedere dettagli di un capo d'abbigliamento di suo interesse.
BO_21	DettagliCapoAbbigliamentoList	Boundary	Lista che mostra una serie di informazioni relative ad un capo d'abbigliamento.
BO_22	IscrizioneUtenteButton	Boundary	Pulsante che permette ad un Utente di fare richiesta di iscrizione al sistema.
BO_23	RegistrazioneUtenteForm	Boundary	Form che permette ad un Utente di inserire le sue informazioni personali.
BO_24	VisualizzaDatiUtenteButton	Boundary	Pulsante che permette ad un Utente di richiedere di visualizzare i dati personali inseriti in fase di registrazione.
BO_25	DatiUtenteList	Boundary	Lista contenente una serie di informazioni personali dell'Utente.
BO_26	PubblicaPostForm	Boundary	Form che permette agli ecologisti di pubblicare un post
BO_27	VisualizzaPostButton	Boundary	Pulsante che permette a un utente di visualizzare i post pubblicati dagli ecologisti
BO_28	PostList	Boundary	Lista che contiene i post pubblicati dagli ecologisti
BO_29	VisualizzaCronologiaSuggerimentoButton	Boundary	Pulsante che consente di visualizzare la cronologia dei suggerimenti di un utente

BO_30	CronologiaSuggerimentiList	Boundary	Lista che contiene gli suggerimenti ottenuti da un utente
BO_31	FornisciFeedbackButton	Boundary	Pulsante che consente ad un utente di fornire il feedback di un suggerimento ottenuto
BO_32	FornisciFeedbackForm	Boundary	Form che consente ad un utente di inserire il feedback per un suggerimento ricevuto
BO_33	VisualizzaDettagliSuggerimentoButton	Boundary	Pulsante che consente ad un utente di visualizzare il dettaglio di un suggerimento
BO_34	FiltraCronologiaForm	Boundary	Form che consente il filtraggio dei suggerimenti
BO_35	VisualizzaRichiesteButton	Boundary	Pulsante che permette ad un admin di visualizzare la lista delle richieste di promozione.
BO_36	RichiestePromozioniList	Boundary	Lista che mostra tutte le richieste di promozione in Ecologista effettuate dagli Utenti.
BO_37	AccettaRichiestaPromozioneButton	Boundary	Pulsante che permette di accettare la richiesta di promozione di un utente ad ecologista.
BO_38	RifiutaRichiestaPromozioneButton	Boundary	Pulsante che permette di rifiutare la richiesta di promozione di un utente ad ecologista.
BO_39	CategoriaCapoSelect	Boundary	Lista di selezione che permette di selezionare una categoria di capo d'abbigliamento
CO_1	VisualizzaLocalitaPreferiteControl	Control	Gestisce la funzione che permette ad un Utente di visualizzare le località che ha salvato come preferite
CO_2	InserisciCapoControl	Control	Gestisce la funzione che permette ad un Utente di inserire un capo d'abbigliamento nel suo guardaroba digitale.
CO_3	EliminaCapo	Control	Gestisce la funzione che permette ad un Utente di eliminare un capo d'abbigliamento dal suo guardaroba digitale.
CO_4	PianificaEventi	Control	Gestisce la funzione che permette ad un Ecologista di pianificare degli eventi volti a salvaguardare l'ambiente.
CO_5	VisualizzaEventi	Control	Gestisce la funzione che permette ad un Utente di visualizzare gli eventi pianificati dagli Ecologisti.

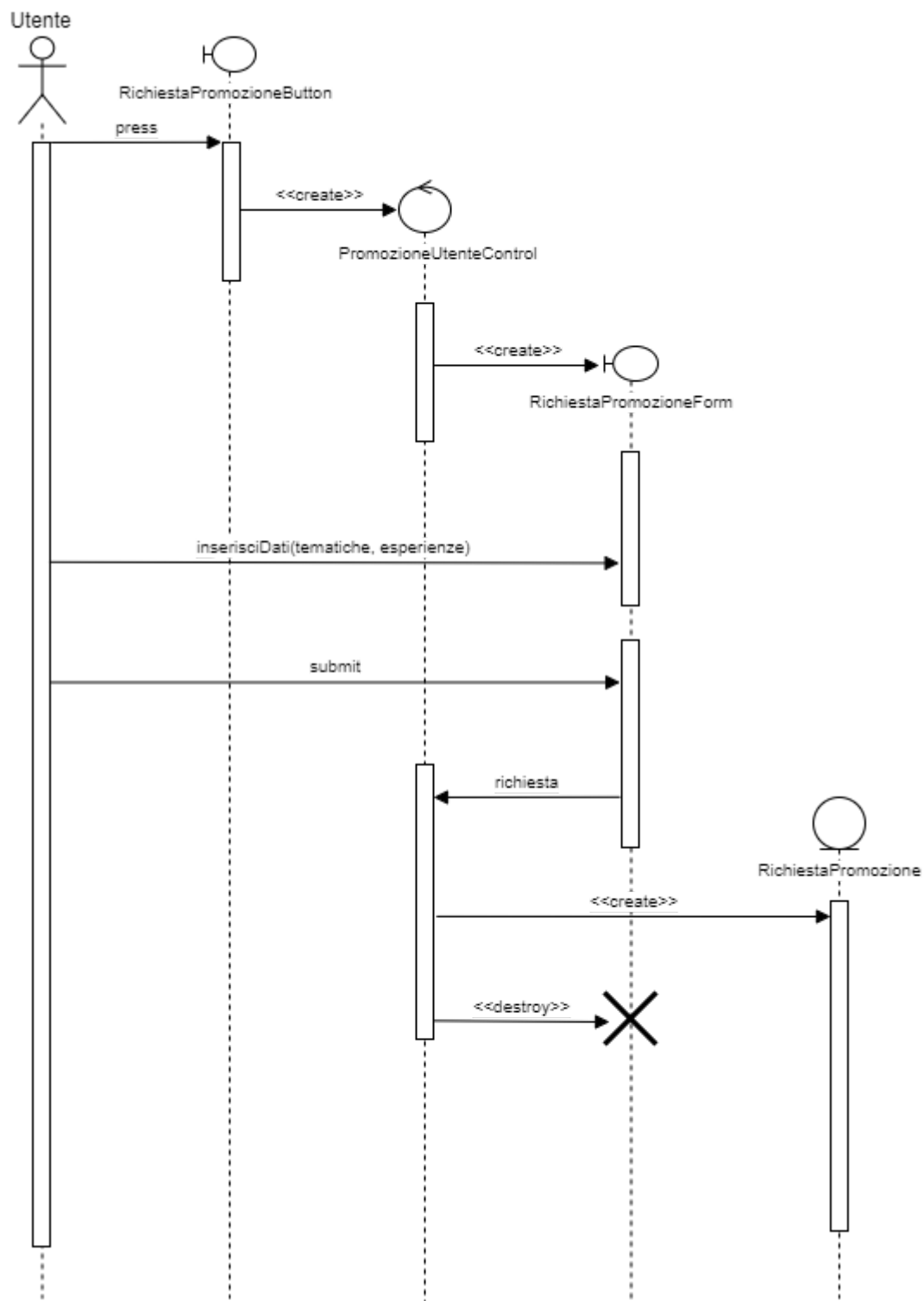
CO_6	VisualizzaDettaglioEventi	Control	Gestisce la funzione che permette ad un Utente di visualizzare i dettagli degli eventi pianificati dagli Ecologisti.
CO_7	RichiestaPromozioneUtenteControl	Control	Gestisce la funzione che permette ad un Utente di essere promosso in Ecologista.
CO_8	SuggerimentoCapiAbbigliamentoControl	Control	Gestisce la funzione che permette ad un Utente di richiedere un suggerimento sui capi d'abbigliamento ritenuti più adatti dal sistema e di comporre l'Outfit sulla base delle scelte dell'utente.
CO_9	VisualizzaMeteoControl	Control	Gestisce la funzione di acquisire informazioni meteo di una città.
CO_10	VisualizzaGuardarobaControl	Control	Gestisce la funzione di restituire all'Utente l'insieme dei capi d'abbigliamento caricati nel guardaroba digitale.
CO_11	VisualizzaDettagliCapoAbbigliamentoControl	Control	Gestisce la funzione di restituire all'Utente i dettagli di un capo d'abbigliamento selezionato.
CO_12	RegistrazioneUtenteControl	Control	Gestisce la funzione di acquisire i dati personali dell'Utente e di registrarlo al sistema.
CO_13	VisualizzaDatiUtenteControl	Control	Gestisce la funzione di restituire all'Utente le informazioni personali da lui inserite in fase di registrazione.
CO_14	PubblicaPostControl	Control	Gestisce la funzionalità di pubblicazione di un post da parte di un ecologista
CO_15	VisualizzaPostControl	Control	Gestisce la funzionalità di visualizzazione dei post pubblicati dagli ecologisti
CO_16	VisualizzaCronologiaSuggerimentiControl	Control	Gestisce la funzionalità di visualizzazione delle cronologia dei suggerimenti.
CO_17	FornisciFeedbackControl	Control	Gestisce la funzionalità di fornire un feedback ai suggerimenti da parte di un Utente
CO_18	VisualizzaDettaglioSuggerimentoControl	Control	Gestisce la funzionalità di visualizzare il dettaglio di un suggerimento.
CO_19	FiltraCronologiaSuggerimentoControl	Control	Gestisce la funzionalità di filtraggio della cronologia dei suggerimenti
CO_20	ValutaRichiestaPromozioneControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette ad un Admin del sistema di valutare una richiesta di promozione in Ecologista effettuata da un Utente.

Class Diagram degli oggetti Entity

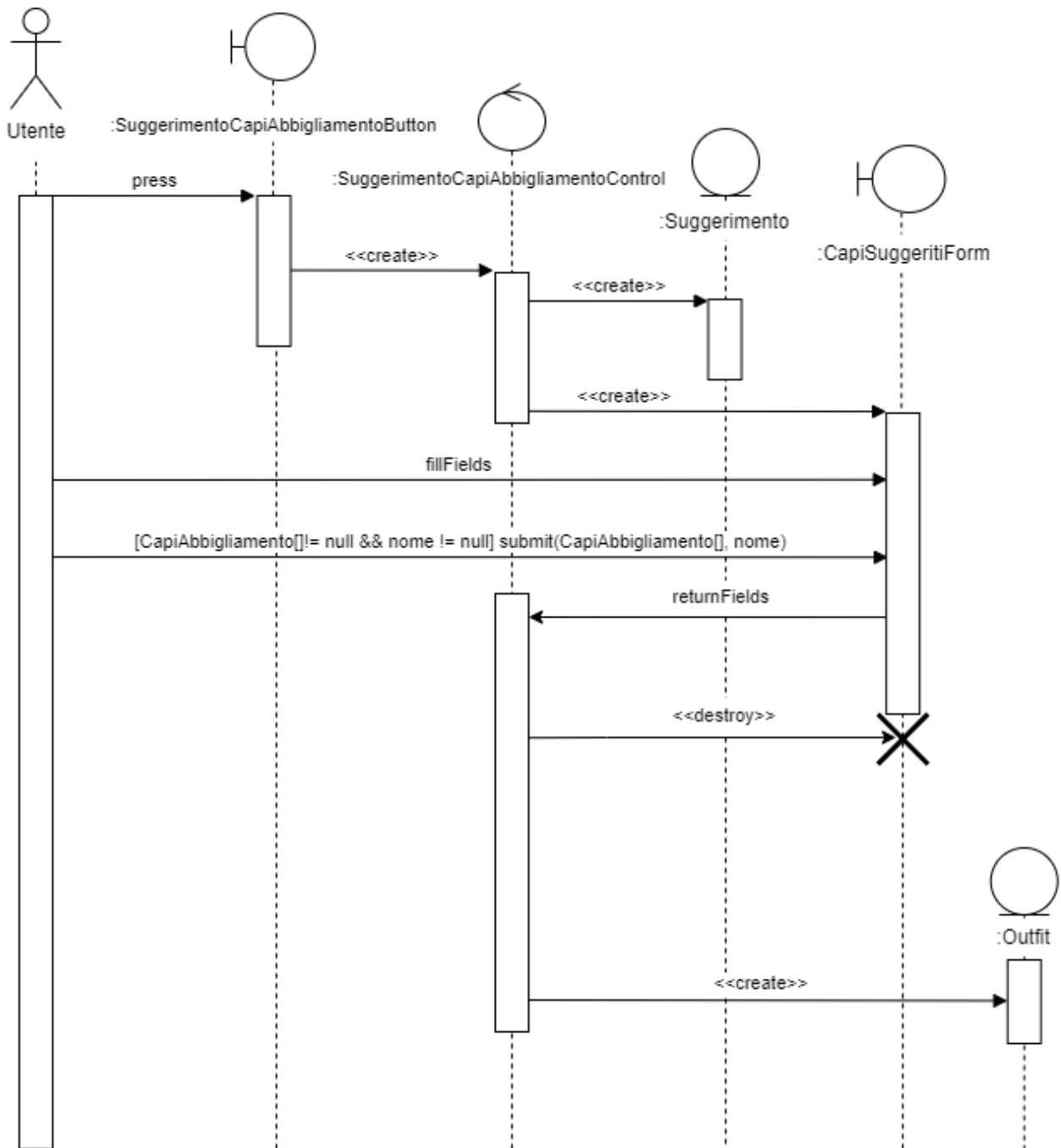


3.4.4 Dynamic Model

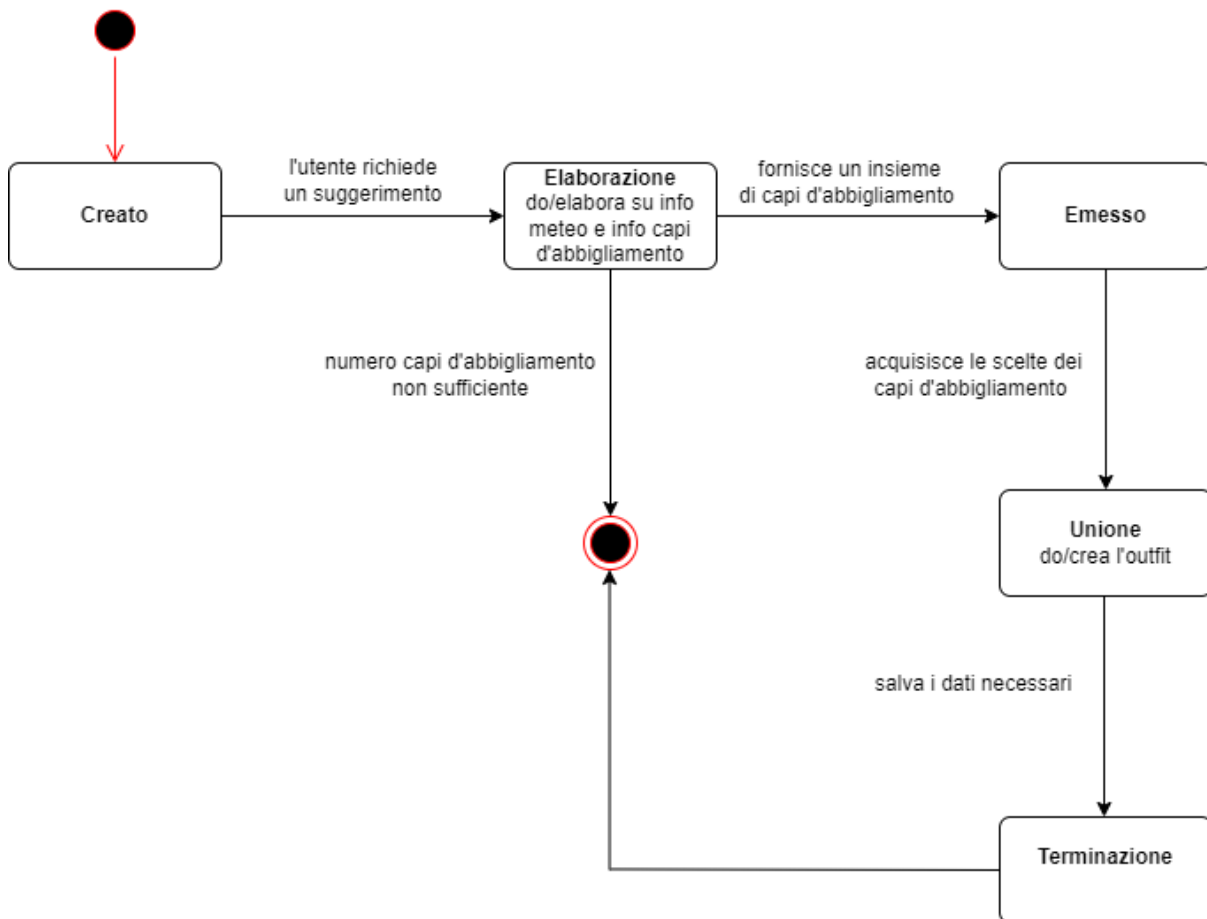
Sequence diagram UC RichiestaPromozioneUtenteAdEcologista SQD_UC_RF_05



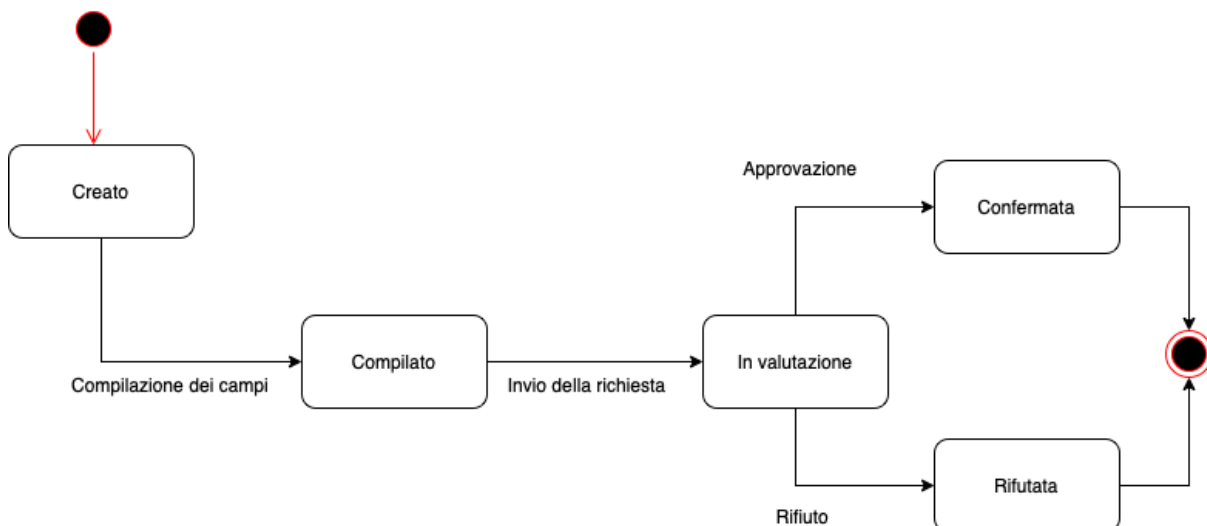
Sequence diagram UC SuggestireCapiAbbigliamento
SQD_UC_RF_11



Statechart diagram control: SuggerimentoCapiAbbigliamentoControl
STD_UC_RF_11



**Statechart diagram RichiestaPromozione - Entity
STD_UC_RF_05**



3.4.5 User Interface

Diagramma navigazionale UTENTE

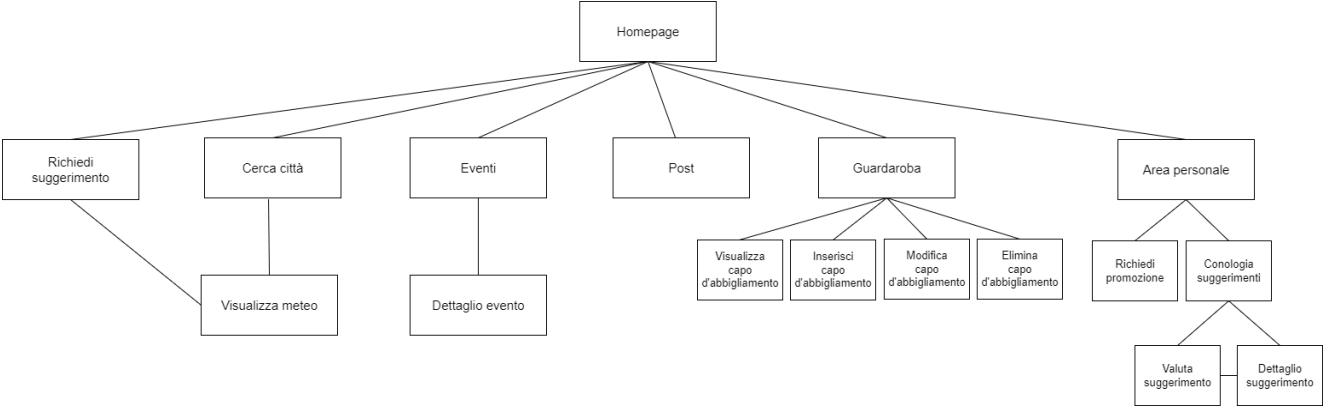
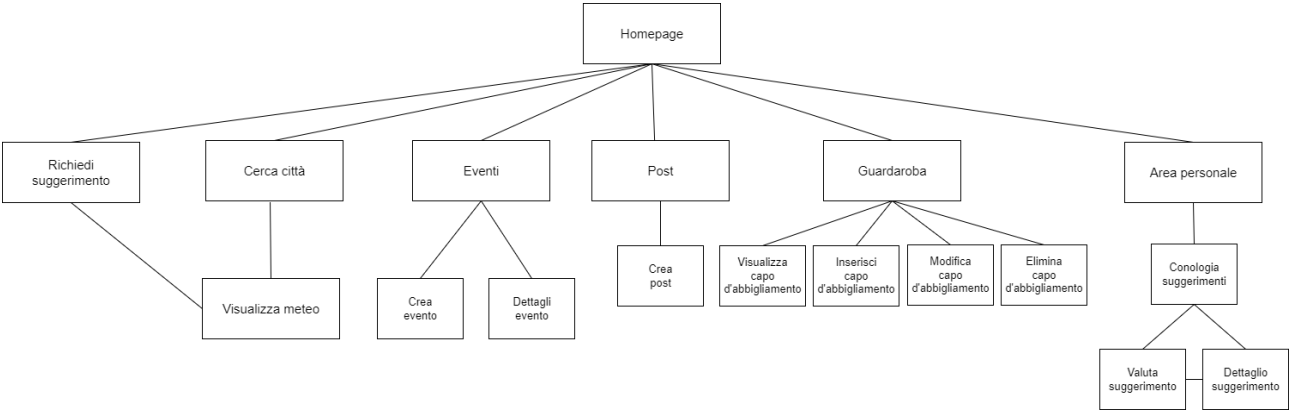
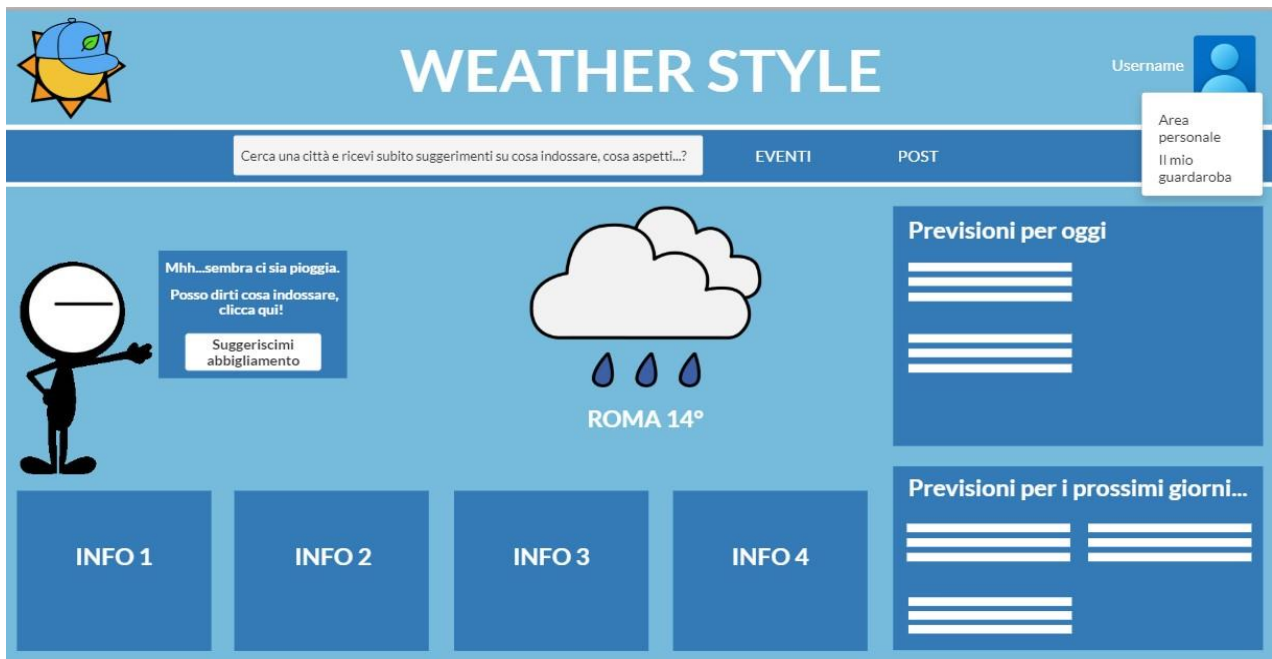


Diagramma navigazionale ECOLOGISTA



Mockup

Mockup1:
Home Page.



Mockup2:

Inserimento di un capo d'abbigliamento nel guardaroba.

Inserimento di un nuovo capo d'abbigliamento

Nome

Materiale ▼

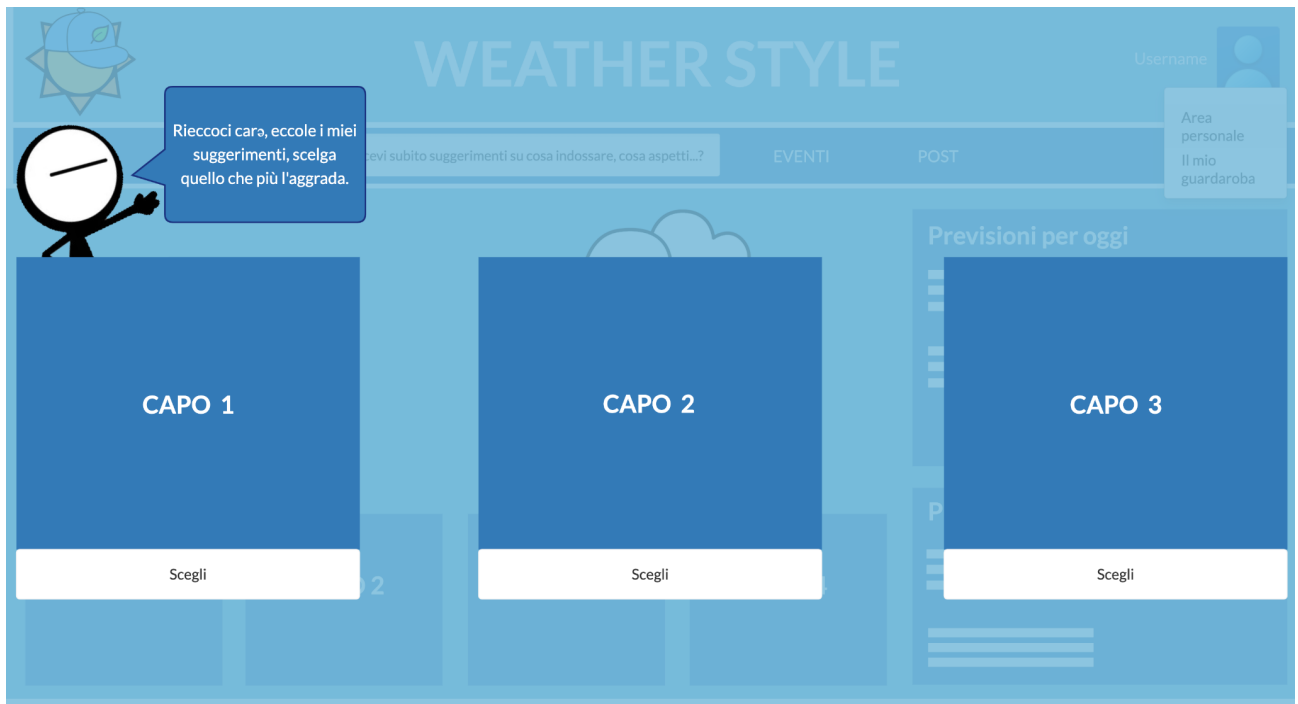
Categoria ▼

Colore

Stagione ▼

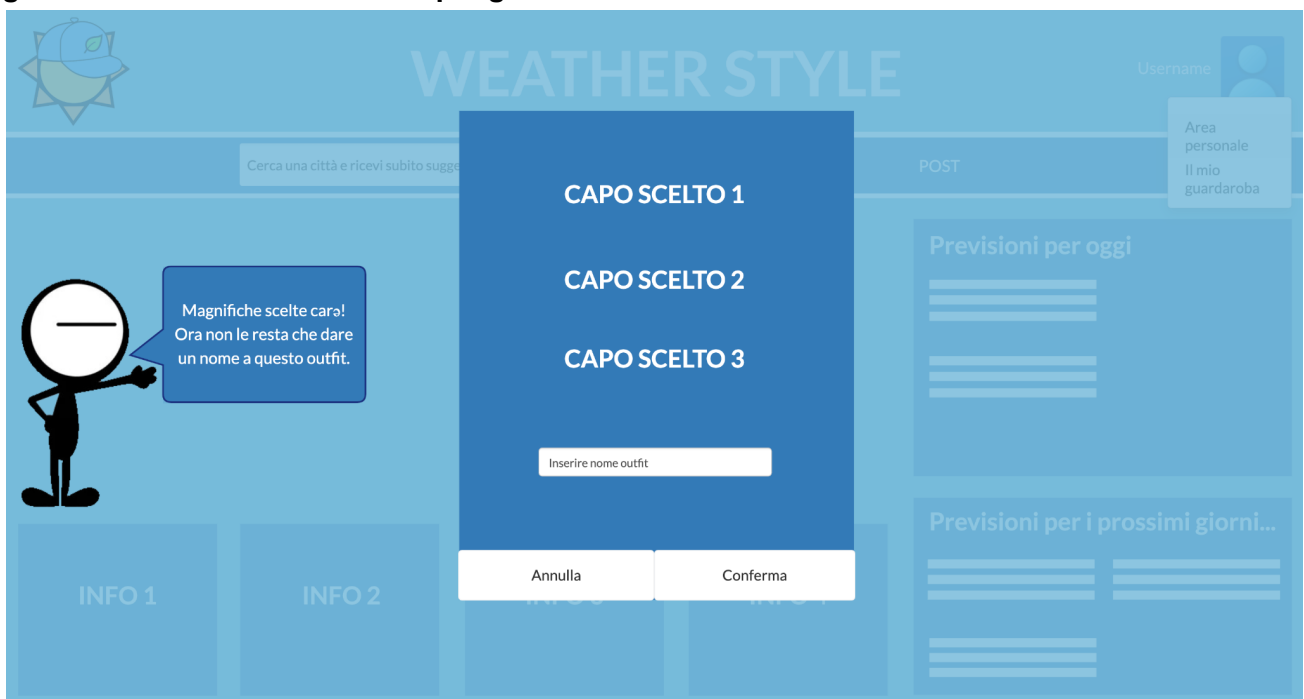
Mockup3:

Utente richiede dei suggerimenti sui capi d'abbigliamento che il sistema valuta più adatti.



Mockup4:

Dopo che l'Utente ha effettuato la scelta dei vari capi d'abbigliamento suggeriti, il sistema gli mostra una schermata di riepilogo.



Mockup5: Area personale dell'utente



Mockup6: Il sistema fornisce dei consigli a favore dell'ambiente



4. Glossario

Sigla/Termine	Definizione
Outfit	S'intende la combinazione di tre capi d'abbigliamento.
Suggerimento	S'intende il suggerimento che l'Utente può richiedere al sistema sui capi d'abbigliamento che ritiene più adatti in un certo giorno e luogo.