

GETTERERADICATOR

- El objetivo de la encapsulación no se trata realmente de ocultar datos, sino de ocultar las decisiones de diseño, particularmente en donde éstas pueden cambiar.
- Cuando piense en la encapsulación, es mejor preguntarse qué parte de la variabilidad oculta y por qué, en lugar de “exponer datos”.
- Hay muchas ocasiones en las que los objetos necesitan colaborar intercambiando datos, lo que genera necesidades de getters.
- Siempre tener cuidado con los casos en los que algún código invoca más de un método en el mismo objeto.
- Otra advertencia de problemas es si se tiene una clase que solo tiene campos y descriptores de acceso ya que carece de comportamiento. Preguntarse ¿Puedo deshacerme de este getter?
- Una buena regla general es que las cosas que cambian juntas deben estar juntas.