SVEUČILIŠTE U MOSTARU FAKULTET STROJARSTVA, RAČUNARSTVA I ELEKTROTEHNIKE PREDDIPLOMSKI STUDIJ RAČUNARSTVA

OPERACIJSKI SUSTAVI

VJEŽBE

Nastavnik: prof.dr.sc. Sven Gotovac gotovac@fesb.hr

Asistent: doc.dr.sc. Željko Šeremet zeljko.seremet@fsre.sum.ba

MOSTAR, OŽUJAK 2024.

Uvod

SADRŽAJ

- Osnovni pojmovi iz operacijskih sustava
- Unix porodica operacijskih sustava
- o GNU
- Razvoj Linuxa
- Distribucije
- Komunikacija sa računalom
- Sustav pomoći

OPERACIJSKI SUSTAV (1)

- Operacijski sustav ima nekoliko primarnih zadaća:
 - Pristup uređajima
 - okontrolira svaki zahtjev za pristup uređajima
 - određuje koji zahtjev ima prioritet
 - Upravljanje korisnicima
 - orazlikuje zahtjeve između korisnika
- Ovakav opis skriva puno detalja ali definira dvije najbitnije uloge operacijskog sustava

OPERACIJSKI SUSTAV (2)

- Sklopovlje mnoštvo kompleksnih uređaja
- Pisanje aplikacija za samo jedan je komplicirano
- OS preuzima detalje
 - Korisnik (u teoriji) treba znati samo što želi
 - OS zna kako pristupiti određenom uređaju
- Primjer: Pisanje podataka na tvrdi disk
 - Korisnik/aplikacija uputi zahtjev za brisanje datoteke
 - OS primi zahtjev i dalje odlučuje što sa njime

OPERACIJSKI SUSTAV (3)

- OS je posrednik između aplikacije i sklopovlja
 - korisnik > aplikacija > OS > uređaj
- Aplikacijama nikada nije dopušteno izravno pristupanje uređajima
 - Moglo bi doći do kolizije
 - Tome služi operacijski sustav
 - Primjer iznimke je DOS

OSNOVNI POJMOVI

- Kernel jezgra sustava
 - Ono što nazivamo Linux je jezgra
 - o Linux u širem smislu je jezgra+aplikacije
- Vrste operacijskih sustava
 - Monolitni vs mikrokernel bazirani
 - Opće namjene, rad u stvarnom vremenu, ...
- Sklopovska podrška izvršavanju OSa
 - Nadzorni način rada, MMU...

Unix porodica operacijskih sustava

- Većina se grubo može podijeliti u dvije skupine
 - Windows bazirani
 - Unix bazirani
- Suprotno očekivanjima većina su Unix bazirani
- Unix prvi višekorisnički sustav
 - Nastao 1970ih u Bell Labs laboratoriju
 - Prvotno potpuno besplatan

Unix porodica operacijskih sustava

- Nastaju razne inačice
 - AIX, Solaris (OpenSolaris), HPUX...
- o 1983. Unix je komercijaliziran
- Dvije glavne grupe
 - BSD verzije
 - System V Release 4 verzije
- o Linux **nije** Unix, Unix je zaštićeni znak
 - Spada u grupu tzv. unixoida (Linux, *BSD, ...)

GNU (1)

- Pokušaj slobodne reimplementacije Unix operacijskog sustava
 - Započet 1983. godine na MITu
 - Richard Stallman
 - Puno filozofije
- Do 1992. godine na raspolaganju sve osim jezgre operacijskog sustava

GNU (2)

- o GNU Hurd, mikrokernel OS
 - slabo napredovao
 - još uvijek nije izdan
- o 1992. godine Linus Torvalds objavljuje Linux
 - "...kao hobi, dok ne izađe Hurd" Torvalds
- Linux nadopunjuje GNU
 - Linux OS sa GNU sistemskim alatima
- Linux vs GNU/Linux

RAZVOJ LINUXA(1)

- Distribuirani razvoj
- Tisuće programera diljem svijeta
 - Velik broj nezavisnih, gledano pojedinačno
 - Još veći pod sponzorstvom
 - •Google, IBM, Oracle, Intel...
- o Pišu se moduli, zakrpe, dokumentacija
- o Izmjene se predlažu odgovornim osobama

RAZVOJ LINUXA(2)

- Linux je podijeljen na podsustave
- Svaki podsustav ima "maintainera"
 - maintainer odlučuje o izmjenama (više-manje)
- o Linux Torvalds ima najveći autoritet
 - Izmjene danas rijetko idu izravno preko njega
- Značajni maintaineri
 - Andrew Morton
 - Greg Kroah Hartman

RAZVOJ LINUXA(3)

- Model razvoja nekada
 - Parne verzije stabilne, neparne razvojne
 - 1.0, 1.2, 2.0, 2.2, 2.4 stabilne verzije
 - 1.1, 1.3, 2.1, 2.3, 2.5 nestabilne verzije
- Novi model razvoja
 - Počinje od verzije 2.6
 - Stabilne verzije 2.6.x.y
- Moguće skinuti sa www.kernel.org

LICENCE (1)

- Licence (EULA) su vrlo bitne jer određuju prava i obaveze korisnika
- Niz različitih tipova licenci
 - Komercijalne, "shareware", otvoreni kod,
- Licence otvorenog koda su bitne za razvoj Linuxa
- o GPL (1,2,3), LGPL, Apache, BSD

LICENCE (2)

- o 1989. GNU izdaje GPLv1
- Razvija se pojam otvorenog koda
- o Postoje razlike ali generalni principi su
 - Uz binarni program mora biti dostupan i izvorni kod
 - Izvorni kod pod takvom licencom ne može biti preuzet i licenciran pod drugom licencom
 - Izvorni kod se (ne)može koristiti u komercijalnim proizvodima

DISTRIBUCIJE (1)

- Labavo definirano, distribucija je Linux kernel + skup programa
- Većina operacijskih sustava i njihovih alata dolaze u kompletu
 - 1 izdavač 1 operacijski sustav sa 1"distribucijom"
 - Microsoft/Windows, Apple/Mac OS X, FreeBSD
- Linux ima stotine distribucija
 - specijalizirane ili opće namjene

DISTRIBUCIJE (2)

- Tri najveće grane distribucija
 - Debian, Red Hat, Slackware
- Najočitije razlike su grafičko sučelje i instalacijski sustav
 - GNOME, KDE, Xfce, Awesome...
 - apt, yum, arche...
- Distribucije su konačni proizvodi, operacijski sustavi u najširem smislu

TERMINAL

- "Uređaj" koji prima znakove i prikazuje ispis
 - Nekada su terminali bili fizički uređaji
 - Danas su aplikacije koje oponašaju fizičke terminale
- Postoji nekoliko emulatora terminala na Unix sustavima
 - xterm, rxvt, gnome-terminal...
- Terminali upravljaju unosom i ispisom znakova
- Ljuska interpretira značenje znakova

KOMUNIKACIJA SA RAČUNALOM (1)

- O Dva temeljna načina komunikacije
 - Kroz grafičko sučelje i putem ljuske/komandne linije
- Ljuska je aplikacija(!) koja prihvaća korisnikove naredbe i izvršava ih
 - Ljuska olakšava komunikaciju sa sustavom
- Ljuska označava spremnost za prihvaćanje naredbi prikazivanjem prompta

KOMUNIKACIJA SA RAČUNALOM (2)

- Kada ljuska pokrene naredbu, čeka da se njeno izvršavanje završi
- Za to vrijeme ljuska ne prikazuje prompt!
 - Moguće **prisilno** zaustaviti naredbu, Ctrl+C
- Primjer: pokrenuti naredbu cat

OSNOVNA STRUKTURA LINUXA



SUSTAV POMOĆI

- Linux ima sustav pomoći
 - Naredba man
 - Dostupna na svakom Unixu
 - Naredba info
 - Dostupna sa GNU alatima
 - U direktoriju /usr/share/doc dosta materijala
- Sadrži opise i načine korištenja naredbi, funkcija i konfiguracijskih datoteka

NAREDBA MAN (1)

- o Stranice su podijeljene u sekcije
 - 1 sekcija korisničke naredbe
 - 2 sekcija pozivi operacijskog sustava
 - 3 sekcija funkcije iz biblioteka
 - 4 sekcija opis posebnih datoteka
 - 5 sekcija opis formata datoteka
 - 6 sekcija igre
 - 7 sekcija pregledi, konvencije, razno
 - 8 sekcija administrativne naredbe

NAREDBA MAN (2)

- o Korištenje naredbe man
 - Pregled neke upute
 - oman <ime naredbe>
 - oman <sekcija> <ime naredbe>
 - Pretraživanje stranica
 - oman -k <ključna riječ>
 - oman -f <ime datoteke>
- o Primjer: Pregledavanje upute za naredbu man
 - man man

NAREDBA MAN (3)

- Standardni dijelovi man stranice
 - NAME ime i kratki opis
 - SYNOPSIS mogući načini korištenja
 - DESCRIPTION dulji opis što naredba radi
 - OPTIONS opcije koje naredba prihvaća
 - ENVIRONMENT varijable okruženja (o njima kasnije)
 - AUTHOR autor stranice/naredbe
 - SEE ALSO koje su vezane naredbe

NAREDBA MAN (4)

- Opcionalni dijelovi se stavljaju unutar [i]
- o Ponavljanje se označava sa ...
- Obvezni dijelovi su potcrtani
- Izlazak iz pregledavanja upute
 - malo slovo q!
- Zadatak: pronaći sve varijante naredbe/funkcije printf

NAREDBA INFO (1)

- o Proširena verzija man naredbe
- Sintaksa naredbe info
 - info [<opcija menija>]
- Korištenje naredbe info
 - Izlazak iz info programa tipkom q
 - Kretanje po stranici strelicama i tipkama PgUp i PgDn
 - Dokumentacija je organizirana po stranicama

NAREDBA INFO (2)

- Enter (na nekom linku) prelazi na novu stranicu
 - Link se prepoznaje po znaku *
 - Tipke p, n, u
- Tipka? izlistava raspoložive tipke
 - Pronaći kako se izlazi iz dobivene pomoći!
- Zadatak
 - Pogledati info stranicu naredbe info
 - Pokrenuti naredbu info bez parametara

LITERATURA

- http://www.troubleshooters.com/linux/info.htm
- http://www.schweikhardt.net/man_page_how to.html#q3
- http://www.debian.org/doc/debianpolicy/chdocs.html
- http://www.unix.org/what_is_unix/history_ti meline.html
- http://distrowatch.com/dwres.php?resource=major

PITANJA