Examen Flutter : Application CRUD de gestion des tâches IFNTI

Objectif

Créer une application Flutter pour gérer des tâches en utilisant le pattern MVVM, avec une persistance locale des données dans une List stockée dans SharedPreferences.

1 Mise en place du projet avec l'architecture MVVM

- Créez les fichiers suivants :
 - lib/views/TaskList.dart
 - lib/views/TaskForm.dart
 - lib/view_models/TaskViewModel.dart
 - lib/models/Task.dart
- Dans le fichier lib/models/Task.dart, implémentez le modèle Task avec les propriétés suivantes : id, title, description.
- Dans le fichier lib/view_models/TaskViewModel.dart, créez une classe TaskViewModel qui gère la logique métier des tâches avec les méthodes d'instance suivantes : ajout (qui prend une tâche en paramètre), modification, suppression.
 - tasks : retourne la liste des tâches.
 - addTask : ajoute la tâche (task) passée en paramètre à la liste des tâches.
 - updateTask : met à jour la tâche (task) passée en paramètre dans la liste des tâches.
 - deleteTask : supprime la tâche (task) passée en paramètre de la liste des tâches.
- Dans le fichier lib/views/TaskList.dart, créez un widget nommé TaskList qui utilise le view_model TaskViewModel pour afficher la liste des tâches. Ajoutez dans ce fichier un floating action button pour permettre à un utilisateur de créer une tâche.
- Dans le fichier **TaskForm.dart**, créez un widget **TaskForm** qui prend en paramètre une **tâche** (task) qui est **nullable**. Le widget **TaskForm** affiche un formulaire de création ou d'édition d'une tâche en fonction de la valeur de la tâche. Il utilise le widget **TaskViewModel** pour enregistrer ou mettre à jour la tâche dans la liste des tâches.
- Implémentez la navigation entre les widgets TaskList et TaskForm.

2 Utilisation de SharedPreferences

- Utilisez SharedPreferences pour stocker et récupérer les données des tâches afin de les persister entre les sessions. Mettez à jour votre **TaskViewModel** pour manipuler les données avec SharedPreferences.