

 <p>IES Polígono Sur c/ Esclava del Señor,2 41013. Sevilla</p>	<h1>PROGRAMACIÓN</h1>			 
1º DAW	Pág. 1 de 7	UNIDAD DIDÁCTICA 6 – R1	PRO	Curso 2014/15

TRATAMIENTO DE FICHEROS CON JAVA

CLASE File

1. Escribir un programa llamado **ListFileSystem** que escriba en la consola el **separador de direcciones** y el **separador de directorios**.
 - a) Agregue al programa ListFileSystem el código necesario para que escriba todas las raíces del sistema.
2. Crear un programa llamado **DirSize** que cuente el **número de archivos** y el **número de KBytes** que ocupan todos archivos de todos los subdirectorios de un directorio cualquiera que se le pase al programa como parámetro.

CLASES File, BufferedReader e InputSteamReader

3. Escribir un programa llamado **ListDir** que escriba en la consola el contenido de un directorio que se le pasa como parámetro en la línea de comandos.
 - a) Hacer que el programa **ListDir** escriba en la consola la lista de **todos** los archivos de todas las raíces del directorio que recibe como parámetro.

Sugerencia: Escribir un método que reciba como parámetro un directorio (un objeto File) y que recorra todos los elementos (File) que contiene. Si el elemento es un archivo hacer que escriba su nombre completo (use **getCanonicalPath**) y si es un directorio hacer que llame recursivamente al mismo método pasándole como parámetro el directorio.
 - b) Modificar el programa **ListDir** para que reciba una extensión como segundo parámetro y escriba únicamente los archivos con esa extensión. Utilizar la interfaz *FilenameFilter*.

CLASES BufferedReader, BufferedWriter, FileReader, FileWriter

4. Copiar un archivo en otro de diferente nombre, teniendo en cuenta que:
 - a) El archivo origen debe de existir.
 - b) El archivo destino debe de ser creado por el programa y no existir previamente.
 - c) Evidentemente se deberá comprobar que los archivos son distintos.
5. Crear un programa llamado **guardarText** que sirva para capturar y escribir en un archivo todas las líneas de texto que escriba el usuario en la línea de comandos hasta que escriba una vacía, momento en el cual el archivo se cerrará y se leerá escribiendo en la consola su contenido.
6. Crear una clase Cuenta con un método cuentaPalabras() que cuente las palabras existentes en un archivo de datos pasado por parámetros. Realizarla e dos maneras diferentes:
 - a) Utilizando los métodos de la clase String.
 - b) Utilizando la clase StringTokenizer().

 <p>IES Polígono Sur c/ Esclava del Señor,2 41013. Sevilla</p>	<h1>PROGRAMACIÓN</h1>			 
1º DAW	Pág. 2 de 7	UNIDAD DIDÁCTICA 6 – R1	PRO	Curso 2014/15

Proyecto Agenda de contactos

7. Crear un proyecto en Java que permita gestionar una agenda de contactos.

Ñ Los datos de la agenda se guardarán en un fichero de texto y estos serán:

- Nombre y Apellidos (Max 60 Caracteres)
- Dirección (Max 40 Caracteres)
- CP (5 Caracteres)
- Municipio (Max 30 caracteres)
- Provincia (Max 15 Caracteres)
- Teléfono fijo (9 caracteres)
- Teléfono Móvil (caracteres)

Ñ Las operaciones que podremos realizar son:

- Añadir un Contacto
- Ver un contacto
- Modificar un contacto
- Borrar un contacto
- Listar todos los contactos
- Salir