

Clase práctica algoritmos y programación II

1. Yani cansada de olvidarse que frutas tiene en la heladera decidió pedirles a los alumnos de algoritmos y programación II que la ayuden a leer su **archivo frutas.txt** y hagan un programa en el cual se puedan realizar las siguientes consultas:
 - ¿Cuál es el total de frutas que tengo?
 - Buscar una fruta por nombre
 - Ordenar alfabéticamente las frutas

El archivo frutas.txt respeta el siguiente formato:

nombreFruta cantidad

Por ejemplo:

Banana 2

Manzana 3

Uva 10

.....

Aclaraciones:

- El archivo está bien formado, es decir no hay filas vacías y siempre se respeta el formato antes mencionado.
 - Los datos del archivo se deben cargar en un **vector** y se deben usar un **struct** para las frutas.
 - Se debe hacer un **menú sencillo** para que el usuario decida qué operación hacer, se debe contemplar que el usuario seleccione mal un número del menú y en la búsqueda por nombre se debe contemplar que la fruta no exista.
2. Andy decidió que seria una buena idea hacer que los alumnos jueguen un tatetí para poder jugar entre ellos y conocerse mejor. Como se armaron muchas discusiones sobre quien ganaba cada partida se decidió armar un programa que **recibiendo un archivo tatetí.txt** cargue una matriz e **imprima por pantalla si ganaron las X o las O**.

compilación:

¿Cómo compilo desde consola?

- Voy a la carpeta donde está mi proyecto
- Abro una terminal en esa carpeta
- Pongo la siguiente línea para compilar:

```
g++ *.cpp -o nombre_ejecutable -Wall -Werror -Wconversion
```

- Si salta un error lo soluciono sino puedo ejecutar el programa poniendo en la consola:

```
./nombre_ejecutable
```