



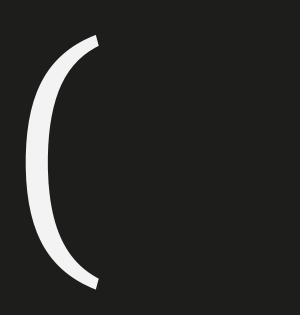




Dobles

En POO se llaman "objetos simulados" a los objetos que *imitan* el comportamiento de objetos reales de una forma *controlada*.





Inicio aclaración



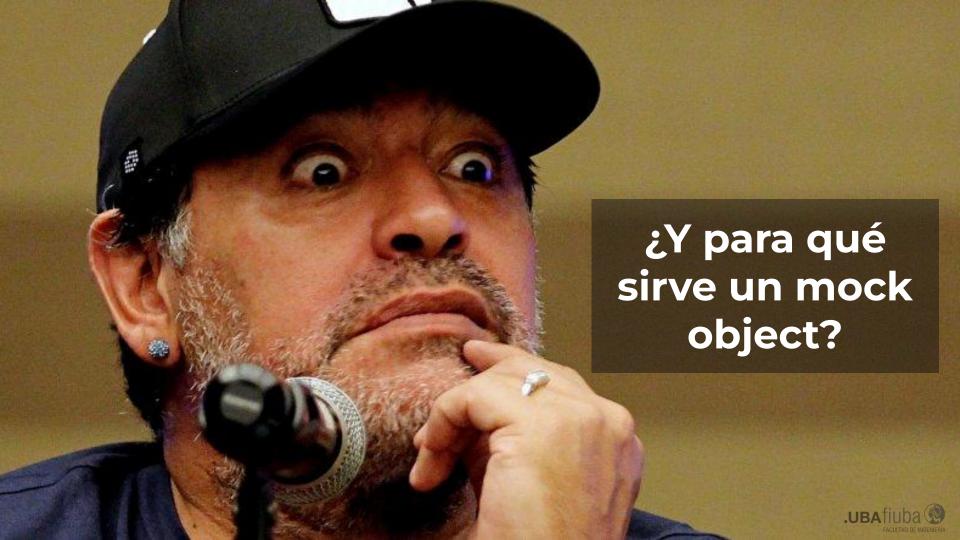




Fin aclaración

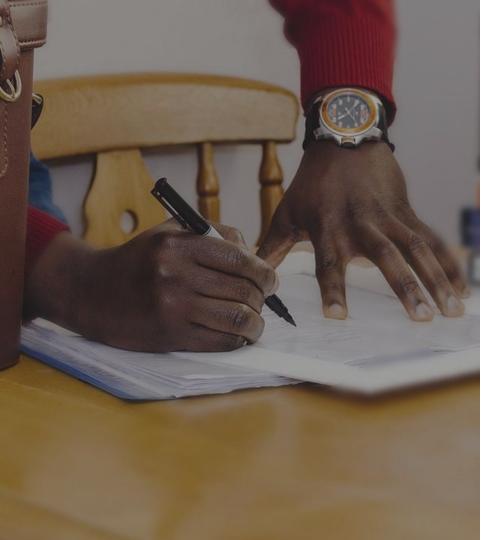












UN POCO DE TERMINOLOGÍA

- Pruebas Unitarias
- Pruebas de Integración
- SUT (System Under Testing)

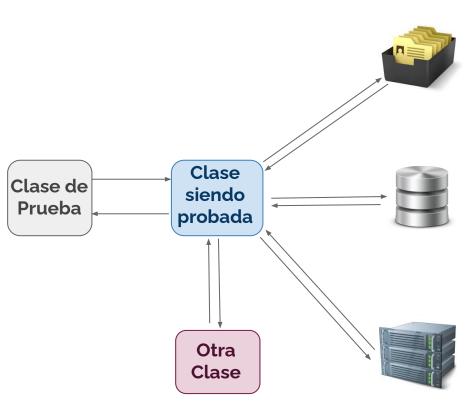


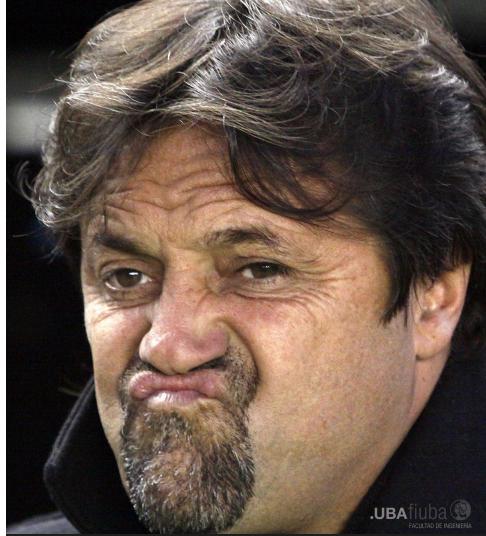
Testear clases aisladas es " <u>fácil</u> "

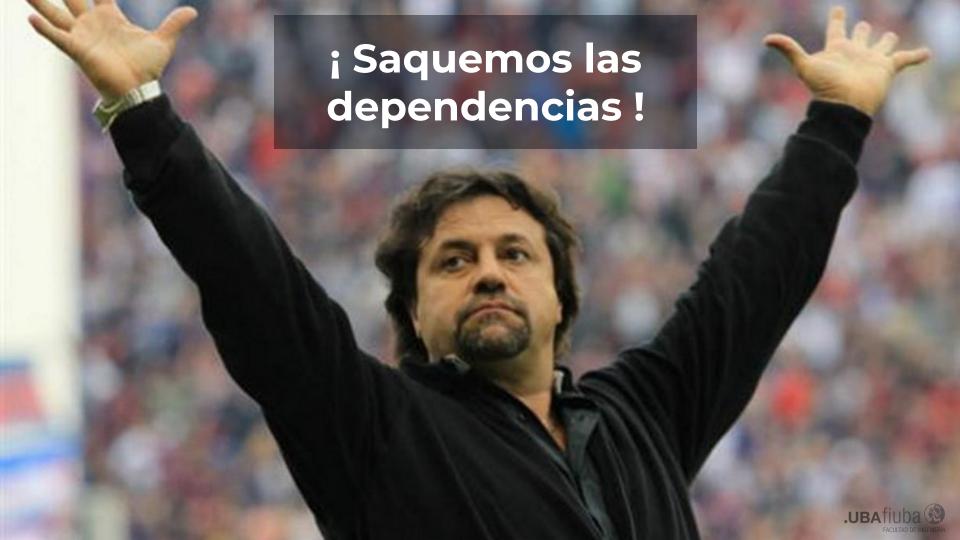
Clase de Prueba Clase siendo probada



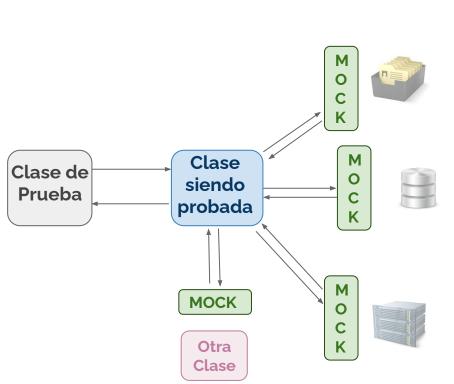
Testear con dependencias es <u>difícil</u>







(solo en las pruebas)







Cómo se usa



CON LA AYUDA DE UN FRAMEWORK



http://site.mockito.org/



¿ BENEFICIOS DE USAR MOCKITO?







- No hay trabajo manual
- Refactoring seguro
- Soporte para "Return value"
- Soporte para excepciones
- Soporte para anotaciones
- Soporte para chequear orden y cantidad de invocaciones.



Lecturas fuertemente recomendadas

(en <mark>orden</mark> de lectura)

- 1. https://uniwebsidad.com/libros/tdd/capitulo-6
- 2. https://martinfowler.com/articles/mocksArentStubs.html
- 3. http://sedici.unlp.edu.ar/bitstream/handle/10915/4216/Documento_completo.pdf?sequence=1&isAllowed=y

i Obligatoria en el FINAL!







¿Qué vimos hoy?

- 1. Qué es un Mock Object.
- 2. Para qué sirve.
- 3. Cómo se usa.
- 4. Lecturas recomendadas.



