

Trabajo Practica Halloween

CARRERA: Ing. en Sistemas de Información

MATERIA: Paradigmas y Lenguajes de Programación III

COMISIÓN: “U” (única) “A”

PROFESOR: Mgter. Ing. Agustín Encina

ESTUDIANTES: Gomez Franco Gabriel

FECHA: 23/09/2024



Índice

Índice.....	1
Introducción.....	2
https://github.com/franquito15k/hallowinesco	3



Introducción

En este Informe se abarcaran los puntos que se tuvieron en cuenta para armar lo que es este proyecto. Tanto como la forma de la base de datos, login, register, una sección dinámica para el manejo de los disfraces por si se quiere agregar, quitar disfraces, etc. Por parte del usuario va a poder votar dichos disfraces y obviamente va a ganar el disfraz con mayor cantidad de votos.



Primero se configuró una base de datos MySQL llamada "halloween" con tres tablas: disfraces, usuarios y votos. La tabla disfraces almacena la información básica de cada disfraz, como nombre, descripción, votos y fotos. La tabla usuarios guarda los datos de registro, mientras que la tabla votos se usa para controlar los votos realizados y evitar duplicados.

Luego se desarrollaron las páginas principales de la aplicación. En la página principal (index.php) se muestran los disfraces con su descripción, cantidad de votos y un botón para votar, que solo está disponible para los usuarios registrados. También se crearon las páginas de registro (registro.php) e inicio de sesión (login.php) para que los usuarios puedan registrarse y autenticarse. Además, se diseñó una página de administración (admin.php) accesible únicamente para el administrador, desde donde se pueden agregar o gestionar los disfraces.

Para finalizar, se aplicaron estilos CSS con una temática de Halloween para darle un toque visual atractivo a la aplicación. Se permitió también que los usuarios carguen imágenes de sus disfraces para complementar la experiencia.

<https://github.com/franquito15k/hallowinesco>

<https://github.com/franquito15k/MYPAGE>