Ingeniería Multimedia
Universidad de Alicante

# PRÁCTICA 2. SERVICIOS WEB

Dispositivos e Infraestructuras para Sistemas Multimedia

Francisco Quirant Vicente

### Puesta en marcha de la aplicación

Primero vamos a explicar como iniciar el programa. Empezaremos por crear una conexión en el programa MySQL Workbench y dentro de esa conexión abriremos el archivo .sql llamado "Practica2-clientesypartes". Una vez abierto el script lo ejecutaremos y nos creará la base de datos con dos tablas, una de clientes y otra de partes, además de una inserción de datos para poder probarlos.

Con la base de datos creada, abriremos el archivo .js llamado "sql.js" y lo ejecutaremos con la sentencia "node sql.js". Esto nos vinculará la base de datos con el programa de ionic a través de las funciones creadas en ese archivo javascript.

Por último, quedaría ejecutar la aplicación de ionic.

Antes de ejecutar la aplicación se recomienda leer el contrato Open Api que se habrá generado en la ruta <u>localhost:8080/api-docs</u> en el momento de ejecución del archivo sql.js.

Según ejecutamos la aplicación se vería la página inicial, que muestra un formulario para introducir los datos de un nuevo parte, así como un botón para crearlo.



### Ingeniería Multimedia

#### Universidad de Alicante

Vamos a crear un nuevo parte introduciendo unos datos de ejemplo:



Cuando pulsamos en el botón "Nuevo Parte" nos creará el parte y nos redirige a la página de Partes de Trabajo, donde nos muestra una lista con todos los partes creados en el centro de la pantalla. Junto a cada parte podemos ver tres botones con distintas funcionalidades: vista detallada, editar parte y borrar parte. Además de esto, en la esquina superior izquierda podemos ver el icono de una flecha que nos sirve para volver a la página anterior y en la zona superior central podemos ver una barra de búsqueda (no

funcional).



## Ingeniería Multimedia Universidad de Alicante

Si interactuamos con el botón azul (vista detallada), nos redirigirá a una página donde podremos ver todos los datos del parte en modo vista (sin posibilidad de interacción).



Por otro lado, si interactuamos con el botón amarillo (editar parte) nos redirigirá a la página de Editar Parte, donde podremos editar cualquier aspecto del parte y quedará reflejado. Cuando pulsemos en cualquiera de los dos botones de "Actualizar" o "Cancelar" nos devolverá a la página de Partes de Trabajo, pero con la diferencia de que si pulsamos en "Actualizar" se guardarán los cambios y si pulsamos en "Cancelar" esto no ocurrirá. Para mostrarlo voy a cambiar la descripción a "Carpe Diem".

# Ingeniería Multimedia

### Universidad de Alicante





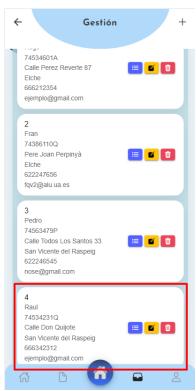
En último lugar, cuando pulsamos en el botón rojo (eliminar parte) lo que ocurrirá es que se abre una alerta, en la cual si pulsamos "cancelar" no ocurrirá nada, pero si pulsas confirmar se eliminará definitivamente el parte.



#### Universidad de Alicante

Seguimos con la página de Gestión donde encontraremos un formulario donde introducir datos para crear un nuevo cliente y más abajo la lista de todos los clientes existentes. Para crear un cliente se deberán introducir los datos y pulsar en el botón de la esquina superior derecha.





En este listado también podemos ver que tenemos las funcionalidades de los tres botones de la página anterior, los cuales también funcionan.

Para finalizar tenemos la página de contacto que se compone de una "ion-card" con una imagen y texto con información del creador.

