

## MATEMÁTICA III

### 2do cuatrimestre 2023

#### PRIMER TRABAJO PRÁCTICO INTEGRADOR

#### Lenguaje de programación Python

##### Pautas:

1. El trabajo es **OBLIGATORIO Y GRUPAL**. No se admiten entregas individuales.
2. **Grupos**: Los grupos serán de 2 a 3 estudiantes cada uno. Tener en cuenta que: **el TP NO tiene recuperatorio**
3. Cada grupo deberá elegir un **líder de proyecto** quien organizará el trabajo de desarrollo y lo coordinará para la entrega en la fecha establecida.
4. La formación de cada grupo tiene como fecha límite el **13/10/2023, 23 hs**. Cada líder debe subir al campus, un archivo de texto con el nombre del grupo, detallando en el mismo: nombre y apellido del líder e integrantes . Para la entrega estará disponible en el campus una carpeta, denominada **“Grupos primer trabajo práctico integrador”**.
5. La entrega del tp consiste en una carpeta comprimida que llevará como comentario en el archivo fuente, el **nombre y apellido** del líder de proyecto y los desarrolladores del grupo. Si hay otros archivos necesarios, también se incluirán.
6. Para la entrega estará disponible una carpeta en el campus, denominada **“Primer trabajo práctico integrador”**.
7. Se permitirán entregas hasta el **27/10/2023, 23 hs**.
8. El día **3/11/2023**, cada grupo expondrá en clase su propio desarrollo.

##### Desarrollo:

1. El tema del desarrollo es a elección y debe explicarse brevemente como documentación del programa.
2. El trabajo práctico deberá ser original e incorporar el uso de **la librería Networkx, expresiones regulares y clases**.
3. Se pueden utilizar otras librerías vistas o producto de investigación propia para el desarrollo.

##### Serán valorados:

- a. El cumplimiento de la consigna,
- b. Utilizar nombres de variables, constantes y funciones claros, se recomienda el formato Camel Case,
- c. Código simple, específico, directo, fácilmente legible, ordenado, indentado,
- d. Funciones que realicen una sola tarea,
- e. Reutilización de funciones,
- f. Documentación,
- g. Originalidad del desarrollo.