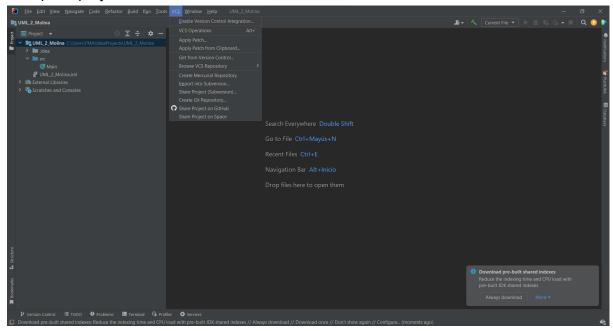
Fran Molina Adan

UML Casos de uso 2

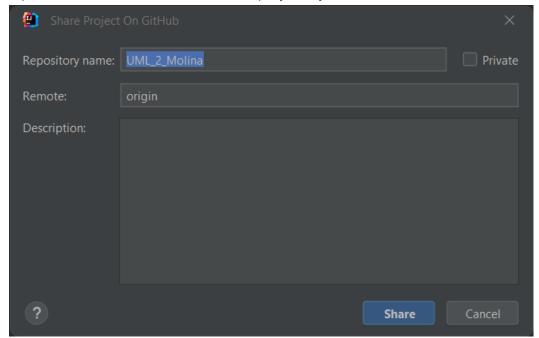
Una vez tenemos un proyecto sobre el que vamos a trabajar lo primero es activar el control de versiones y crear un repositorio en github.

Para esto damos clic sobre la barra de herramientas en "VCS" y vamos a la opción "Compartir proyecto en GitHub".

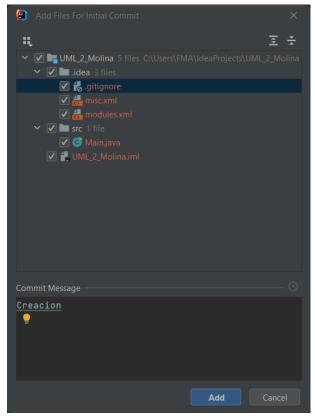


Se nos abrirá una ventana.

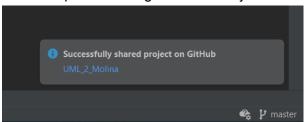
Aquí colocamos el nombre de nuestro proyecto y damos clic en "Share".



En la siguiente ventana seleccionamos todos los archivos y añadimos un mensaje de commit, por último clic en "Add".

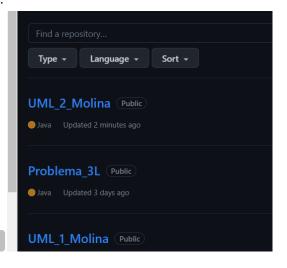


Debería aparecer el siguiente mensaje.

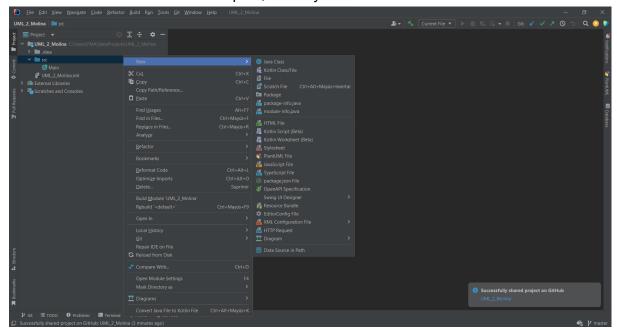


Por último verificamos que se haya subido a github.

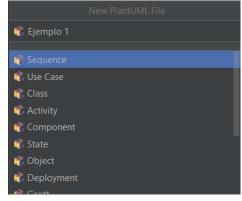




Ahora vamos a crear dentro de la carpeta "src" un archivo de tipo PlantUML. Para esto clic derecho sobre la carpeta, nuevo y PlantUMLFile.

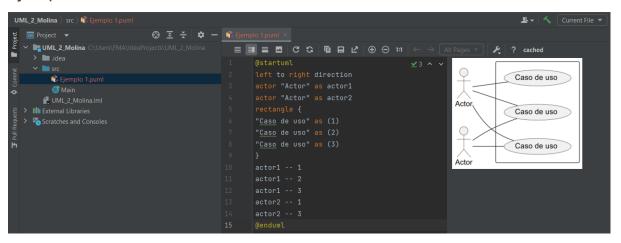


En la ventana emergente colocamos un nombre y listo.

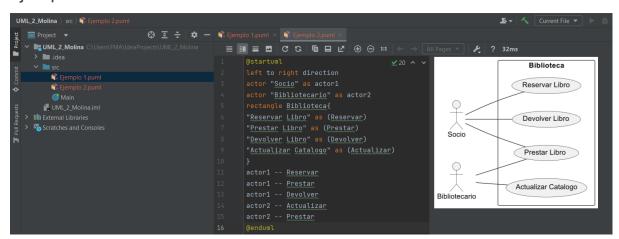


A continuación realizaré varios ejemplos que se realizan como se explicó en la práctica anterior, aun así comentaré las diferencias que encuentre.

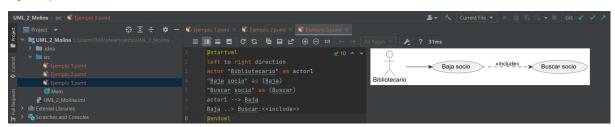
Ejemplo 1.



Ejemplo 2.

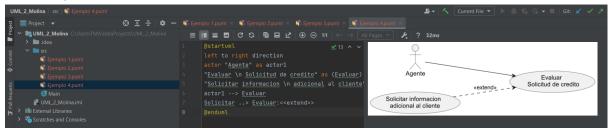


Ejemplo 3.



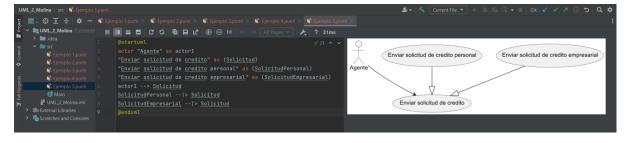
Ejemplo 4.

En este ejemplo he usado "\n" para colocar un salto de linea.

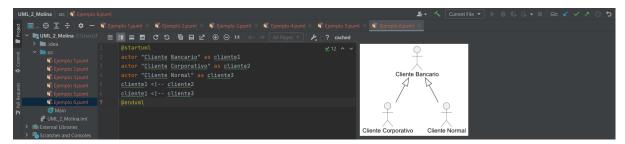


Ejemplo 5.

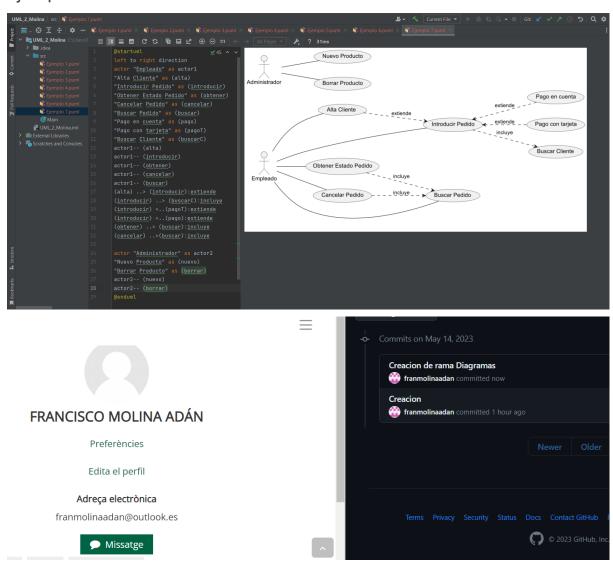
Para ejemplificar la herencia se coloca una tubería tras el mayor que, "--|>"



Ejemplo 6.



Ejemplo 7.



https://github.com/franmolinaadan/UML_2_Molina