

Ejercicio 28. TipadOOs

1. A objeto = new ??? ();
objeto.??? ();

A es una interface, solo C y E pueden implementarla según el diagrama.

Combinaciones

A objeto = new C ();
objeto.mensajeInterface();
objeto.mensajeAbstracto();

A objeto = new E ();
objeto.mensajeInterface ();

2. B es una clase abstracta, solo la pueden instanciar C, D y E

Combinaciones

B objeto = new C();
objeto.mensajeAbstracto();
objeto.mensajeInterface();

B objeto = new D();
objeto.mensajeAbstracto();
objeto.mensajeParticular();

B objeto = new E();
objeto.mensajeAbstracto();
objeto.mensajeParticular();
objeto.mensajeInterface();

3. D objeto = new ???();
objeto.???();

D es una clase hija de la clase abstracta B

Combinaciones

D objeto = new D();
objeto.mensajeAbstracto();
objeto.mensajeParticular();

D objeto = new E();
objeto.mensajeAbstracto();

```
objeto.mensajeParticular();  
objeto.mensajeInterface();
```

4. C objeto = new C();
objeto.???();

C es una clase que implementa a la interface A.

Combinaciones

```
C objeto = new C();  
objeto.mensajeAbstracto();  
objeto.mensajeInterface();
```

5. ??? objeto = new C();
objeto.mensajeAbstracto();

Si instancio C, puede ser una instancia de la clase C, una instancia de la clase abstracta B y una instancia de la interface A. En este caso vemos que implementa mensajeAbstracto(), por lo tanto es una instancia de la clase abstracta B.

Combinaciones

Principal

```
B objeto = new C();  
objeto.mensajeAbstracto();
```

Otras combinaciones

```
B objeto = new C();  
objeto.mensajeInterface();
```

6. ??? objeto = new C();
objeto.mensajeInterface();

Si instancio C, puede ser una instancia de la clase C, una instancia de la clase abstracta B y una instancia de la interface A. En este caso vemos que implementa mensajeInterface(), por lo tanto es una instancia de la interface A.

Combinaciones

```
A objeto = new C();  
objeto.mensajeInterface();
```