# Estructuras de Datos y Algoritmos

# Práctico de máquina 1 - Año 2023

Fecha de entrega: Jueves 31 de agosto de 2023 hasta las 8 hs.

La empresa de paquetería "El Revoleo" necesita un sistema capaz de manejar la información de los envíos realizados. La información que se mantiene sobre los mismos es: código de envío, que es único e identifica de forma unívoca toda la información asociada al mismo, D.N.I. del receptor, nombre y apellido del receptor, domicilio del receptor, D.N.I. del remitente, nombre y apellido del remitente, fecha en que se realizó el envío y la fecha en que se recibió. La empresa necesita poder realizar consultas sobre un envío dado, ingresar la información de nuevos envíos, modificar datos de un envío y eliminar los datos de aquellos que no se considere mantener.

Para almacenar la información planteada se utilizará la siguiente estructura:

• Lista Secuencial Ordenada con examinación secuencial (LSO).

Para solucionar las necesidades de la empresa deberá diseñar un programa en Lenguaje C que implemente los operadores necesarios para el manejo de la estructura propuesta.

La solución completa deberá presentar un menú que permita las siguientes operaciones: ingreso de nuevos envíos, eliminar envíos existentes, modificar datos de un envío, consultar la información completa asociada al envío, Memorización Previa y la opción Mostrar Estructura.

La opción **Mostrar Estructura** debe mostrar por pantalla todo el contenido de la estructura listando la información completa de los elementos presentes en ella, en el orden en que están almacenados.

**Memorización Previa**: Con esta opción deberá cargarse correctamente en la estructura el contenido del archivo de texto "*Envios.txt*" que contiene información de envíos y será provisto por la cátedra (disponible en la *página web de la materia*).

El archivo de texto "Envios.txt" contiene un dato de la nupla en cada línea (renglón) del mismo. Un ejemplo de esa información se muestra a continuación:

AD09912 /\*código del primer envío\*/ 21695670 /\*DNI receptor\*/ Jorge Icaza /\*nombre y apellido receptor\*/ 4 DE JUNIO 100 /\*domicilio receptor\*/ 28499429 /\*DNI remitente\*/ Jose Rondeau /\*nombre y apellido remitente\*/ 2020-03-03 /\*fecha envío\*/ 2020-03-18 /\*fecha recepción\*/ AA07040 /\*código del n-ésimo envío\*/ 32982224 /\*DNI receptor\*/ Jorge Luis Borges /\*nombre y apellido receptor\*/ SARMIENTO 1335 /\*domicilio receptor\*/ 24363665 /\*DNI remitente\*/ Jose de San Martin /\*nombre y apellido remitente\*/ 2020-03-04 /\*fecha envío\*/ 2020-03-19 /\*fecha recepción\*/

#### Consideraciones a tener en cuenta:

- Se espera un máximo de 300 envíos.
- La confirmacion de la baja de un elemento deberá realizarse por pantalla.



- El código del envío es una secuencia de 7 caracteres alfanuméricos.
- Los números de DNI son enteros.
- El campo nombre y apellido puede contener un máximo de 80 caracteres en cada caso.
- El domicilio puede contener un máximo de 80 caracteres.
- Las fechas de envío y recepción son una cadena de caracteres con el formato (AAAA-MM-DD).
- El ingreso de datos **no debe ser sensible a mayúsculas y minúsculas**, esto significa que al buscar un código de un envío deberá ser reconocido independientemente de cómo se ingresen las letras del mismo (aa12345 = Aa12345 = AA12345 = aA12345).
- El programa deberá desarrollarse en Lenguaje C, utilizando como entorno de desarrollo para tal fin Code::Blocks (disponible en www.codeblocks.org).

## Ejemplo de rutina para Lectura de Datos

El código que se presenta a continuación es una guía para programar una rutina que permita leer datos desde un archivo de texto. **Deberá adaptarlo a la situación planteada.** 

## Importante:

- Los grupos deben ser de 2 integrantes.
- Los códigos fuente entregados que no compilen o estén incompletos respecto de la funcionalidad solicitada no serán revisados.
- La entrega del práctico se realiza por medio de la página de la materia y se debe enviar el archivo fuente del programa.
- El nombre del archivo deberá estar conformado de la siguiente manera: *PnroP-GruponroG* donde *nroP* es reemplazado por el número de práctico que se entrega y *nroG* por el número del grupo al que pertenece el programa. Por ejemplo, el nombre P1-Grupo22.c corresponde al práctico de máquina 1 enviado por el grupo 22. Los programas cuyos nombres no respeten estas reglas de conformación no serán aceptados.

