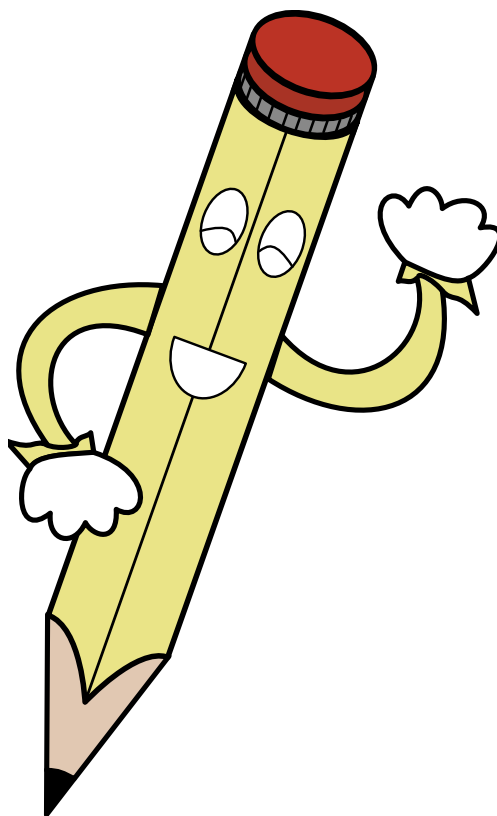


Manual de usuario de PUPILS



Serafín Vélez Barrera - Fco. Javier Lucena Lucena
serafin@pupils.es – fran@pupils.es

24 de abril de 2012

*- El punto de encuentro entre niñ@s, profesores y
padres -*

Índice

1. Introducción	3
2. Como funciona	4
2.1. ¿Qué usa PUPILS para poder funcionar?	4
2.2. Elementos	4
3. ¿Cómo se usa?	5
4. Referencias	6
5. Licencia	7

1. Introducción

PUPILS nace de la unión de varias ideas, que fueron:

- Idea de la creación de una aplicación simple para los alumnos de la Facultad de Ciencias de la Educación de la UGR, esto fue en parte idea de Yolanda Aragón Carretero (Profesora de esta facultad).
- Idea de crear una aplicación y presentarla al Concurso Universitario de Software Libre.
- Necesidad de facilitar la administración y gestión de los Campus Infantiles de Software Libre que organiza la Oficina de Software Libre.

Pues la unión de estas ideas dieron lugar al proyecto, el cual actualmente se encuentra en la versión 0.1, que si quieres descargarla y probarla lo puedes hacer en la forja de rediris.

2. Como funciona

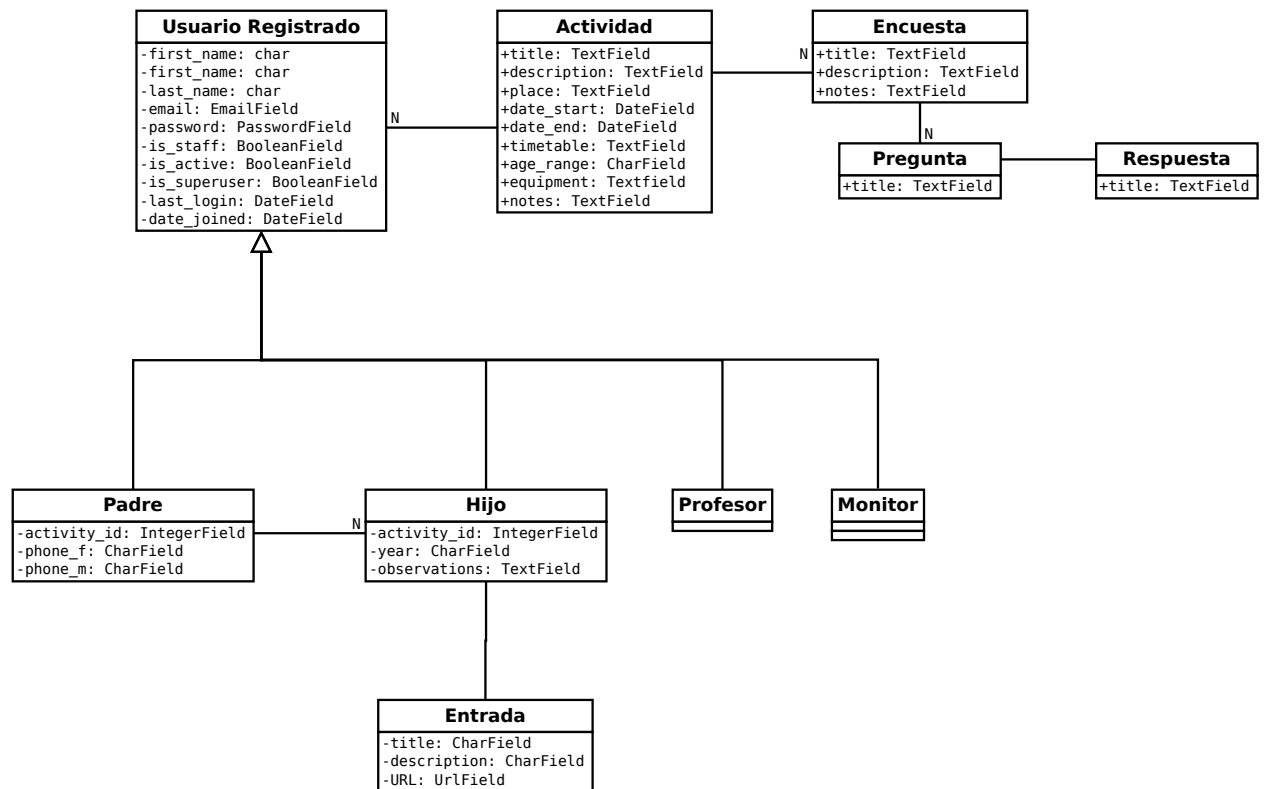
2.1. ¿Qué usa PUPILS para poder funcionar?

Para poder usar el programa necesitas un navegador y unos pocos minutos para la configuración de la aplicación.

Por dentro PUPILS está desarrollado en *Python* y el framework de desarrollo web *Django* el cual permite el desarrollo de aplicaciones bastante rápido y sencillo.

2.2. Elementos

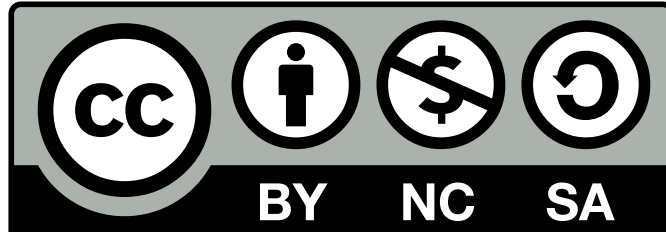
Por debajo tiene un modelo de datos como podéis ver en la siguiente imagen:



3. ¿Cómo se usa?

4. Referencias

5. Licencia



Fco. Javier Lucena Lucena - Serafín Vélez Barrera
Copyright © 2012

Esta obra está bajo una licencia de **Creative Commons**
Reconocimiento - No comercial - Compartir Igual 3.0 España
(CC BY-NC-SA 3.0)