

## Lecturas obligatorias

### Primera parte:

1. "[Design Principles Behind Smalltalk](#)", [Dan Ingalls](#)
  - [Traducción al español](#)
2. "[Unit Testing Guidelines](#)", Petroware SA
3. "[What Is the Point of Test-Driven Development?](#)", Freeman & Pryce (Capítulo 1 del libro "Growing object-oriented software, guided by tests", Addison-Wesley - 2011)
4. "[8 Principles of Better Unit Testing](#)", Dror Helper
5. "[The Art of Enbugging](#)", [Andy Hunt](#) & [Dave Thomas](#)
6. "[GetterEradicator](#)", [Martin Fowler](#)
7. "[Replace Conditional With Polymorphism](#)", [SourceMaking](#)
8. "[¿Para qué sirve un modelo?](#)", [Martin Fowler](#) (traducción no oficial)
  - [Versión original en inglés](#)
1. "[Pruebas de software](#)", [Carlos Fontela](#)

### Segunda parte:

1. "[Continuous Integration](#)", [Martin Fowler](#)
2. "[Estado del arte y tendencias en Test-Driven Development](#)", [Carlos Fontela](#)
3. "[Using Java Reflection](#)", Glen McCluskey