

Programación. 1º DAW



Unidad 7: Gestión de bases de datos relacionales

Gestión de bases de datos relacionales

- ☐ Introducción.
- ☐ Uso y tipos de drivers
 - Puente JDBC-ODBC
 - Protocolo Nativo
- ☐ JDBC (Java DataBase Connectivity).
 - Clases e interfaces del paquete java.sql
 - Esquemas típicos de uso:
 - ☐ Establecimiento de conexiones.
 - ☐ Recuperación de información.
 - Cursores:ResultSet
 - ☐ Manipulación de la información.
 - ☐ Ejecución de sentencias SQL sobre la base de datos.
 - ☐ Control de errores: SQLException
 - ☐ Transacciones
 - ☐ Llamada a procedimientos almacenados

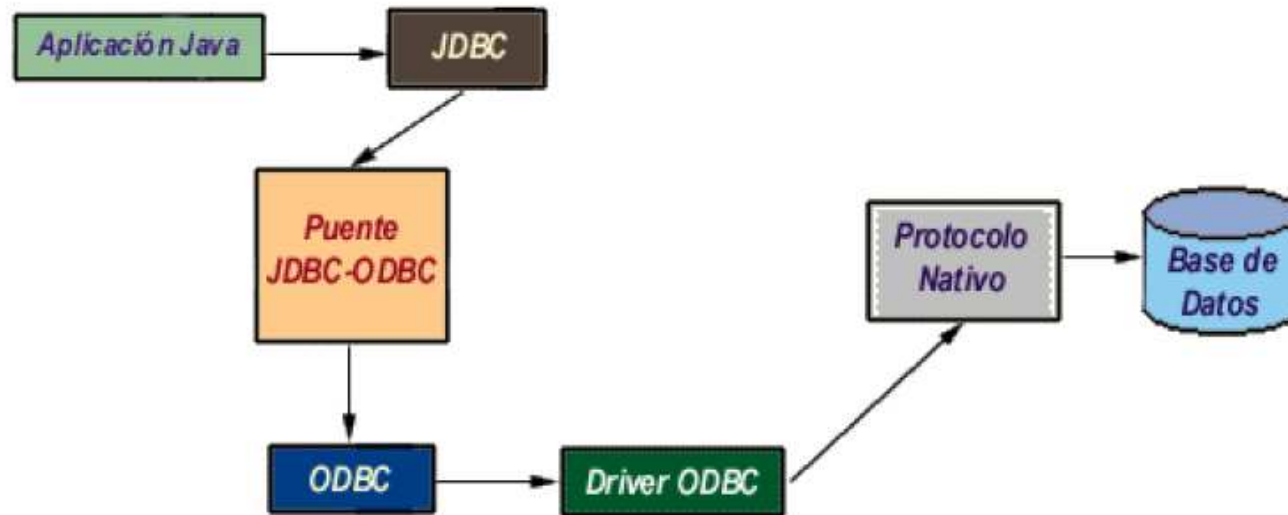
Introducción

- **SQL** (*Structured Query Language*) que es un lenguaje de muy alto nivel que permite crear, examinar, manipular y gestionar Bases de Datos relacionales.
- **JDBC** (*Java DataBase Connectivity*) es un API de Java que permite al programador ejecutar instrucciones en el lenguaje estándar de acceso a Bases de Datos **SQL**
 - Para que una aplicación pueda hacer operaciones en una Base de Datos, ha de tener una conexión con ella, que se establece a través de un *driver*, que convierte el lenguaje de alto nivel a sentencias de Base de Datos.
 - Las tres acciones principales que realizará JDBC son:
 - Establecer la conexión a una base de datos, ya sea remota o no
 - Enviar sentencias SQL a esa base de datos
 - Procesar los resultados obtenidos de la base de datos.
- **SQLJ** es un estándar ISO para embeber sentencias SQL en programas de Lenguaje de programación Java.
 - SQLJ no es una API sino una extensión del lenguaje.
 - Los programas SQLJ deben ejecutarse a través de un preprocesador (el traductor SQLJ) antes de que puedan ser compilados.

Puente JDBC-ODBC

- Para la gente del mundo Windows, **JDBC** es para Java lo que **ODBC** es para Windows.
- **JDBC** es una especificación de un conjunto de clases y métodos de operación que permiten a cualquier programa Java acceder a sistemas de bases de datos de forma homogénea.
 - Al igual que ODBC, la aplicación de Java debe tener acceso a un driver JDBC adecuado.
 - Este driver es el que implementa la funcionalidad de todas las clases de acceso a datos y proporciona la comunicación entre el API JDBC y la base de datos real.

Puente JDBC-ODBC



- Ventajas
 - Se proporciona con el JDK
 - Java dispone de acceso inmediato a todas las fuentes posibles de bases de datos y no hay que hacer ninguna configuración adicional aparte de la ya existente
- Inconvenientes
 - Los drivers ODBC convierten susllamadas a llamadas a una librería nativa del fabricante DBMS, generando lentitud
 - El puente JDBC-ODBC requiere una instalación ODBC ya existente y configurada, lo que implica limitar la aplicación a entornos Windows

Protocolo Nativo JDBC



- Es un driver realizado completamente en Java que se comunica con el servidor DBMS utilizando el protocolo de red nativo del servidor.
 - El driver no necesita intermediarios para hablar con el servidor
 - Convierte todas las peticiones JDBC en peticiones de red contra el servidor.
- Ventajas:
 - es una solución *100% Java* y, por lo tanto, independiente del Sistema Operativo en la que se va a ejecutar el programa
 - Puede no necesitar ninguna clase de configuración por parte del usuario
- Inconveniente
 - El cliente está ligado a un servidor DBMS concreto

JDBC

(Java DataBase Connectivity)

- **JDBC** es la interfaz que proporciona Java para la conexión a bases de datos.
- Son un conjunto de clases e interfaces que permiten a Java ejecutar consultas y ordenes en una bases de datos
- Para trabajar con JDBC es necesrio importar el paquete java.sql.
`import java.sql.*;`

JDBC: Clases e interfaces del Paquete java.sql

- **Driver:**
 - Permite conectarse a una base de datos
 - Cada gestor de base de datos requiere un driver distinto
- **DriverManager:**
 - Permite gestionar todos los drivers instalados en el sistema
- **DriverPropertyInfo:**
 - Proporciona diversa información acerca de un driver
- **Connection:**
 - Representa una conexión con una base de datos.
 - Una aplicación puede tener más de una conexión a más de una base de datos
- **DatabaseMetadata:**
 - Proporciona información acerca de una Base de Datos, como las tablas que contiene, etc.

JDBC: Clases e interfaces del Paquete java.sql

☐ **Statement:**

- Permite ejecutar sentencias SQL sin parámetros

☐ **PreparedStatement:**

- Permite ejecutar sentencias SQL con parámetros de entrada

☐ **CallableStatement:**

- Permite ejecutar sentencias SQL con parámetros de entrada y salida, típicamente procedimientos almacenados

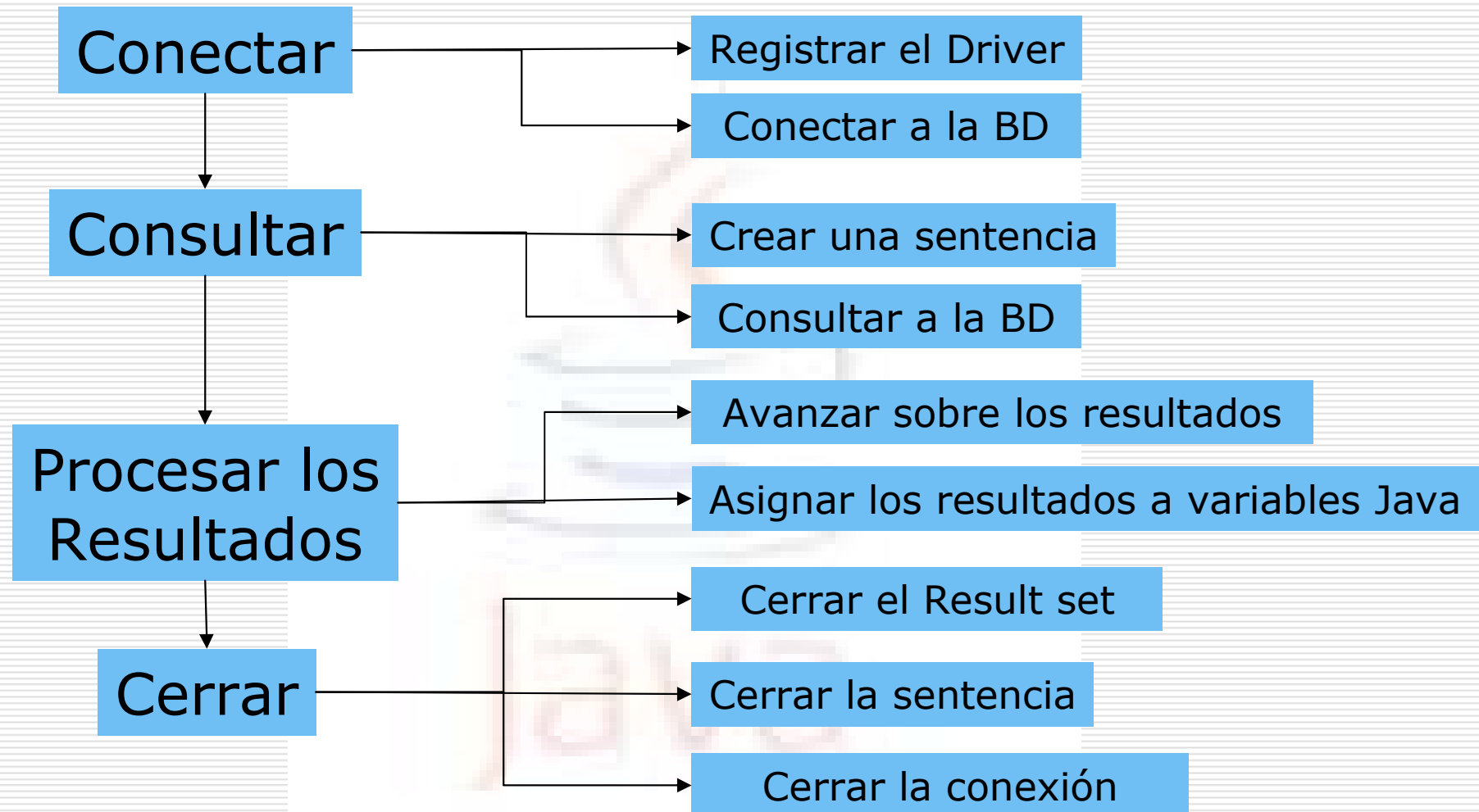
☐ **ResultSet:**

- Contiene las filas o registros obtenidos al ejecutar un SELECT

☐ **ResultSetMetadata:**

- Permite obtener información sobre un **ResultSet**: número de columnas, sus nombres, etc.

Esquema típico de uso: Conexión, recuperación y manipulación de información



Conexión, recuperación y manipulación de datos con MySQL

```
import java.sql.*;
class dbAccess {
    public static void main (String args []) throws SQLException
    {
        //CONECTAR: Asegurarnos de que el Driver se carga en memoria de java, para ello
        Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver").newInstance();

        //CONECTAR: CONECTAMOS A LA BASE DE DATOS
        Connection conn = DriverManager.getConnection
            ("jdbc:mysql://localhost/mybd", "user", "passw");

        //CONSULTAR: CREAMOS UN OBJETO STATEMENT VACÍO
        Statement stmt = conn.createStatement();

        //CONSULTAR: EJECUTAMOS EL STATEMENT
        ResultSet rset = stmt.executeQuery ("select colum1,colum2,...,columN from Tabla");

        //PROCESAR LOS RESULTADOS
        while (rset.next()) //AVANZAMOS SOBRE EL RESULTSET
            System.out.println (rset.getString(N)); //OBTENEMOS EL VALOR DE LA COLUMNA N

        //CERRAR: CERRAMOS LA CONEXIÓN
        rset.close();
        stmt.close();
        conn.close();
    }
}
```

Conexión, recuperación y manipulación de datos con ORACLE

```
import java.sql.*;
class dbAccess {
    public static void main (String args []) throws SQLException
    {
        //CONECTAR: Asegurarnos de que el Driver se carga en memoria de java, para ello
        Class.forName("oracle.jdbc.driver.OracleDriver");

        //CONECTAR: CONECTAMOS A LA BASE DE DATOS
        Connection conn = DriverManager.getConnection
            ("jdbc:oracle:thin:@myhost:1521:sid", "user", "passw");

        //CONSULTAR: CREAMOS UN OBJETO STATEMENT VACÍO
        Statement stmt = conn.createStatement();

        //CONSULTAR: EJECUTAMOS EL STATEMENT
        ResultSet rset = stmt.executeQuery
            ("select colum1,colum2,...,columN from Tabla");

        //PROCESAR LOS RESULTADOS
        while (rset.next()) //AVANZAMOS SOBRE EL RESULTSET
        {
            System.out.println (rset.getString(N)); //OBTEN. VALOR COLUMNA N
            System.out.println (rset.getString("COLUM1")); //OBTIENE VALOR ATRIBUTO COLUM1
            //Los datos obtenidos son de tipo String.
            //Si en la BD fueran numéricos, tenemos que convertirlos con parse.
        }
        //CERRAR: CERRAMOS LA CONEXIÓN
        rset.close();
        stmt.close();
        conn.close();
    }
}
```

Cursores: ResultSet

- ❑ Los cursores en JDBC son los ResultSet.
- ❑ Cuando se crea un ResultSet este se posiciona antes de la primera fila de datos.
- ❑ Los cursores por defecto unidireccionales y solo se mueven hacia delante.
- ❑ Se pueden crear cursores bidireccionales, que utilizan métodos para desplazarse por los datos

Cursores: ResultSet

☐ Tipos de ResultSet:

- TYPE_FORWARD_ONLY
 - ☐ Cursor por defecto.
 - ☐ Unidireccional. Solo se mueve hacia delante.
- TYPE_SCROLL_INSENSITIVE
 - ☐ Bidireccional.
 - ☐ No sensibles a cambios en los datos que subyacen a la ResultSet
- TYPE_SCROLL_SENSITIVE
 - ☐ Bidireccional.
 - ☐ Sensibles a los cambios en los datos que subyacen en el ResultSet .

Cursores: ResultSet

- ❑ Concurrencia
 - CONCUR_READ_ONLY
 - ❑ Cursor por defecto.
 - ❑ Los datos de la BD no pueden ser actualizados.
 - CONCUR_UPDATABLE
 - ❑ Los datos de la BD pueden ser actualizados.
- ❑ Persistencia
 - HOLD_CURSORS_OVER_COMMIT
 - ❑ El ResultSet **NO** se cierra cuando se ejecuta el método commit.
 - CLOSE_CURSORS_AT_COMMIT
 - ❑ El ResultSet **SI** se cierra cuando se ejecuta el método commit.

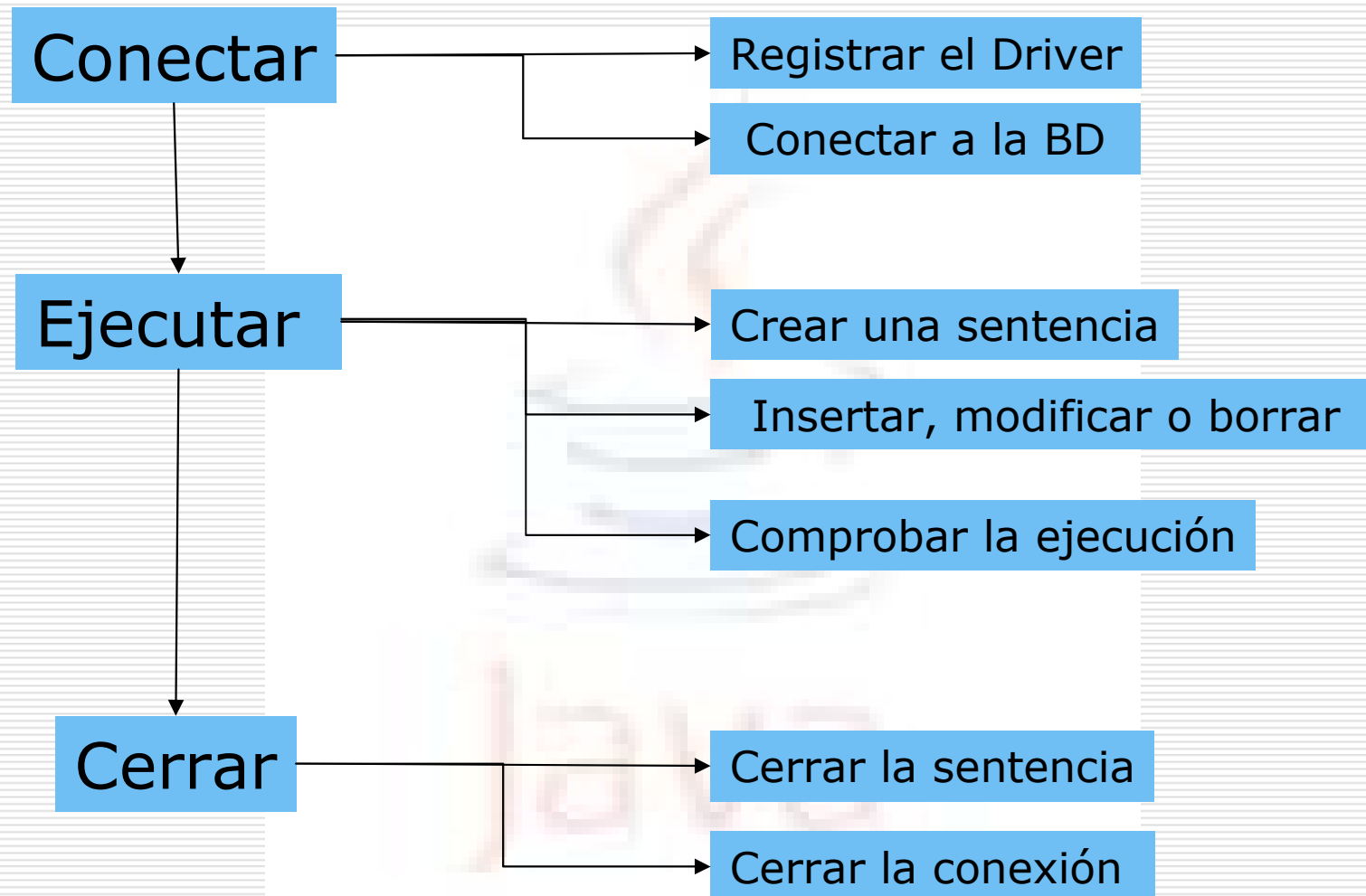
Cursores: ResultSet

- ❑ Los métodos para tratar cursores bidireccionales son:
 - **next()**
 - ❑ Mueve el cursor una posición hacia delante.
 - ❑ Devuelve true si el cursor se posiciona en una fila y false en caso de que esté después de la última fila.
 - **previous()**
 - ❑ Mueve el cursor una posición hacia atrás.
 - ❑ Devuelve true si el cursor se posiciona en una fila y false en caso de que esté antes de la primera fila.
 - **first()**
 - ❑ Coloca el cursor en la primera fila.
 - ❑ Devuelve true si el cursor contiene al menos una fila y false en caso contrario.
 - **last()**
 - ❑ Coloca el cursor en la última fila.
 - ❑ Devuelve true si el cursor contiene al menos una fila y false en caso contrario.
 - **beforeFirst():** Coloca el cursor antes de la primera fila
 - **afterLast():** Coloca el cursor después de la última fila
 - **relative(int rows):** Mueve el cursor un número relativo de filas, ya sea positivo o negativo
 - **absolute(int rows):** Mueve el cursor al número de fila indicado

Cursores: ResultSet

- Los métodos para tratar cursores bidireccionales son:
 - **deleteRow ()**: Elimina la fila actual de este ResultSet y el objeto de la base de datos subyacente.
 - **getRow ()** Recupera el número de fila actual.
 - **getInt (int columnIndex)** Recupera el valor de la columna designada en la fila actual del ResultSet objeto como un int
 - **getInt (String columnLabel)** Recupera el valor de la columna designada en la fila actual del ResultSet objeto como un int.
 - **updateDouble (int columnIndex, double x)** Actualiza la columna designada con un double
 - **updateDouble (String columnLabel, double x)** Actualiza la columna designada con un double valor.
 - **updateRow ()** Actualiza la base de datos subyacente con los nuevos contenidos de la fila actual de este ResultSet.
 - **insertRow ()** Inserta el contenido de la fila a insertar en este ResultSet y en la base de datos.

Esquema típico de uso: Ejecución de sentencias



Ejecución de sentencias y control de errores

```
//EJECUTAMOS EL STATEMENT
try {
    //Ejecutamos una sentencia SQL
    stmt.executeUpdate("Insert into.....");
} catch (SQLException e) {
    // Controlamos el error, si ocurre
    e.getErrorCode();
    e.getMessage();
    e.getSQLState();
}
```

Transacciones

- Transacciones

- **setAutoCommit (boolean autoCommit)**

- Establece en la conexión el modo de confirmación automática

- **getAutoCommit ()**

- Recupera el actual modo de confirmación automática de la conexión.

- **commit ()**

- Hace que todos los cambios realizados desde el anterior commit / rollback permanente.

- **rollback ()**

- Deshace todos los cambios realizados en la transacción actual y libera todos los bloqueos de base de datos actualmente en manos de la conexión.

- **rollback (Savepoint savepoint)**

- Deshace todos los cambios realizados después de que la orden Savepoint fue creada.

Llamada a procedimientos almacenados

□ CallableStatement

- Los objetos de la clase CallableStatement son utilizados en Java para llamar a procedimientos almacenados de la base de datos
- Se utiliza de la siguiente manera:

```
Connection conn; //Conectamos
//Llamamos al procedimiento
callableStatement cs=conn.prepareCall("{call nombreProcedimiento(?)}")
// Si el procedimiento tiene parámetros de entrada (IN), lo actualizamos
cs.setString(1,"HOLA");
//Si el procedimiento tiene parámetros de salida (OUT), lo registramos con //su tipo
cs.registerOutParameter(1,Types.INTEGER);
//Ejecutamos el procedimiento
cs.execute();
//recuperamos el parametro OUT
int numero=cs.getInt(1);
```

- **NOTA:** La llamada a funciones de base de datos se realiza utilizando ResultSet ya que devuelven un único valor.

```
ResultSet rs=stmt.executeQuery("Select nombrefuncion(argumentos) from dual");
rs.next();
String res=rs.getString(1);
```