## Moderovacie a renderovacie techniky

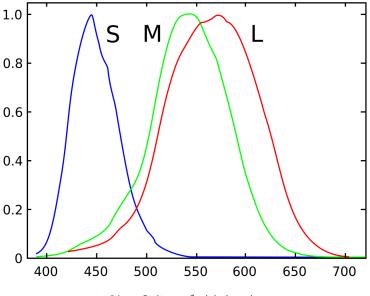
František Dráček dracek1@uniba.sk

21. septembra 2023

#### Základné informácie

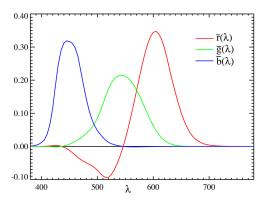
- Cvičenia vo štvrtok 14 5.0 M-V
- ▶ Bodovanie: 50 bodov za semester, 10 úloh
- Vyriešené úlohy poslať do dalšieho cvičenia na email
- V prípade spolupráce uviesť spolupracovníka
- https://github.com/frantisekdracek/Prezentacie/tree/main

# Spektrálna citlivosť



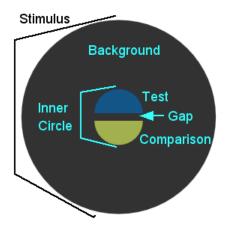
Obr.: Citlivosť ľudského oka

## Color matching



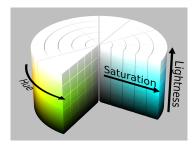
Obr.: Color matching: 700 nm (red), 546.1 nm (green) and 435.8 nm (blue).

## Color matching experiment



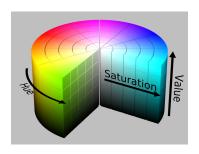
Obr.: Experiment

## **Images**



Obr.: HSL

- ► Hue: color:  $0^{\circ} \rightarrow R$ ,  $120^{\circ} \rightarrow G$ ,  $240^{\circ} \rightarrow B$
- Saturation: Čistota farby od sivej po farbu
- Lightness: 0-čierna, 100-biela



Obr.: HSV

- ► Hue: color:  $0^{\circ} \rightarrow R$ ,  $120^{\circ} \rightarrow G$ ,  $240^{\circ} \rightarrow B$
- Saturation: Čistota farby od bielej po farbu
- ► Value: 0 čierna,100 farba

#### RGB -> HSV

- RGB zoškálujeme na interval [0,1]
- $ightharpoonup C_{max} = \max r, g, b, C_{min} = \min r, g, b$

$$ightharpoonup V = C_{max}$$

$$S = \begin{cases} 0 & \text{if } C_{max} = 0\\ \frac{C_{max} - C_{max}}{C_{max}} & \text{else} \end{cases}$$

$$H = 60 * \begin{cases} 0 & \text{if } C_{max} - C_{max} = 0 \\ 0 + \frac{g - b}{C_{max} - C_{max}} & \text{if } C_{max} = r \\ 2 + \frac{b - r}{C_{max} - C_{max}} & \text{if } C_{max} = g \\ 4 + \frac{r - g}{C_{max} - C_{max}} & \text{if } C_{max} = b \end{cases}$$

▶ if H < 0  $H \rightarrow H$  mod 360

#### Domáca úloha

HSV to RGB convertor - poslat na mail

# Thank you!