


Comenzado el	domingo, 5 de octubre de 2025, 20:08
Estado	Finalizado
Finalizado en	domingo, 5 de octubre de 2025, 20:27
Tiempo empleado	18 minutos 45 segundos
Puntos	25,67/27,00
Calificación	9,51 de 10,00 (95,06%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

INDIQUE QUE IMPRIME EL SIGUIENTE PROGRAMA: `print 'Anda a rendir el Primer Parcial de Promo!'newpid = fork()if newpid == 0 print 'Estoy comenzando el Examen' execv('ps ') print 'Termine el Examen'endifprint '¿Como te fue?'exit(0)print 'Ahora anda a descansar'`


- ☐ a. EN EL PADRE IMPRIMEEN EL HIJO IMPRIME * Anda a rendir el Primer Parcial de Promo! * ¿Como te fue? * Ahora anda a descansar * Estoy comenzando el Examen * Listado de procesos en ejecución de linux * Termine el Examen
- ☐ b. EN EL PADRE IMPRIMEEN EL HIJO IMPRIME * Anda a rendir el Primer Parcial de Promo! * ¿Como te fue? * Ahora anda a descansar * Estoy comenzando el Examen * Listado de procesos en ejecución de linux
- ☐ c. EN EL PADRE IMPRIMEEN EL HIJO IMPRIME * Anda a rendir el Primer Parcial de Promo! * Estoy comenzando el Examen * Listado de procesos en ejecución de linux * Termine el Examen
- ☐ d. EN EL PADRE IMPRIMEEN EL HIJO IMPRIME * Anda a rendir el Primer Parcial de Promo! * ¿Como te fue? * Listado de procesos en ejecución de linux
- ☒ e. EN EL PADRE IMPRIME EN EL HIJO IMPRIME * Anda a rendir el Primer Parcial de Promo! * ¿Como te fue? * Estoy comenzando el Examen * Listado de procesos en ejecución de linux 

Pregunta **2**

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Las cuestiones más importantes al diseñar un algoritmo de planificación son:


- ☐ a. Impedir las E/S.
- ☐ b. Maximizar el uso de CPU.
- ☐ c. Maximizar el swapping.
- ☒ d. Disminuir el swapp. 

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las direcciones de retorno de las rutinas invocadas durante la atención de una SysCall son apiladas en:

- ☒ a. Stack en modo Kernel 
- ☐ b. Se usa una u otra indistintamente, según la que venia usando el proceso cuando llamo a la SysCall
- ☐ c. Stack en modo Usuario

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para procesos de E/S lo ideal es:

- ☐ a. Alta prioridad, quantum grande.
- ☐ b. Baja prioridad, quantum grande.
- ☒ c. Alta prioridad, quantum chico. ✓
- ☐ d. Baja prioridad, quantum chico.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Seleccione cual de las siguientes afirmaciones son correctas acerca de los procesos cpu-bound.

- ☒ a. Son procesos que hacen mucho uso de cpu. ✓
- ☐ b. Son procesos que realizan mucha e/s.
- ☐ c. Son procesos en donde la utilización de la CPU depende del Quantum.
- ☐ d. Son procesos con mayor prioridad que los e/s-bound.

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si se aplica la planificación APROPIATIVA POR PRIORIDADES, cuando un proceso que llega a la cola de listos tiene más prioridad que el proceso que se está ejecutando, indique qué ocurre con el proceso que se está ejecutando:

- ☐ a. Es Swapeado
- ☒ b. Pasa a estado de listo ✓
- ☐ c. Continúa su ejecución
- ☐ d. Pasa a estado de Espera
- ☐ e. Ninguna de las otras opciones

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Suponga que existen dos procesos A y B. El proceso A necesita 4 unidades de CPU y el proceso B necesita 3 unidades de CPU. Además se está utilizando un algoritmo de planificación RR con quantum 3. Si el primero en ejecutarse es el proceso A, seleccione cual de las siguientes secuencias de ejecución es correcta para el caso planteado:

- ☐ a. Ejecuta el proceso A por 3 unidades, luego ejecuta el proceso B por 2 unidades, luego ejecuta el proceso A por 1 unidad y luego termina el proceso B.
- ☐ b. Ejecuta el proceso A por 2 unidades, luego el B por 3 unidades y luego termina el A.
- ☒ c. Ejecuta el proceso A por 3 unidades, luego el B por 3 unidades, luego el proceso A por 1 unidad. ✓
- ☐ d. Ejecuta el proceso A por 3 Unidades, luego ejecuta el proceso A por 1 unidad, luego termina el proceso B.

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Suponga que se tienen muchos procesos e/s bound. Que algoritmo de planificación de procesos considera más adecuado

- ☐ a. FCFS
- ☐ b. RR con un quantum grande
- ☒ c. VRR ✓
- ☐ d. RR con un quantum chico

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿A qué se refiere el termino starvation?

- ☐ a. A la prioridad de ejecución de un proceso.
- ☒ b. A la imposibilidad de ejecución de un proceso. ✓
- ☐ c. A la estación donde es ejecutado un proceso.
- ☐ d. A las unidades de CPU que cada proceso puede ejecutar.

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas acerca de planificación por Round Robin?

- ☐ a. Sirve solo para administrar procesos I/O bound
- ☒ b. Si el Quantum es muy alto, se asemeja a un algoritmo FIFO ✓
- ☒ c. El Quantum es la medida de tiempo pasada, por la cual el scheduler deberá elegir el próximo proceso a tomar la cpu. ✓
- ☐ d. Pasado el quantum, es responsabilidad del proceso abandonar la cpu voluntariamente

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas acerca de un Proceso?:

- ☐ a. Programa y proceso son lo mismo
- ☐ b. Existe desde que se edita hasta que se borra
- ☒ c. Tiene program counter propio ✓
- ☒ d. La información de su ejecución(ej: prioridad) se registra en la PCB ✓

Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuáles de los siguientes algoritmos de planificación puede provocar inanición ?

- ☐ a. FCFS
- ☒ b. SRTF ✓
- ☒ c. SJF ✓
- ☐ d. RR puro

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En qué se diferencia un algoritmo preemptive de uno no preemptive?

- ☐ a. En los algoritmos preemptive un proceso puede expulsar a otro para apropiarse de un recurso como la CPU.
- ☐ b. En los algoritmos no preemptive la prioridad está dada por el orden de llegada.
- ☒ c. En los algoritmos preemptive el scheduler puede expulsar a un proceso para apropiarse de un recurso y asignárselo a otro proceso que tenga mayor prioridad. ✓
- ☐ d. Los algoritmos preemptive son fair y evitan la inanición.

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué ocurre cuando un proceso que se está ejecutando termina su quantum?

- ☒ a. Vuelve a la cola de listos. ✓
- ☐ b. Vuelve a la cola de procesos con mayor prioridad para poder volver a ser atendido cuanto antes.
- ☐ c. Se va a hacer Entrada/Salida incondicionalmente.
- ☐ d. Depende del algoritmo de planificación.

Pregunta **15**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cómo detecta el hardware que un proceso en modo usuario está intentando ejecutar una instrucción privilegiada y qué ocurre?

- ☐ a. Se detecta por el código de la instrucción entonces el HW finaliza el proceso.
- ☒ b. Se detecta por el código de la instrucción. El HW produce un trap al SO ✓
- ☐ c. Lo detecta porque esa instrucción no está en el espacio de direcciones del proceso. Da error y finaliza el proceso
- ☐ d. Un proceso en modo usuario puede ejecutar una instrucción privilegiada, por lo tanto no ocurre nada

Pregunta **16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Dado el caso de dos procesos, A y B, que llegaron al sistema en el instante 0 (pid 1 y 2 respectivamente). Suponiendo además, una planificación RR, donde el proceso A vuelve de una E/S y el proceso B esta primero en la cola de listos; que proceso es el próximo en ejecutarse?

- ☐ a. El proceso A ya que tiene más prioridad por volver de una E/S.
- ☐ b. El proceso B ya que ejecutó menos unidades que el proceso A.
- ☐ c. El proceso A ya que tiene menor PID.
- ☒ d. El proceso B ya que esta primero en la cola de listos. ✓

Pregunta **17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Decimos que el tiempo de espera de un proceso es:

- ☒ a. Tiempo en que el proceso se encuentra en el sistema sin contar el tiempo de utilización de la CPU. ✓
- ☐ b. El tiempo de utilización de la CPU.
- ☐ c. Tiempo que tardan las E/S.
- ☐ d. Desde que el proceso llega al sistema hasta que completa su ejecución.

Pregunta **18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El control para impedir el acceso indebido a memoria por parte de un proceso es realizado por:

- ☐ a. El compilador al momento de crear el programa
- ☐ b. El Kernel
- ☒ c. El Hardware ✓
- ☐ d. No es posible que un proceso haga un acceso indebido a memoria

Pregunta **19**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El registro del estado (libre o ocupado) de los marcos de la memoria (frames) es administrado por:

- ☒ a. El Kernel ✓
- ☐ b. El Hardware

Pregunta **20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el algoritmo VRR al elegir el próximo proceso a tomar la CPU tendrá mas prioridad:

- ☒ a. El proceso que terminó una E/S sin agotar su quantum en la ejecución previa. ✓
- ☐ b. El proceso que hace mas tiempo que está en el sistema.
- ☐ c. El proceso que está primero en la cola de listos.
- ☐ d. El proceso con mayor prioridad.

Pregunta **21**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el marco de los sistemas operativos, un PID es:

- ☐ a. Un Proceso de Intercambio de Datos.
- ☒ b. El identificador de un proceso. ✓
- ☐ c. Ninguna de las anteriores
- ☐ d. El Parallel Interface Driver (es decir, un módulo del kernel).

Pregunta **22**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En la técnica de particiones fijas, la partición donde se cargara el espacio de direcciones de un proceso lo determina:

- ☐ a. El propio proceso
- ☒ b. El Kernel ✓
- ☐ c. La MMU

Pregunta **23**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En qué registro de la CPU se almacena el bit de modo?

- ☐ a. En el Program counter)PC)
- ☒ b. En la palabra de estado de programa (PSW) ✓
- ☐ c. En el registro de instrucciones (IR)

Pregunta **24**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indique cual de la siguientes afirmaciones son correctas acerca de las colas multinivel:

- ☒ a. Cada cola tiene su propio algoritmo de planificación ✓
- ☐ b. La ready queue siempre esta dividida en 4 colas.
- ☐ c. Un proceso no puede pasar de una cola a otra.
- ☐ d. Todas las colas deben tener el mismo algoritmo de planificación.

Pregunta **25**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indique cuales de los siguientes algoritmos son nonpreemptive:

- ☒ a. SJF ✓
- ☐ b. RR
- ☒ c. FIFO ✓
- ☐ d. SRTF
- ☐ e. VRR

Pregunta **26**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La administración de memoria por particiones fijas puede causar:

- ☐ a. Fragmentación Externa
- ☒ b. Fragmentación interna ✓

Pregunta **27**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La técnica de aging o envejecimiento es un mecanismo para:

- ☐ a. Ninguno de los anteriores.
- ☐ b. Reducir el grado de multiprogramación.
- ☒ c. Evitar starvation. ✓
- ☐ d. Evitar trashing.

[◀ Autoevaluación TP1](#)

Ir a...