

## IMÁGENES

Web para descargar imágenes: [unsplash.com](https://unsplash.com) o [pixabay.com](https://pixabay.com)

Podemos bajar una imagen que queremos incluir en la app y arrastrarla a la carpeta Assets.scassets y ponerle el nombre que queramos. Luego para utilizarla simplemente la llamaremos desde Image pero sin el .systemName.

```
import SwiftUI
```

```
struct ContentView: View {
    var body: some View {
        Image("bull")
            .resizable() // Se escala a toda la pantalla
            // .edgesIgnoringSafeArea(.all) // ignora toda el area segura
            .scaledToFit() // escala tamaño original para que no se deforme la imagen
            .aspectRatio(contentMode: .fill) // no se deforma pero recorta la imagen y solo usa la que entra en
            la pantalla
            .frame(width: 350) // escoje el ancho que quiero para la imagen
            // .clipped() // Quitar el sobrante
            // .clipShape(Circle()) // recorta con la forma que le indicamos
            .clipShape(Capsule())
            .opacity(0.6) // opacidad - en 0 es invisible y en 1 se ve todo
            .overlay(/*Image(systemName: "heart.fill") // Capa por encima de una imagen - nos pone un
            corazón por encima de la imagen.
            .font(.system(size: 50))
            .foregroundColor(.pink)
            .opacity(0.5)*/
            /*Text("El toro en Wall Street simboliza a los alcistas, es decir, a los compradores")
            .foregroundColor(.red)
            .font(.system(size: 20))
            .fontWeight(.bold)
            .background(Color.gray)
            .cornerRadius(12)
            .opacity(0.6)
            .padding(5),
            alignment: .top
            )*/
            Capsule()
            .foregroundColor(.black)
            .opacity(0.4)
            .overlay(Text("El toro de Wall Street")
            .fontWeight(.bold)
            .font(.title)
            .foregroundColor(.yellow)
            .frame(width: 350)
            )
        )
    }
}
```

```
struct ContentView_Previews: PreviewProvider {
    static var previews: some View {
        ContentView()
    }
}
```