



# Franco Rosatti

Técnico en Desarrollo de Videojuegos

## CONTACTO

---

- ☎ +5492242401606
- ✉ [francolezama2@gmail.com](mailto:francolezama2@gmail.com)
- 📍 Buenos Aires, Argentina
- 🌐 [linkedin.com/in/franco-rosatti](https://www.linkedin.com/in/franco-rosatti)
- 🐙 [github.com/franrosatti9](https://github.com/franrosatti9)
- 🎮 [poponil.itch.io](https://poponil.itch.io)

## PORTFOLIO

---

- 👛 [franrosatti9.github.io](https://franrosatti9.github.io)

## IDIOMAS

---

Español: Nativo  
Inglés: Intermedio / Alto (B2)

## APTITUDES

---

- Trabajo en Equipo
- Resolución de Problemas
- Adaptabilidad
- Capacidad analítica
- Comunicación
- Curiosidad
- Ganas de aprender

## PERFIL

---

Tengo 24 años y soy Técnico en Desarrollo de Videojuegos. Me gusta aprender e investigar cosas nuevas, enfocado más que nada en la programación de videojuegos en Unity. Busco unirme a un equipo y enfrentar nuevos desafíos, para continuar desarrollando mis conocimientos y habilidades.

## ESTUDIOS CURSADOS

---

Bachiller en Ciencias Naturales

*Instituto Cristo Rey, Lezama* | 2018

Diplomatura en Desarrollo de Videojuegos

**Universidad Tecnológica Nacional, Buenos Aires** | 2019

Tecnicatura en Desarrollo de Videojuegos

**Universidad Argentina de la Empresa, Buenos Aires** |  
Enero 2020 – Julio 2023

## HABILIDADES

---

Conocimientos de programación en C#. POO, Patrones de Diseño. Uso de GitHub. Optimización.  
Uso de Unity Engine y conocimientos básicos de Unreal Engine.

Manejo intermedio de programas de Adobe como Photoshop, Illustrator, After Effects y Animate.

Conocimiento de modelado 3D en programas como Blender y 3Ds Max.