Modelo de examen de promoción n°2:

Indique qué imprime el siguiente código en Pascal.

```
program imprimir,
   var
      a, b, c: integer;
   procedure calcular (b: integer; var a: integer);
   begin
      c:= c + b; a:= (b + c) * 5; b:= (a + b) MOD 10;
      writeln(a,b,c);
   end;
   begin
      a:= 15; b:= 20; c:= b - a;
      calcular (a, c);
      writeln(a, b, c);
   end.
2) Complete la columna de la izquierda con V o F según corresponda y justifique
   en todos los casos:
        a) Las instrucciones dentro de una estructura de control for siempre se
           ejecutan al menos 1 vez.
        b) Un programa modularizado es eficiente.
        c) En el acceso a los campos de un registro es necesario respetar el orden en
           que fueron declarados.
        d) Una variable global sólo puede ser accedida y modificada desde el cuerpo
           del programa principal.
```

3) Describa el tipo de dato vector y los pasos necesarios (pseudocódigo) para realizar la operación de insertar un vector en otro vector desde una posición determinada.

una variable de tipo registro.

a) La estructura de datos Lista es heterogénea.

e) Para utilizar una variable de tipo puntero p siempre se debe realizar new

f) Se pueden utilizar operaciones de entrada/salida sobre todos los campos de

h) Al asignar el valor de nil a un puntero se libera la memoria referenciada

4) Realice el cálculo de la memoria estática y dinámica del siguiente programa. Referencias: Integer (2), real (6), char (1), boolean (1) y puntero (4). program ejercicio4; const dimF = 10; type cadenall = string[11]; emple = record ape_nom: cadenall; edad: integer; sueldo: real; vector array[1..dimF) of ^emple; var v: vector; e:emple; i:integer; begin i:=0; repeat i:= i + 1; new (v[i]);
read (e.ape_nom, e.edad, e.sueldo);
v[i]^:= e; until e.edad = 20; v[i]^.sueldo:= v[i]^.sueldo + v[i]^.sueldo * 0.25; i:= i - 1; while (i > 0) do begin end.

5) Calcule el tiempo de ejecución para el programa del ejercicio 4).