

Universidade Europeia

IADE

QuickWork

U'c: Projeto de Desenvolvimento Móvel

Professor: Pedro Rosa

Turma 1

<https://github.com/fransantos1/QUICKWORK>

Francisco Santos - 20211206

Gonçalo Santos - 50037145

Gustavo Farinha - 20211115

Descrição da aplicação

QuickWork será uma aplicação que permitirá ajudar pessoas que precisam de assistência em tarefas domésticas, ou que não têm capacidades financeiras para comprar ferramentas profissionais, dando-lhes a hipótese de pedir ajuda no serviço, e ter uma outra pessoa que tenha as qualificações/ferramentas/tempo para ir auxiliar.

Uma pessoa que vá auxiliar também poderá pedir ajuda na aplicação, necessitando assim um único tipo de conta, para auxiliar ou pedir ajuda.

Motivação do trabalho a realizar

Esta aplicação tem como objetivo ajudar pessoas que não têm a capacidade de fazer certos trabalhos, ou porque estão sozinhas, não têm capacidades físicas ou não sentem que vale a pena comprar ferramentas caras para um trabalho que demore uma tarde.

Público-Alvo

Como foi referido no ponto anterior, o público-alvo desta aplicação seria quem estivesse em desvantagem física, ou com pouca capacidade financeira. Este serviço também servirá para os jovens adultos (18-25 anos) que não tenham disponibilidade para um “full time job”, terem maneira de ganhar dinheiro com tarefas simples nos seus tempos livres.

Aplicações Semelhantes

QuickWork relaciona-se melhor com Fiverr, mas em vez de ser só com tarefas online seria presencialmente e seria o cliente a meter o anúncio em vez do vendedor. Outras aplicações que encontrei que seriam parecidas seriam:

Gigwalk - que seria a aplicação mais parecida à QuickWork, mas, não consegui entrar na aplicação.

TaskRabbit - esta aplicação tem um login diferente para trabalhador e cliente, com a nossa aplicação, estamos a pensar que um trabalhador também pode ser cliente e vice-versa.

Olx - esta aplicação tem uma divisão de temas para a venda e compra de objetos, na nossa aplicação vamos dividir os trabalhos em temas e a pessoa escolhe o tema onde se quer integrar.

Guiões

Utilização do nosso objeto “Core” na aplicação:

O objeto core da nossa aplicação seria a utilização do mapa, que seria onde o utilizador poderá visualizar todos os trabalhos disponíveis e escolher qual pretende fazer, ou onde poderá também publicar um trabalho.

Criar uma conta:

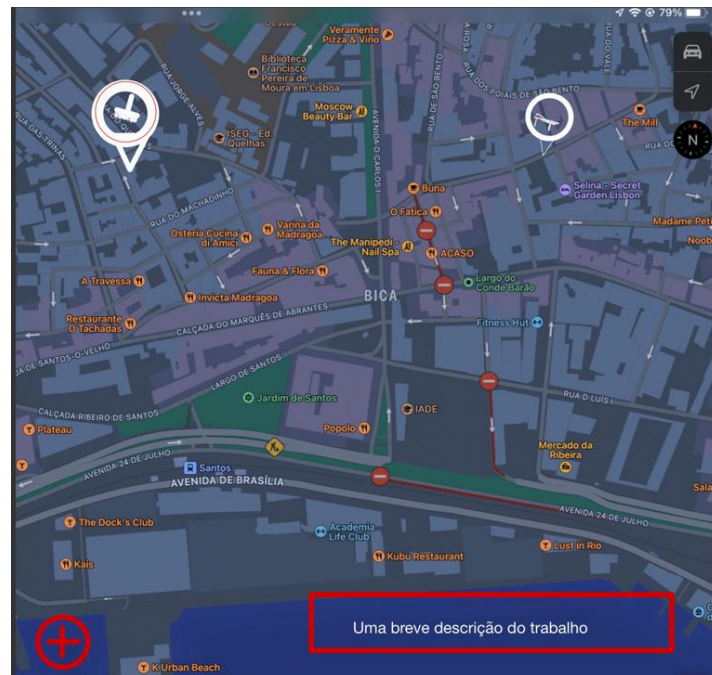
Quando um utilizador abre a aplicação pela primeira é-lhe mostrada uma página de login, onde, se o utilizador não tiver conta ainda, pode carregar num botão que diz “criar conta”.

Depois do utilizador carregar no botão é pedido para inserir um email, nome de usuário, password e confirmar a password.

Na próxima página também é perguntado ao utilizador quais são os tipos de trabalho em que se encontra mais confortável.

Após o utilizador inserir os seus dados carrega no botão de criar conta e a conta é criada.

Criar tarefa:



Quando se abre a aplicação, a primeira janela será o mapa, aí o utilizador, em baixo terá um botão com um sinal de '+', ao clicar nesse botão poderá escolher, “criar trabalho”, insere os dados do trabalho:

- Qual é o trabalho, localização
- estimativa de duração
- Escolher o tema do trabalho
- Preço que pretende pagar por esse trabalho

A seguir de inserir esses dados o utilizador confirma que quer criar a tarefa, e a tarefa é criada.

Quando a tarefa é realizada, o “cliente” pode classificar o “trabalhador” e deixar algum comentário, se pretender, o vice-versa também ocorre.

Escolher tarefa:

No mapa, aparecerá, as tarefas disponíveis, aí poderá o utilizador escolher a tarefa que pretende fazer, quando escolher a tarefa, é preciso apenas carregar na bolha que aparece no mapa, vê o que é que o cliente pretende, e terá acesso também ao rating desse cliente e os comentários, depois o fale com o cliente e vai fazer a tarefa. A seguir quando a tarefa é acabada o trabalhador é pago e pode deixar rating e comentários no cliente, e o vice-versa também ocorre.

Perfil:

O perfil vai conter uma série de informações sobre o utilizador: nome, idade, contactos, tipos de trabalhos que este se encontra mais à vontade em realizar, número de trabalhos realizados, as classificações/comentários, e os últimos três trabalhos e as suas respetivas classificações.

Após completar a tarefa:

Quando termina a tarefa, o cliente pode classificar ou deixar comentários em relação ao trabalho e o trabalhador poderá fazer a mesma coisa respetivamente ao cliente. O rating será uma classificação de 0 a 5. Pode também deixar uma gratificação monetária pelo trabalho prestado.

Enquadramento de outras Unidades Curriculares

Bases de Dados - Para armazenar dados, relativos às informações de cada utilizador, tipos de trabalho, entre outros.

Programação móvel - Criação da aplicação para android

Programação orientada a objetos - Utilização da linguagem Java para fazer ligação entre a base de dados e a aplicação, e processamento de dados.

Competências Comunicacionais - Criação e preparação da Apresentação da nossa Aplicação

Tecnologias a utilizar

Utilização de computadores com os seguintes programas:

- Android Studio,
- VSCode,
- Postgres com pgAdmin 4
- GitHub
- ClickUp
- StarUML

Telemóvel com android

IPad com as aplicações:

- GoodNotes
- Procreate

Planeamento e calendarização

ID	Name	Oct, 2022			Nov, 2022			Dec, 2022				Jan, 2023			
		10 Oct	16 Oct	23 Oct	30 Oct	06 Nov	13 Nov	20 Nov	27 Nov	04 Dec	11 Dec	18 Dec	25 Dec	01 Jan	08 Jan
1	Relatório														
2	Interatividade com a aplicação (android studio)														
3	Base de dados														
4	Connectar Base de dados com aplicação														
5	Testes														
6	Correção de erros/ design final da aplicação														

Francisco

week 1- base de dados

week 2- android studio, conectar base de dados com app

week 3- android studio, base de dados

week 4- conectar base de dados, base de dados

week 5- conectar base de dados

week 6- testes

week 7- testes

week 8-

week 9- Correção de erros

week 10- finalizar o design da app

week 11- finalizar o design da app

Gonçalo

week 1- android studio

week 2- base de dados, conectar base de dados com app

week 3- android, conectar base de dados com app

week 4- conectar base de dados, base de dados

week 5- conectar base de dados

week 6- testes

week 7- testes

week 8- testes

week 9- Correção de erros

week 10- finalizar o design da app

week 11- finalizar o design da app

Gustavo

week 1- android studio

week 2- base de dados, conectar base de dados com app

week 3- android, base de dados

week 4- conectar base de dados, base de dados

week 5- conectar base de dados

week 6-testes

week 7-testes

week 8-testes

week 9- Correção de erros

week 10- finalizar o design da app

week 11- finalizar o design da app

Bibliografia:

<https://logicaldollar.com/odd-jobs-app/>

<https://www.google.pt/maps>

<https://www.fiverr.com/>

www.taskrabbit.pt

<https://staruml.io/>

<https://github.com/>

<https://code.visualstudio.com/>

clickup.com/

<https://www.postgresql.org/>

<https://www.olx.pt/>