

 <p>IES Polígono Sur c/ Esclava del Señor,2 41013. Sevilla</p>	<h1>PROGRAMACIÓN</h1>			 
1º DAW	Pág. 1 de 4	UNIDAD DIDÁCTICA 9 – R1	PRO	Curso 2014/15

INTERFAZ GRÁFICA DE USUARIO EN JAVA

1. Crear una ventana en java que muestre dos etiquetas con los textos “PRO” y “1ºDAW”
2. Crear una aplicación gráfica Java que posea un botón tal que al pulsarlo cierre la ventana
3. Crear una ventana donde aparezca una lista en la cual podemos seleccionar uno o varios planetas del sistema solar.
4. Crear una ventana en java con tres campos de texto, un botón y una etiqueta. El usuario escribirá el nombre y sus dos apellidos en los campos de texto, y tras pulsar el botón aparecerá el nombre concatenado en la etiqueta.
5. Crear una ventana con un botón y dos áreas de texto una editable y la otra no. El usuario escribirá en el área editable y tras pulsar el botón aparecerá dicho texto en el área no editable.
6. Crear una ventana con dos etiquetas con texto y tres botones tal que al pulsar cada uno de ellos cambie la fuente, el tamaño, el estilo y el color de letra de las etiquetas, así como su color de fondo.
7. Realizar una ventana con un campo de texto y un botón tal que si escribimos texto en el TextBox se habilitará el botón, y se deshabilitará si el TextBox esta vacío.
8. Realizar un menú que permita abrir cada una de las aplicaciones realizadas en los ejercicios anteriores.
9. Realizar utilizando Swing la aplicación ‘Conversor.java’ Pesetas – Euros tal que dado un importe decimal nos lo convierta a Euros y a Pesetas tal y como muestra la imagen siguiente:



10. Realizar una aplicación gráfica en Java que haga la conversión de decimal a romano y viceversa. Para almacenar las conversiones se deberá de utilizar ficheros. Se deja a elección del alumnado el formato de dicho fichero.
11. Realizar un programa utilizando Swing que genere primitivas de forma aleatoria. Dichos números serán diferentes en una misma primitiva y aparecerán ordenados de menor a mayor.
12. Realizar utilizando Swing la aplicación ‘Calculadora.java’ similar a una calculadora que realizará sumas, restas, multiplicaciones, divisiones y raíces cuadradas.