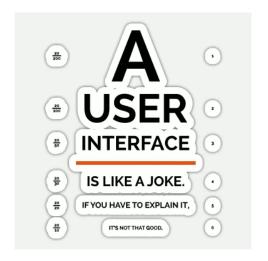
UNIDAD 0: DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO: Git y VSC



INTRO

ARTICULO: Douglas Engelbart, el pionero

VIDEO: Douglas Engelbart y la madre de todas las demos

ARTICULO: Alan Kay, el padre conceptual del interfaz gráfico

VIDEO: XEROX y el mouse

GIT

Git Cheat Sheet

GitHub: Tareas Diarias

Git usamos Visual Studio Code

VIDEO: Creación Carpetas Github

VIDEO: Usar Git desde VSC

DOC: Tareas básicas GIT y VSC

GIT trabajando en equipo.

DOC: GIT en equipo de trabajo

VIDEO: Práctica hacer un Pull Request

VIDEO: Estrategias de Branching

JUEGO: GIT

Mejorar Github

DOC: Estructura Readme

WEB: Generador Readme

VIDEO: Recomendaciones Perfil Profesional

Práctica 0: Creación y Gestión de un Repositorio Git desde Visual Studio Code

Objetivo:

El objetivo de esta práctica es familiarizarte con el uso de Git y Visual Studio Code (VS Code) para gestionar un repositorio local, organizar adecuadamente los archivos y carpetas de un proyecto, y poner en práctica comandos esenciales de Git. Además, aprenderás cómo realizar commits, crear ramas y manejar conflictos básicos. Todo esto te permitirá desarrollar un flujo de trabajo eficiente en control de versiones.

Requisitos previos:

- •Tener instalado Git en tu ordenador.
- •Tener instalado Visual Studio Code.
- •Conocer los conceptos básicos de Git y de programación.
- •Aceptar el trabajo https://classroom.github.com/a/kqfd9km2

Pasos a seguir:

- 1.Crear la carpeta del proyecto en tu ordenador
 - •Crea una nueva carpeta en tu ordenador llamada MiProyectoGit.
 - •Dentro de esta carpeta, organiza las siguientes subcarpetas y archivos:
 - •src/: Para archivos fuente.
 - •docs/: Para documentación.
 - •tests/: Para pruebas o archivos de test.
 - •Un archivo llamado README. md en la raíz del proyecto.
 - •Un archivo de configuración, por ejemplo, .gitignore.

2.Inicializar el repositorio Git

- Abre Visual Studio Code y navega hasta la carpeta MiProyectoGit.
- •Utiliza la terminal integrada de VS Code (ver pestaña Terminal) o Git Bash para inicializar un repositorio en esta carpeta con el comando:

```
git init
```

- •Comprueba que se ha creado la carpeta . git en el directorio de tu proyecto.
- 3.Realizar el primer commit
 - •Agrega todos los archivos y carpetas creados al área de staging:

```
git add .
```

•Haz un commit inicial con el siguiente mensaje:

```
git commit -m "Commit inicial: estructura de carpetas y archivos"
```

- 4.Crear y cambiar a una nueva rama
 - •Crea una nueva rama llamada desarrollo y cambia a ella:

```
git checkout -b desarrollo
```

•Verifica que estás en la rama desarrollo utilizando:

```
git branch
```

- 5. Modificación y nuevos commits
 - •En la carpeta Src/, crea un archivo llamado principal.txt que incluya un simple código de prueba, por ejemplo, un "Hello World":

```
print("Hello, Git!")
```

•Haz un commit con este nuevo archivo:

```
git add src/main.py
git commit -m "Añadido main.py con mensaje de bienvenida"
```

- 6. Subir los cambios a una plataforma remota (opcional)
 - •Si tienes una cuenta en GitHub, GitLab u otra plataforma, crea un repositorio vacío y sigue las instrucciones para enlazar tu repositorio local con el remoto.

```
git remote add origin <URL_del_repositorio_proporcionada_profesor>
git push -u origin desarrollo
```

- 7. Manejo de conflictos (simulación)
 - •Cambia a la rama master:

```
git checkout master
```

- •Modifica el archivo README . md añadiendo una descripción breve del proyecto y haz un commit.
 - •Ejemplo de modificación:

```
# Mi Proyecto Git
Este es un proyecto para aprender a usar Git con Visual Studio
Code.
```

```
git add README.md
git commit -m "Añadido descripción en README.md"
```

• Vuelve a la rama desarrollo y modifica el archivo README. md añadiendo una lista de características:

```
## Características
```

- Uso de Git
- Organización de carpetas
- Comandos básicos de VS Code

```
git add README.md
git commit -m "Añadida lista de características al README"
```

•Intenta fusionar la rama desarrollo en master para simular un conflicto:

```
git checkout master
git merge desarrollo
```

- •Resuelve el conflicto editando el archivo README . md manualmente desde VS Code, uniendo ambas versiones.
- •Finaliza el proceso de fusión:

```
git add README.md
git commit -m "Conflicto resuelto en README.md"
```

- 8. Exploración de otras herramientas de Git en VS Code
 - •Usa la sección de control de versiones de Visual Studio Code (icono de rama de Git en la barra lateral izquierda) para visualizar cambios, hacer commits, comparar archivos modificados y explorar el historial de cambios.

Entregables:

•Subir el proyecto a una plataforma como GitHub).

Tiempo estimado:

2 horas.