

```

////////////////////////////////////
// Contorno
border a(t=0,2*pi) // sentido antihorario
{
    x=3*cos(t);
    y=3*sin(t);
};

border b(t=0,2*pi) //sentido antihorario
{
    x=cos(t);
    y=sin(t);
};

////////////////////////////////////
// Malla
mesh Malla = buildmesh(a(50)+b(-50)); // cambiar sentido de b
plot(Malla);

```