**1º Parcial – Estructura de Datos y Algoritmos**

**Importante:** los ejercicios deben ser entregados con el código fuente y el ejecutable. Un rar con los archivos fuentes y otro rar con los ejecutables.

El archivo con los fuentes debe nombrarse de la siguiente forma Apellido\_Nombre\_Fuentes.rar.

El archivo con los ejecutables debe nombrarse de la siguiente forma Apellido\_Nombre\_Ejecutables.rar.

Solo se aceptarán archivos cpp y exe. No se admiten otros formatos ni soluciones basadas en proyectos.

El NO cumplimiento de estos requisitos hará inválida la entrega, por lo que el parcial será considerado como no entregado y por lo tanto No Aprobado, sin lugar a ningún reclamo.

No se considerarán soluciones basadas en temas no vistos en la cursada hasta el momento. Esto incluye características de C++ como vectores, Tipos de datos abstractos, uso de librerías no vistas en la cursada, funciones, etc. De detectarse alguna de estas características el ejercicio será evaluado como no aprobado (0%)

**Notas del parcial**:

* La entrega se realiza por la actividad correspondiente. No se aceptan entregas por mail ni plataforma fuera de la hora de vencimiento del parcial. (No se responderá ningún mensaje, bajo ningún motivo o excusa sobre este punto)
* Se regulariza con nota 6 (seis), se promociona con nota 7 o más. Los ejercicios no deben contener errores de compilación, deben estar funcionando **y cumplir con la consigna**.
* Si se detectan copias parciales o totales de los códigos presentados automáticamente quedarán libres (todos los involucrados) como así también se tomarán las medidas necesarias para que sea sancionado en la carrera pudiendo ser expulsado de la misma.
* Nota: Al final de cada programa deben poner una pausa para que al momento de ser ejecutado pueda facilitarse la visualización de los resultados.

**Ejercicio 1.-** Escribe un programa que permita al usuario gestionar una lista de Tareas.

* Cada Tarea es representada por una descripción (de no más de 100 caracteres) y un estado el cual tiene las siguientes opciones: COMPLETADA, PENDIENTE y ENPROCESO.

El programa debe proporcionar al usuario las siguientes operaciones:

1. Crear una nueva tarea y almacenarla en la lista de tareas (No deben permitirse descripciones de tareas duplicadas).
2. Permitir cambiar el estado de una tarea (COMPLETADA | PENDIENTE | ENPROCESO).
3. Permitir borrar una tarea existente.
4. Mostrar la información de las tareas que están en un estado particular.

Nota: Utilizar structs y enums en donde crea conveniente.

Tiempo máximo 3:40 hs:min