

Documentation de l'application CAArtable

Version de l'application : 1.0.1

Version de la documentation : 1.0.0

Table des matières

1. Préambule	2
2. Versions	2
3. Utilisation	2
3.1 Ecran principal	3
3.1.1 Choisir des pictos :.....	3
3.1.2 Lire la sélection	4
3.1.3 Effacer la sélection.....	4
3.1.4 La barre de recherche.....	4
3.1.5 Accéder au menu de configuration	4
3.2 Page de configuration.....	5
4. Organisation de la base de données	6

1. Préambule

CAArtale est une application de CAA (Communication Alternative et Améliorée) libre de droit, conçue pour un usage scolaire. Elle est développée pour l'Equipe Ressource ASH de la Haute-Vienne par François Defaye, Enseignant Référent aux Usages du Numérique, avec l'aide précieuse de Céline Duquerroy, Enseignante Ressource Troubles du Spectre Autistique et de Karine Ruatta, orthophoniste.

Cette application a vocation à accompagner la scolarisation des élèves non-verbaux ou en difficulté de communication. Elle se veut prête à l'emploi en milieu scolaire, avec quelques ajustements simples possibles via le menu de configuration.

Le but recherché n'est pas de faire des phrases complexes ou grammaticalement correctes, mais de permettre à l'enfant de communiquer avec ses pairs et avec les adultes.

Elle repose sur une sélection de pictogrammes libres de droits, majoritairement issus du projet [ARASAAC](#) (sous [Licence Creative Commons BY-NC-SA](#)). Les pictogrammes complémentaires ont été créés par l'auteur et sont réutilisables librement.

2. Versions

Deux versions de l'application sont actuellement disponibles :

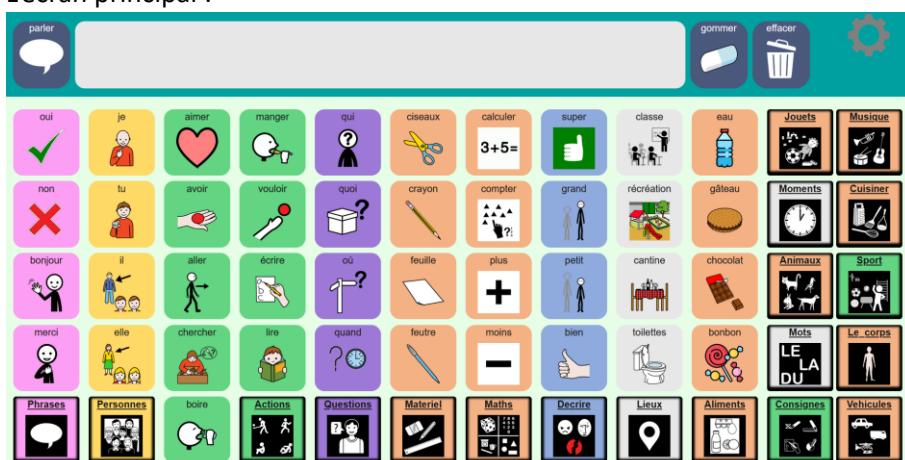
- L'application en ligne fonctionne sur tout ordinateur (Windows, macOS ou Linux) doté d'un écran d'une résolution minimale de 1280 par 720 pixels. Elle requiert une connexion internet. Elle est également utilisable sur tablette, mais l'affichage n'est pas encore optimisé.
- L'application exécutable n'est pour le moment disponible que pour Windows.

Les deux versions sont basées sur le même code et ont normalement un fonctionnement identique.

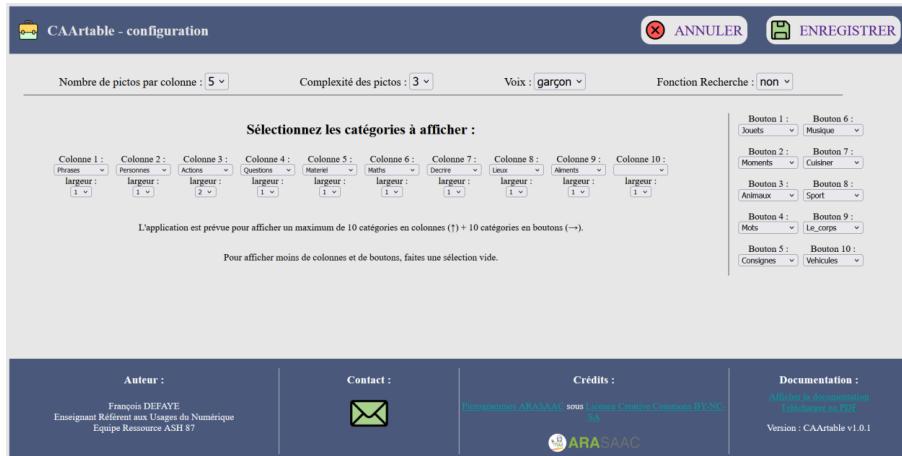
3. Utilisation

L'application permet à l'utilisateur d'afficher trois pages distinctes :

- L'écran principal :



- La page de configuration :

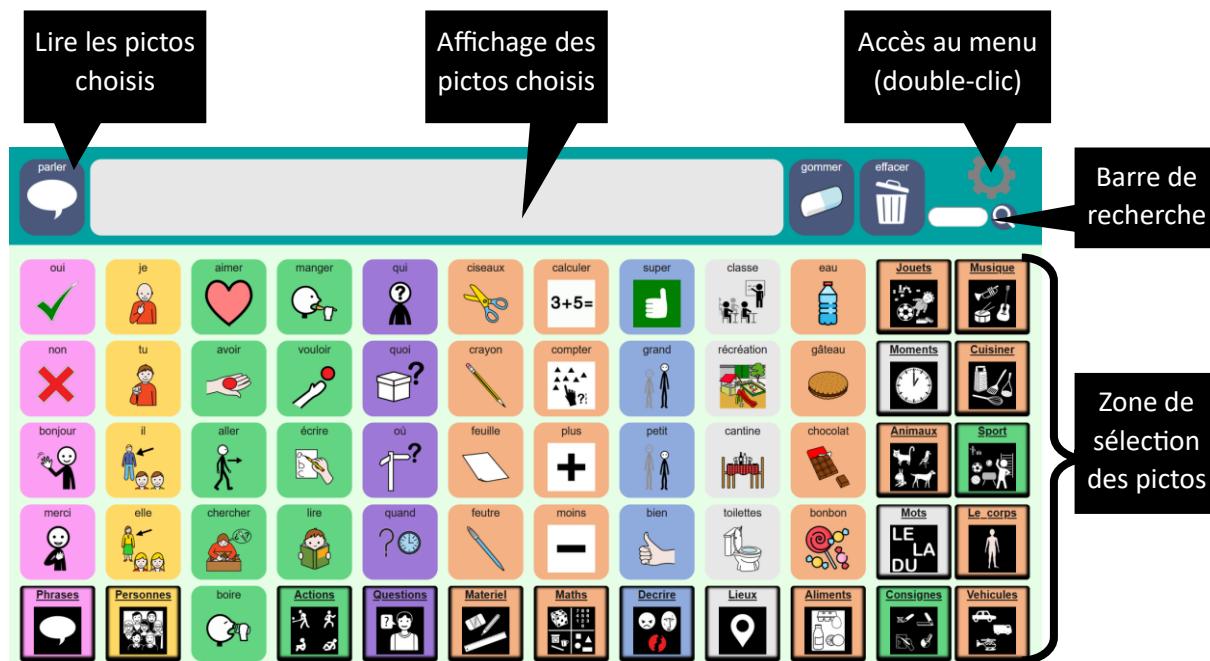


- La page de documentation (en cours d'implémentation).

3.1 Ecran principal

L'écran principal comporte deux zones :

- Le bandeau supérieur, qui affiche les boutons de contrôle de l'application ;
- La zone de sélection des pictos, qui peut être configurée.

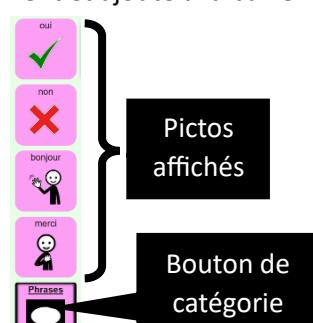


3.1.1 Choisir des pictos :

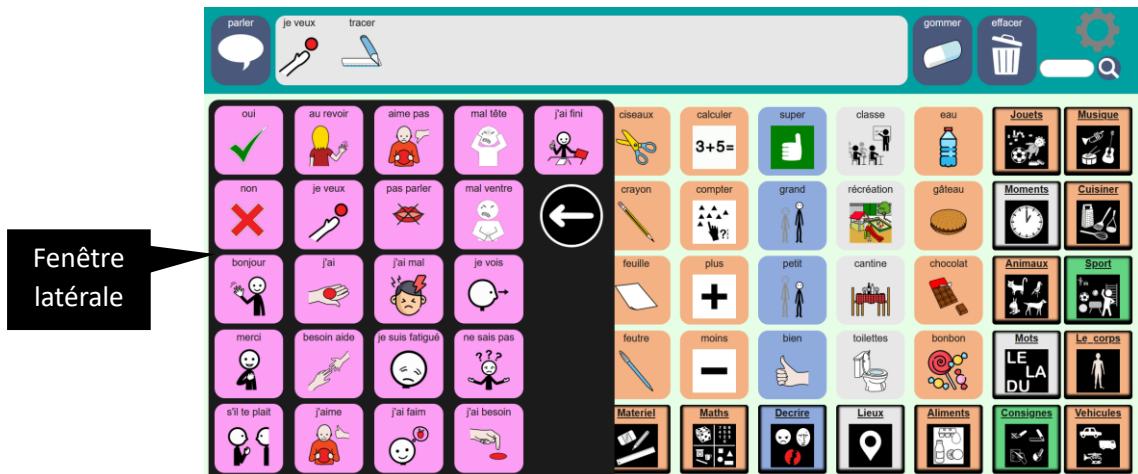
Pour choisir un pictogramme, il suffit de cliquer dessus : il est alors lu oralement et ajouté à la barre d'affichage des pictos choisis.

Pour permettre l'accès à un maximum de pictogrammes sur un écran réduit et lisible, seuls les premiers pictos de chaque catégorie sont affichés.

Pour en voir davantage, il faut cliquer sur le bouton de la catégorie.



Cela déclenche l'ouverture d'une petite fenêtre latérale qui affiche l'ensemble des pictos de la catégorie :



Cette fenêtre disparait dès qu'un picto est sélectionné (ou au clic dans l'arrière-plan sombre de la fenêtre, ou sur le bouton retour).

3.1.2 Lire la sélection



Une fois les pictos choisis, un clic sur le bouton

démarre la lecture.



Le bouton devient alors



: un clic dessus met fin à la lecture.

3.1.3 Effacer la sélection



Le bouton



Le bouton

3.1.4 La barre de recherche

La barre de recherche peut être affichée en haut à droite de l'écran. Elle est désactivée par défaut pour simplifier l'affichage mais peut être réactivée dans la page de configuration.



Pour rechercher un mot, il suffit de le taper au clavier puis de cliquer sur

: si le mot existe dans la base de données de l'application, il sera lu et ajouté à la zone d'affichage.

3.1.5 Accéder au menu de configuration



Le menu est accessible en double-cliquant sur

Ainsi, il est difficile d'y accéder accidentellement en manipulant l'application.

3.2 Page de configuration

Cette page permet de modifier l'écran principal :

- Nombre de pictos par colonne (de 3 à 8) :
 - o à sélectionner en fonction de la densité d'affichage voulue, ainsi que des dimensions de l'écran ;
 - o 3 à 5 pictos par colonne pour un affichage optimal sur un écran d'ordinateur portable standard.
- Complexité (de 1 à 3) :
 - o Chaque catégorie est conçue avec jusqu'à 3 groupes de pictos. Le premier groupe rassemble ceux qui paraissent les plus utiles ; les groupes suivants rassemblent des notions plus spécifiques.
 - o A choisir en fonction des capacités de l'élève.
- Voix : à choisir en fonction de l'élève, afin que la vocalisation soit aussi naturelle que possible.
- Fonction recherche : afficher ou non la barre de recherche.

The screenshot shows the 'CAArtble - configuration' interface. At the top, there are four dropdown menus: 'Nombre de pictos par colonne' (set to 5), 'Complexité des pictos' (set to 3), 'Voix' (set to garçon), and 'Fonction Recherche' (set to non). Below these are two rows of dropdown menus for 'Colonne 1' through 'Colonne 10' and 'Bouton 1' through 'Bouton 10'. The middle section contains a grid for selecting categories to display, with a note that up to 10 categories in columns and 10 in buttons can be shown. The bottom section contains four boxes: 'Auteur' (François DEFAYE, Enseignant Référant aux Usages du Numérique, Équipe Ressource ASH 87), 'Contact' (an envelope icon), 'Crédits' (mentioning ARASAAC icons under CC BY-NC-SA license), and 'Documentation' (links to documentation and PDF download).

- Sélection des catégories à afficher :
 - o La zone de droite permet de choisir les catégories affichées en colonnes (pictos directement sélectionnables + bouton d'accès à l'ensemble des pictos), et celles affichées en boutons (uniquement le bouton d'accès à l'ensemble des pictos, placé sur la droite de l'écran) ;
 - o Il est possible d'afficher jusqu'à 20 catégories simultanément : 10 en colonnes, et 10 en boutons ;
 - o La largeur des colonnes peut être modifiée, afin d'afficher davantage de pictos sélectionnables directement.
 - o ⚠️ L'affichage est optimal pour un maximum de 13 pictos sur la largeur de l'écran. Si les options choisies entraînent l'affichage de davantage de pictos, l'application risque de mal afficher la zone de sélection. Un retour à la configuration sera alors nécessaire, pour réduire le nombre de pictos à afficher.

4. Organisation de la base de données

L'application repose sur du code HTML, CSS et JavaScript, et fait appel à une base de données au format JSON, intégrée dans les fichiers.

Cette base de données se présente sous la forme suivante :

```
1  {
2    "categories" : [
3      { "nom" : "Phrases",
4        "couleur" : "Rose",
5        "pictos1" : ["oui","non","bonjour","merci","s'il_te_plait","au_revoir","je_veux","j'ai",
6          "besoin_aide","j'aime","aime_pas","pas_parler","j'ai_mal","je_suis_fatigué","j'ai_faim","mal_tête",
7          "mal_ventre"],
8        "pictos2" : ["je_vois","ne_sais_pas","j'ai_besoin","j'ai_fini"],
9        "pictos3" : []
10      },
11      { "nom" : "Personnes",
12        "couleur" : "Jaune",
13        "pictos1" : ["je","tu","il","elle","moi","toi","maitresse","maître","nous","eux","garçon","fille",
14          "enfants"],
15        "pictos2" : ["maman","papa","parents","bébé","grand-mère","grand-père","grands-parents",
16          "tout_le_monde","n'importe_qui"],
17        "pictos3" : ["conducteur","pompier","docteur","infirmière","infirmier","policière","policier"]
18      },
19      { "nom" : "Actions",
20        "couleur" : "Verte",
21        "pictos1" : ["aimer","avoir","aller","chercher","boire","manger","vouloir","écrire","lire",
22          "dessiner","effacer","entourer","souligner","barrer","cocher","relier","tracer","colorier",
23          "calculer","compter","ouvrir","fermer","écouter","regarder"],
24        "pictos2" : ["attendre","pousser","parler","donner","se_lever","s'asseoir","découper","coller",
25          "arrêter","aider","jouer","dormir"],
26        "pictos3" : ["mettre","rire","pleurer","montrer","se_cacher","lancer","attraper","sauter",
27          "tourner","tomber","marcher","courir","rouler","conduire"] } ]
```

La base de données peut être modifiée pour répondre à des besoins précis (notamment réorganiser l'ordre d'affichage des pictos). Dans ce cas, il est important de respecter la structure de la base, sans quoi l'application ne pourra plus fonctionner.

Pour chaque entrée, un fichier image et deux fichiers sons sont associés. Il est possible d'y accéder facilement dans l'arborescence des dossiers de l'application.