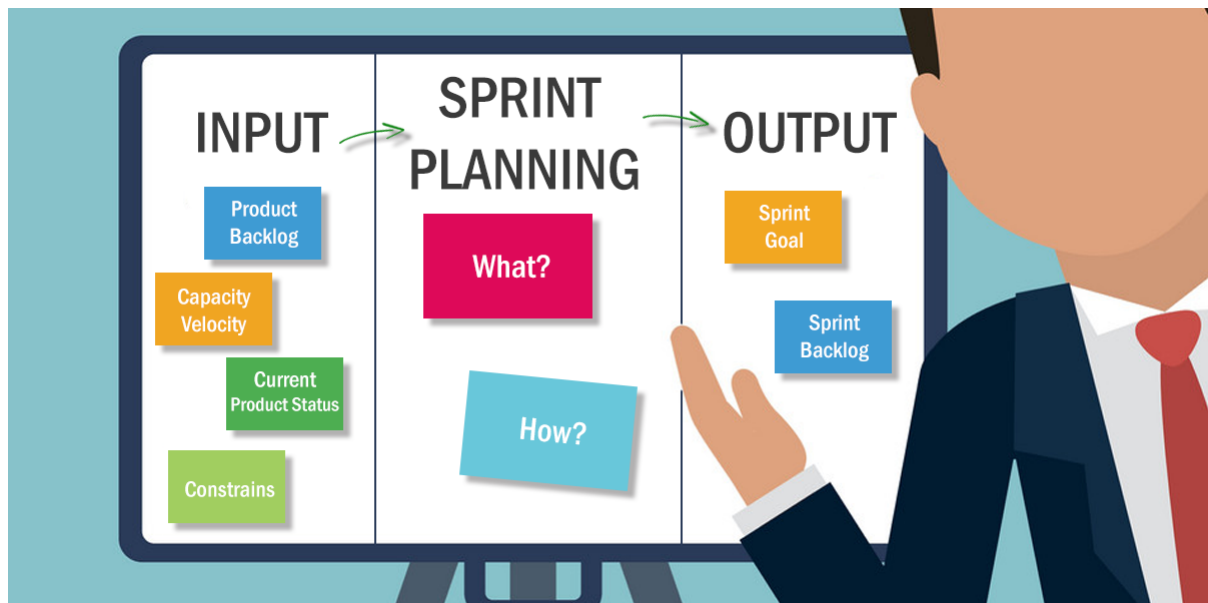


Trabajo Práctico N° 8

“Scrum - Release and Sprint Planning”



Curso: 4K3

Grupo 2 - integrantes:

- Aldana Rasch - 68697
- Franca Belén Britos - 69732
- Francisco Merlini - 81211
- Jeremías González - 67437
- Matías Valle - 70869

Docentes:

- Covaro, Laura Ines
- Benne, Florencia
- Ávila, Pilar

Fecha de Presentación: 21 de Septiembre 2022

# Índice

Índice	1
Enunciado	2
Consideraciones de Contexto para la planificación	3
Plan de Release	4
Minuta del Primer Sprint	5

## Enunciado

Unidad	Unidad Nro. 3: Gestión Ágil de Proyectos
Consigna	Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).
Objetivo	Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es la definición del Sprint Backlog. Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyectos.
Propósito	Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos. Vivenciar el ambiente de Scrum simulando la ceremonia de planificación de un sprint.
Entradas	Conceptos teóricos de SCRUM. Bibliografía referenciada sobre el tema. Definición de Hecho (DoD) para el equipo. Caso práctico de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis previamente desarrollado. Ejemplo de Minuta de Sprint Planning. Ejemplo de Sprint Backlog
Salida	Se evaluará que: <ul style="list-style-type: none"><li>• Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP).</li><li>• Describa todas las consideraciones de contexto</li><li>• Presente la minuta de planificación del Sprint</li><li>• El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales</li><li>• Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.</li></ul>
Instrucciones	<ul style="list-style-type: none"><li>• En grupos trabajarán la consigna.</li><li>• Tomarán el MVP definido para el producto de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis, ya estimado</li><li>• Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release.</li><li>• Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uso y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la</li></ul>

	versión del producto. • Definirá la minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog
Observaciones	Debe referenciar la Bibliografía consultada.

Consideraciones de contexto:

- El equipo cuenta con conocimientos en diversas tecnologías para desarrollo web, tales como frameworks de desarrollo (Angular, React, Express), bases de datos (SQL y NoSQL), herramientas de versionado de código (Github, GitLab), ORMs.
- El equipo se conforma de desarrolladores, analistas funcionales y testers.
- El equipo no cuenta con conocimientos en tecnologías de contenerización (Docker y Kubernetes), ni en servicios en la nube (AWS), ni CI/CD.
- El equipo está compuesto por estudiantes, por lo que la disponibilidad general de los integrantes para el proyecto será modalidad part-time.
- Los temas/herramientas que el equipo no tenga conocimiento en cómo utilizarlos se deberá dedicarle tiempo a investigación (spikes).

Integrante	Días disponibles	Días para otras actividades	Horas por día	Horas de esfuerzo disponibles
Aldana	10	2	6 - 8	48 - 64
Franca	10	2	5 - 6	40 - 48
Matias	7	2	5 - 6	25 - 30
Jeremias	9	2	4 - 5	28 - 35
Francisco	10	2	3 - 4	24 - 32
			TOTAL	165 - 209

$$\frac{h_{min} + h_{max}}{2} = \frac{165 + 209}{2} = 187 \text{ hs}$$

Tomaremos como capacidad promedio del equipo 187 horas.

## Plan de Release

Los sprints tendrán una duración de 10 días, o dos semanas.

Sprint	User Stories a realizar	Story Points a completar
Sprint 1	<ul style="list-style-type: none"><li>● Ocupar taxi</li><li>● Liberar taxi</li><li>● Pedir taxi</li><li>● Buscar taxis cercanos</li></ul>	$2+2+5+3 = 12$
Sprint 2	<ul style="list-style-type: none"><li>● Ver ubicación del pasajero Pasajero</li><li>● Notificar a taxista solicitud de taxi</li><li>● Loguear taxista</li></ul>	$5+3+2 = 10$

Prioridad Indicada por el Product Owner:

1. Ocupar taxi
2. Liberar taxi
3. Pedir taxi
4. Buscar taxis cercanos
5. Ver ubicación del pasajero Pasajero
6. Notificar a taxista solicitud de taxi
7. Loguear taxista

## Minuta para el Plan del Primer Sprint

Sprint Nro. 1

Duración: 10 Días

Objetivo: Pedir un taxi

Equipo:

- Product Owner
  - Mickaela Crespo
- Developers
  - Aldana
  - Franca
  - Jeremias
  - Francisco
  - Matias

Capacidad del Equipo: **187 hs**

Definición de Hecho para el Equipo	Sprint Backlog
<input type="checkbox"/> Código completo <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Código comentado</li> <li><input type="checkbox"/> Diseño revisado y aprobado</li> <li><input type="checkbox"/> Código siguiendo guía de estilos/manual de buenas prácticas</li> <li><input type="checkbox"/> Código en repositorio y versionado correctamente</li> <li><input type="checkbox"/> Código inspeccionado</li> <li><input type="checkbox"/> Refactorización de código</li> </ul> <input type="checkbox"/> Documentación actualizada <input type="checkbox"/> Probado <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Unit tests hechos y funcionando</li> <li><input type="checkbox"/> Pruebas de integración hechas</li> <li><input type="checkbox"/> Pruebas de regresión hechas</li> <li><input type="checkbox"/> Smoke test hecho</li> <li><input type="checkbox"/> Pruebas funcionales</li> </ul> <input type="checkbox"/> Cero defectos conocidos <input type="checkbox"/> Pruebas de aceptación realizadas	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Ocupar Taxi (30h)             <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Desarrollo Frontend (11h)</li> <li>■ Desarrollo Backend (8h)</li> <li>■ Base de datos (3h)</li> <li>■ Diseño de casos de prueba (3h)</li> <li>■ Ejecución de casos de pruebas (5h)</li> </ul> </li> <li>○ Liberar Taxi (32)             <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Desarrollo Frontend (12h)</li> <li>■ Desarrollo Backend (9h)</li> <li>■ Base de datos (3h)</li> <li>■ Diseño de casos de prueba (3h)</li> <li>■ Ejecución de casos de pruebas (5h)</li> </ul> </li> <li>○ Pedir taxi (75h)             <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Desarrollo Frontend (25h)</li> <li>■ Desarrollo Backend (20h)</li> <li>■ Base de datos (4h)</li> <li>■ Diseño de casos de prueba (8h)</li> <li>■ Ejecución de casos de pruebas (14h)</li> <li>■ Investigación API Google Maps (4h)</li> </ul> </li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>○ Buscar taxis cercanos (46h)<ul style="list-style-type: none"><li>■ Desarrollo Frontend (20h)</li><li>■ Desarrollo Backend (10h)</li><li>■ Base de datos (5h)</li><li>■ Diseño de casos de prueba (4h)</li><li>■ Ejecución de casos de pruebas (7h)</li></ul></li></ul>
--	--