

 IES Polígono Sur c/ Esclava del Señor, 2 41013, Sevilla	<h1>PROGRAMACIÓN</h1>			  Curso 2014/15
1º DAW	Pág. 1 de 2	UNIDAD DIDÁCTICA 1	PRO	Curso 2014/15

EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN JAVA Y EL JDK

1. Realizar la instalación del JDK de Java 2 en nuestro sistema Windows, especificando como ruta de instalación "Unidad:/java".
2. Copiar la API de Java en "Unidad:/java/docs"
3. Abra la página principal de la documentación que debería estar en "Unidad:/java/docs/index.html".
 - a. Vaya directamente a la sección titulada API & Language Documentation y acceda al vínculo titulado: **Java 2 Platform API Specification**. Allí podrá ver la biblioteca completa de Java. Estudie cómo está organizada en paquetes, clases e interfaces y cómo cada clase e interface tiene una documentación completa de su contenido.
 - b. Busque por ejemplo en el paquete **java.applet**, la clase **Applet** y consulte el método llamado **getParameter**.
 - c. Busque también en el paquete **java.lang**, la clase **String** y mire superficialmente todos los "constructores" y "métodos" que hay en ella. Por ejemplo busque el método llamado **toLowerCase()**. ¿Qué hace este método? Pues convierte una cadena de caracteres a minúsculas.
 - d. Este pequeño paseo por el API de Java debe convencerlo de dos cosas:
 - i. El API de Java es enorme, imposible de llegar a conocerlo completamente y por lo tanto será necesario consultarlo continuamente cuando se quiera programar algo.
 - ii. Toda la documentación está en inglés, por lo cual es imprescindible entender el inglés usado en esta documentación. Es importante diferenciar entre el inglés y el lenguaje técnico.
 - e. Consulte y recuerde especialmente los paquetes básicos de Java, que son:
 - i. **java.applet**: Todo sobre los applets, es una clase pequeña
 - ii. **java.awt**: Windows y sus controles, es una clase amplia y compleja
 1. **java.awt.event**: Eventos de los controles gráficos de awt
 - iii. **java.io**: Lectura y escritura de archivos a través de Streams
 - iv. **java.lang**: Matemáticas, Strings, Hilos y otras cosas básicas
 - v. **java.net**: Todo sobre conexiones a Internet
 - vi. **java.util**: Algunas clases útiles
4. Realiza la instalación del entorno de desarrollo de Eclipse. Para poder ejecutarlos deberás asignar la ruta donde se encuentra instalado nuestro archivo java.exe, es decir, "Unidad:/java/bin/java.exe"

 IES Polígono Sur c/ Esclava del Señor, 2 41013. Sevilla	PROGRAMACIÓN			  <small>BR 00141/2015</small>
1º DAW	Pág. 2 de 2	UNIDAD DIDÁCTICA 1	PRO	Curso 2014/15

5. Creamos el directorio “Unidad:/Mis Documentos/java” donde guardaremos todos los ejercicios que realizaremos durante el curso.

6.

- a. Modifique el archivo HelloWorld.java haciendo que escriba dos o más líneas. Para ello copie una o más veces la línea que decía: `System.out.println("HelloWorld!");` y modifique lo que aparece entre comillas a su gusto
- b. Compile HelloWorld.java.
- c. Compruebe que la ejecución se realiza correctamente observando que los mensajes que Ud. escribió aparecen en la consola.

7.

- a. Modifique el mensaje que aparece dentro del applet HelloWorld.class.
- b. Agregue uno o más mensajes al applet.
- c. Compile el archivo HelloWorld.java.
- d. Ejecute el archivo.
- e. Compruebe que el applet se ejecuta al ver aparecer la ventana del applet con los mensajes que Ud. escribió.

8.

- a. Modifique el archivo anterior cambiando el ancho y el alto de la ventana del applet.
- b. Ejecute el applet HelloWorld.class.
- c. Compruebe que el applet se ejecuta en una región de las dimensiones que Ud. definió.