

# lecasabe

## 1. Calculadora de propinas

Desarrolla un programa que dado el total de la cuenta en un restaurante y el porcentaje de propina que desea dejar, calcule el monto de la propina y muestre el total a pagar, incluyendo la propina.

## 2. Descuento en una tienda

Implementa un programa que, dado el precio original de un producto y el porcentaje de descuento aplicado, calcule el precio final después del descuento y muestre el ahorro obtenido.

## 3. Conversor de monedas

Crea un programa que convierta una cantidad de dinero en pesos uruguayos a dólares estadounidenses y euros.

## 4. Juego de adivinar el número

Crea un juego en el que la computadora genera un número aleatorio entre 1 y 50, y el jugador debe adivinarlo. Utiliza variables para almacenar el número generado y el número ingresado por el jugador, y estructuras de control para comparar los números y proporcionar pistas al jugador (mayor, menor, o correcto). El juego solo permitirá probar suerte 5 veces.

Se entiende como jugador al programador que ingresa un valor en una variable.

*Desafío: investigar sobre una función en php que permita crear números aleatorios*