

Universidade Europeia

IADE

# QuickWork

**U'c: Projeto de Desenvolvimento Móvel**

**Professor: Pedro Rosa**

**Turma 1**

<https://github.com/fransantos1/QUICKWORK>

Francisco Santos - 20211206

Gonçalo Santos - 50037145

Gustavo Farinha - 20211115

## **1. Descrição da aplicação**

**QuickWork** será uma aplicação que permitirá que um utilizador crie um trabalho, e que outro caso tenha a disponibilidade e as ferramentas, possa ir fazer esse trabalho, como uma espécie de aluguer de mão de obra.

## **2. Motivação do trabalho a realizar**

Esta aplicação tem objetivo ajudar pessoas que não tem a disponibilidade de fazer certos trabalhos, ou porque estão sozinhas, ou porque não sentem que vale a pena comprar ferramentas caras para um trabalho que demore uma tarde, e ajudar também quem necessita de dinheiro e não tem trabalho de arranjar necessita de alguma forma de ganhar dinheiro mesmo não sendo muito.

## **3. Público Alvo**

O público alvo da aplicação é qualquer pessoa que tenha mais de 18 anos. Qualquer pessoa que queira ganhar algum dinheiro que seja maior de idade pode fazer este tipo de trabalho.

## 4. Aplicações Semelhantes

**QuickWork** relaciona-se melhor com Fiverr mas em vez de ser tarefas online seria presencialmente e seria o cliente a meter o anúncio em vez do vendedor. Outras aplicações que encontrei que seriam parecidas seriam:

**Gigwalk** - que seria a aplicação mais parecida à QuickWork mas, não consegui entrar na aplicação.

**TaskRabbit** - esta aplicação tem um login diferente para trabalhador e cliente, com a nossa aplicação, estamos a pensar que um trabalhador também pode ser cliente e vice-versa.

**Olx** - esta aplicação tem uma divisão de temas para a venda e compra de objetos, na nossa aplicação vamos dividir os trabalhos em temas e a pessoa escolhe o tema onde se quer integrar.

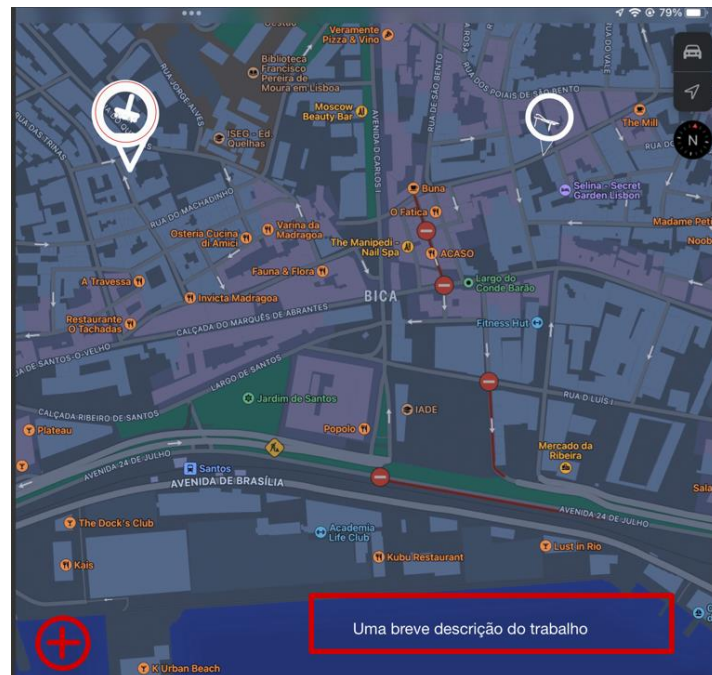
## 5. Versão preliminar

### **Criar uma conta:**

Quando um utilizador abre a aplicação pela primeira é-lhe mostrado uma página de login, onde se o utilizador não tiver conta ainda pode carregar num botão que diz “criar conta”.

Depois do utilizador carregar no botão é pedido para inserir um email, nome de usuário, password e para confirmar a password e quais são os tipos de trabalho em que se encontra mais confortável. Após o utilizador inserir os seus dados carrega no botão de criar conta e a conta é criada.

### Criar tarefa:



Quando se abre a aplicação com conta criada, a aplicação abre automaticamente no mapa, aí o utilizador em baixo terá um botão, ao clicar nesse botão poderá escolher, “criar trabalho”, o utilizador insere os dados do trabalho: qual é o trabalho, localização, estimativa de duração, escolher o tema do trabalho, e o preço que pretende pagar por esse trabalho. A seguir de inserir esses dados o utilizador confirma que quer criar a tarefa, e a tarefa é criada. Quando a tarefa é realizada, o utilizador pode classificar o utilizador que foi fazer a tarefa e deixar algum comentário se pretender, o vice-versa também ocorre.

### Escolher tarefa:

Quando se abre a aplicação é logo mostrado ao utilizador o mapa, com as tarefas disponíveis, aí poderá escolher a tarefa que pretende fazer, quando escolher a tarefa, o utilizador apenas carrega na bolha que aparece no mapa, vê o que é que o cliente pretende, e poderá ver também o rating que esse cliente tem e os comentários, depois o fale com o cliente e vai fazer a tarefa. A seguir quando a tarefa é acabada o trabalhador é pago e pode deixar rating e comentários no cliente, e o vice-versa também ocorre.

**Perfil:**

O perfil vai contar com uma série de informações sobre o utilizador (Como o nome, idade, contactos, e quais os tipos de trabalhos que este se encontra mais à vontade em realizar).

No perfil vai ter o número de trabalhos realizados e a classificação dada após completar as tarefas.

Vai mostrar também quais foram os últimos três trabalhos realizados e as respectivas classificações.

**Após completar a tarefa:**

Quando termina a tarefa ambos os utilizadores têm a oportunidade de classificar o trabalho realizado por ambos e recomendar a outros num ranking entre 0 e 5.

**Descrição da solução a implementar:**

**Bases de Dados** - Para criação de bases de dados na criação de perfis e de trabalhos

**Programação móvel** - Utilização dos aprendizados adquiridos na criação da aplicação

**Programação orientada a objetos** - Utilização da linguagem java na criação da aplicação

**Competências Comunicacionais** - Criação da Apresentação

**Tecnologias a utilizar:**

Utilização de computador com os seguintes programas:

- Android Studio,
- VSCode,
- Postgres com pgAdmin 4
- GitHub
- ClickUp

Telemóvel com android

**Planeamento e calendarização:**

5 de outubro - Organização Final do trabalho

7 de outubro - Entrega nº 1 do Projeto

8 de outubro - Finalização da criação do Pitch

10 de outubro - Apresentação do Pitch

De 11 de outubro a 21 de outubro - Preparação e Primeira entrega Intercalar

De 21 de outubro a 11 de novembro - Preparação e Segunda entrega Intercalar

De 11 de novembro a 25 de novembro - Preparação da 2ª Entrega

De 25 de novembro a 9 de dezembro - Preparação e Terceira entrega Intercalar

De 9 de dezembro a 5 de janeiro de 2023 - Preparação da Entrega final do projeto

**Bibliografia:**

<https://logicaldollar.com/odd-jobs-app/>

<https://www.google.pt/maps>