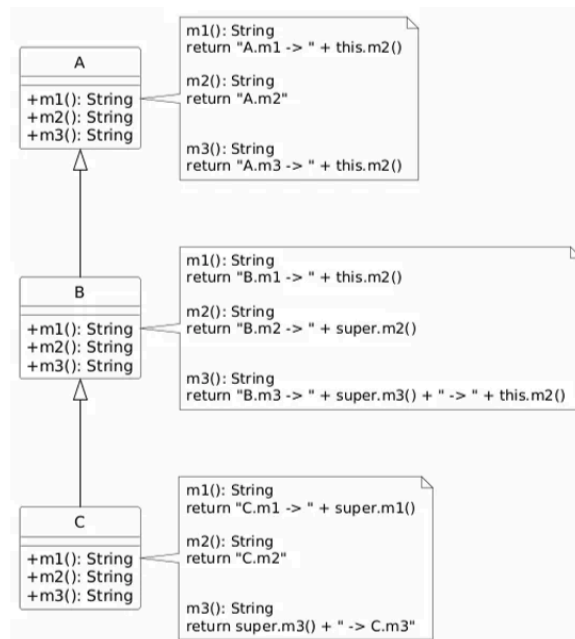


Ejercicio 27: Method LookUp

Method Lookup

Dado el siguiente modelo, y los fragmentos de códigos mostrados, marque la respuesta para cada una de las preguntas enunciadas. Sólo una opción es la correcta.



1) Observando el diagrama, indique qué texto retorna el siguiente fragmento de código:

```
C c = new C();  
c.m1();
```

1. **C.m1 -> B.m1 -> C.m2**
2. C.m1 -> A.m1 -> A.m2
3. C.m1 -> B.m1 -> B.m2 -> A.m2
4. C.m1 -> A.m1 -> C.m2

2) Observando el diagrama, indique qué texto retorna el siguiente fragmento de código:

```
C c = new C() ;  
c.m2() ;
```

1. A.m2
2. B.m2 -> A.m2
3. **C.m2**
4. B.m2 -> C.m2

3) Observando el diagrama, indique qué texto retorna el siguiente fragmento de código:

```
C c = new C() ;  
c.m3() ;
```

1. B.m3 -> A.m3 -> C.m2 -> C.m2
2. **B.m3 -> A.m3 -> C.m2 -> C.m2 -> C.m3**
3. B.m3 -> B.m3 -> A.m2 -> A.m2 -> C.m3
4. B.m3 -> A.m3 -> C.m2 -> C.m3

El this siempre hace referencia a la clase actual, en este caso, como manipulamos la clase C cuando utilizamos el this hacemos referencia a ella.

1. C.m1 → B.m1 → C.m2 → Respuesta 1
2. C.m2 → Respuesta 3
3. B.m3 → A.m3 → C.m2 → C.m2 → C.m3 → Respuesta 2