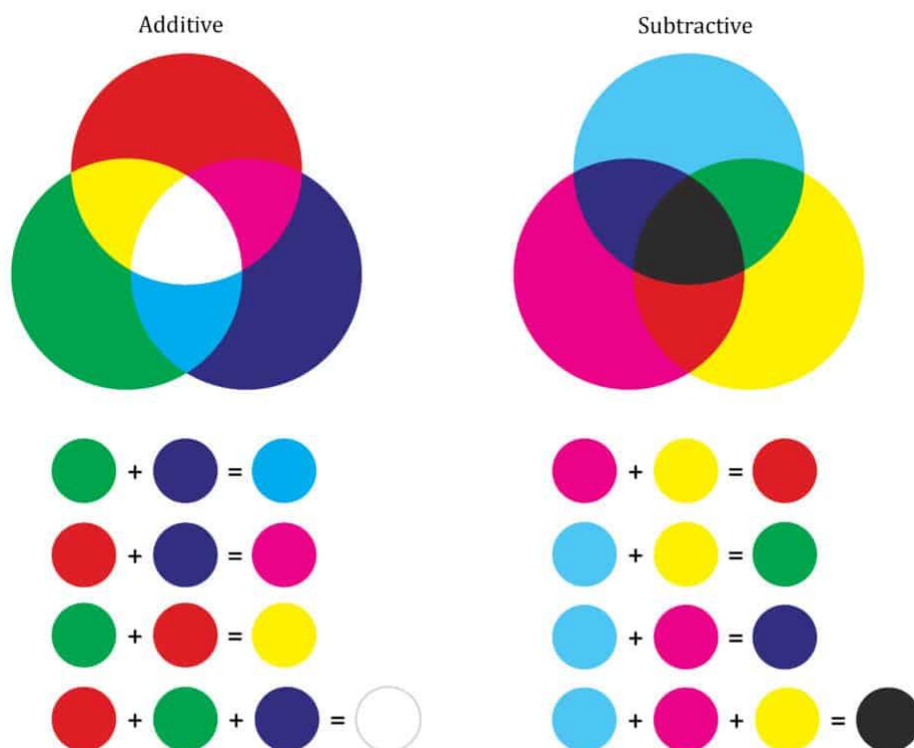


DOKUMENTACIJA ZA IGRU LIGHT MIX



Igra se temelji na pojmu miješanja svjetlosti. Kao što je vidljivo na gornjoj slici kako kombiniramo različite boje svjetlosti dobijemo nove boje. Moja igra je zamišljena tako da je igrač loptica u sceni koja ima sposobnost mijenjati boje. U sceni se nalaze 6 zidova na kojima se nalaze 5 od 6 boja (red, green, blue, cyan, magenta, yellow), a zadnja boja se nalazi iznad zida i prikazana je obojanom kuglicom i tekstom. Cilj igre je provjeriti svoje znanje o miješanju svjetla ili mijenjanjem boja i pokušavanjem da otkrije kako se dobivaju koje boje svjetlosti. Igrač se kreće sa tipkama W, A, S i D te može mišom kliknuti na gumb za mijenjanje boje loptice. Zidovi se prolaze tako da se boja loptice postavi na boju koja kad se spoji sa bojom na zidu daje boju loptice iznad zida. Da pojednostavim, ako imamo zid sa 5 boja od kojih su boje na zidu red, green, blue, magenta i yellow, a obojana loptica sa tekstom iznad zida je cyan. To znači da moramo imati kombinaciju boja green i blue na loptici i dijelu zida kroz koji prolazimo. To efektivno znači da uvijek imamo 2 načina da pređemo zid. U ovom slučaju su to da sa green lopticom prođemo kroz blue dio zida ili da sa blue lopticom prođemo kroz green dio zida. Nakon što prođemo sve zidove pokaže se YOU WIN tekst nakon kojeg se vraćamo na main menu. Igra je zapakirana u LightMix.exe file koji se nalazi u folderu lab3 te se može pokrenuti dvoklikom nakon kojeg u main menu stisnemo START gumb.