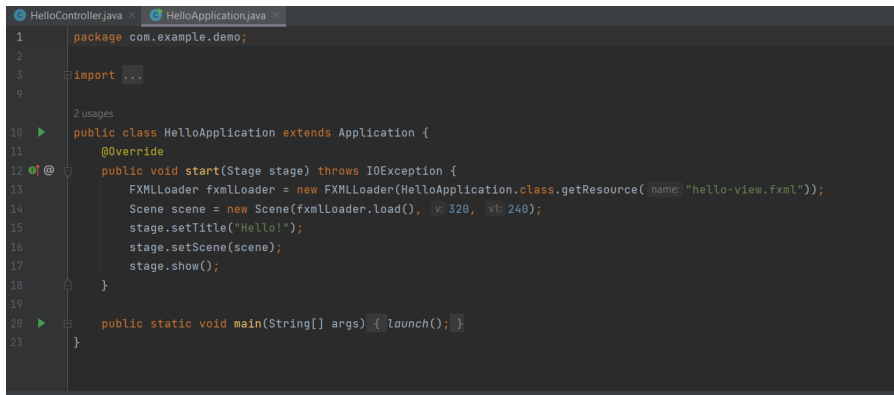
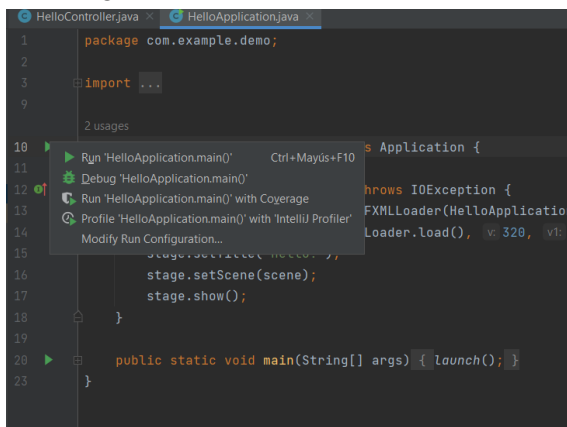


# Fran Molina Adan

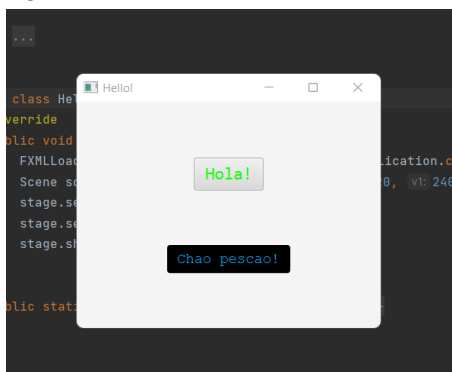
El primer paso es abrir nuestro proyecto, que se mostrará similar a la siguiente imagen.



Una vez tenemos nuestro proyecto abierto hacemos “click” izquierdo sobre el botón “run”, un triángulo verde.



Y a continuación “click” sobre la primera opción. El programa se ejecutará y aparecerá la siguiente ventana.



Al pulsar el botón “Hola!” aparecerá un mensaje y cuando pulsamos el botón “Chao pescao!” el texto desaparecerá.

