

## **Guía de Estilo de Código**

### **Convenciones de Nombres**

#### camelCase

Se usa para: Variables, Métodos, Objetos

Ejemplo:

```
int totalDeProductos;
```

```
String nombreUsuario;
```

```
double precioFinal;
```

#### PascalCase

Se usa para: Clases e Interfaces

Ejemplo:

```
public class ClienteActivo {}
```

```
interface ServicioDePago {}
```

#### UPPER\_CASE

Se usa para: Constantes

Ejemplo:

```
public static final double IVA = 0.21;
```

### **Nombres Significativos**

Usá nombres descriptivos, evitando abreviaturas.

#### Malo:

```
int x;
```

#### Bueno:

```
int cantidadDeProductos;
```

## **Espacios**

Colocá espacios alrededor de operadores y después de comas.

Ejemplo:

```
int resultado = a + b;
```

```
System.out.println(nombre, apellido);
```

## **Comentarios**

Usar comentarios para explicar por qué se hace algo, no qué hace el código.

Ejemplo:

```
// Calcula el precio final incluyendo IVA
```

```
double precioFinal = producto.calcularPrecioConIva();
```

## **Organización del Código**

Ordenar los elementos en esta secuencia:

1. Atributos
2. Constructores
3. Métodos públicos
4. Métodos privados