

PROYECTO INTEGRADO: PEDALNEST (TIENDA DE BICICLETAS)



Autor: Francisco Manuel Martínez Vázquez
Curso: Desarrollo de Aplicaciones WEB
Centro: I.E.S. Portada Alta

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN.....	3
OBJETIVOS.....	4
TEMPORALIZACIÓN Y COSTE DE LA APLICACIÓN.....	5
CASOS DE USO/FUNCIONALIDADES.....	6

INTRODUCCIÓN

PedalNest es una tienda online relacionada con el mundo del ciclismo. El proyecto tiene como objetivo ofrecer una experiencia completa a los usuarios, donde no solo podrán comprar bicicletas, sino también realizar reservas para el alquiler de bicicletas y disfrutar en familia.

La tienda se va a desarrollar con HTML, CSS y JS, también utilizaré bootstrap para el frontend, para el backend utilizaré PHP y la base de datos será desarrollada en MySQL.

En este documento contaré cuáles son los objetivos principales de mí web, la temporalización y el coste aproximado que esta conllevaría y las funcionalidades que ofrece el sitio web.

OBJETIVOS

El objetivo de la web es brindarle al usuario un espacio cómodo para poder opinar sobre nuestra tienda, poder comprar productos y poder reservar bicicletas para poder pasar un rato en familia, con amigos, etc.

Ya yendo a objetivos técnicos y funcionales, tenemos los siguiente:

- Objetivos funcionales:
 - Desarrollar una tienda online completamente funcional, con productos visibles y accesibles.
 - Implementar un sistema de reserva de bicicletas donde los usuarios puedan alquilar bicicletas durante un tiempo determinado.
 - Permitir el registro de usuarios y la gestión de cuentas personales.
 - Implementar una interfaz de administración para gestionar los productos de la tienda.
- Objetivos técnicos:
 - Desarrollar el frontend utilizando HTML, CSS y JavaScript. Bootstrap para determinadas cosas.
 - Desarrollar el backend utilizando PHP puro para gestionar el registro, las reservas, las compras, etc.
 - Utilizar MySQL para la base de datos, donde se almacenarán los productos, usuarios, las reservas y los datos importantes del sistema.

TEMPORALIZACIÓN Y COSTE DE LA APLICACIÓN

A continuación, mediante una tabla, representaré la temporalización estimada del proyecto junto con su coste aproximado. La temporalización se ha dividido en tareas específicas con la duración de cada una. Los costes se calculan tomando en cuenta el tiempo estimado de desarrollo.

Calcularé el coste de la siguiente forma, pondré las horas estimadas y la hora se pagará a 10€.

<input type="checkbox"/>	Tarea		Resp.	Estado	Horas estimadas	Coste estimado
<input type="checkbox"/>	Planificación	⊕	F	Listo	15	150
<input type="checkbox"/>	Desarrollo FrontEnd	⊕	F	En curso	40	400
<input type="checkbox"/>	Desarrollo Backend	⊕	F	Listo	120	1200
<input type="checkbox"/>	Desarrollo Base de Datos	⊕	F	En curso	2	20
<input type="checkbox"/>	Conexión con la BBDD	⊕	F	Listo	2	20
<input type="checkbox"/>	Desarrollo sistema de pago	⊕	F	Listo	10	100
<input type="checkbox"/>	Desarrollo sistema de reservas	⊕	F	Listo	10	100
<input type="checkbox"/>	Pruebas iniciales	⊕	F	En curso	40	400
<input type="checkbox"/>	Despliegue	⊕	F	Detenido	1	10
<input type="checkbox"/>	+ Agregar tarea					
				<div><div></div><div></div><div></div></div>	240 Total	2400 Total

Aproximadamente el desarrollo de la tienda lo he estimado en 2400€.

Para planificar la temporalización/coste, he utilizado: <https://www.monday.com/lang/es>.

CASOS DE USO/FUNCIONALIDADES

Explicaré un poco de las funcionalidades y casos de uso que tendrá mi página web.

- Registro de usuario:
 - Los usuarios se pueden registrar en la plataforma con su nombre, correo electrónico, contraseña, domicilio, etc.
 - El sistema valida los datos y crea la cuenta para el usuario.
- Inicio de sesión:
 - Los usuarios que ya están registrados, pueden iniciar sesión con su correo electrónico y contraseña.
 - Una vez hayan iniciado sesión, los usuarios pueden acceder a su cuenta, hacer compras, reservar, etc. Aunque pueden reservar sin necesidad de estar logueados, ya que va por nombre y apellidos la reserva.
 - En el apartado del usuario, podemos cerrar sesión y subir una imagen de perfil.
- Reseñas:
 - Los usuarios pueden dejar unas reseñas que aparecerán en la web así la gente cuando acceda, podrá ver que opinan las personas que optan por el servicio de la misma.
- Navegar por la tienda:
 - Los usuarios pueden ver los productos.
 - Los productos están organizados por categorías para facilitar la búsqueda.
- Carrito de compras:
 - Los usuarios pueden añadir productos al carrito para comprar dichos productos.
 - El carrito es accesible y muestra los productos seleccionados. Se puede pagar en tienda y con tarjeta de crédito, para ello sale una pantalla con un desplegable en el que podemos elegir el método de pago, para pagar en tienda, puedes elegir el día y la hora.
- Reserva de bicicletas:
 - Los usuarios pueden reservar bicicletas para alquilarlas por un tiempo determinado.
 - El sistema permite al usuario elegir la fecha y la hora de recogida de las bicicletas.
- Pantalla del administrador:
 - Los administradores pueden gestionar los productos disponibles, añadir/disminuir la cantidad o eliminar un producto.