

# MANUAL DE INSTRUCCIONES INSTALACIÓN Y USO STUDENTSROOMS

Francisco Toribio Respaldo

## Instrucciones de instalación

El proyecto se entrega en una carpeta comprimida que contiene:

- Las instrucciones de instalación.
- La memoria.
- Una carpeta con:
  - El archivo **.apk** instalable en terminales Android.
  - El **application.properties**, necesario para la configuración inicial en Spring de la base de datos
  - Un archivo **docker-compose.yaml** para crear la imagen de **Postgres** en Docker, configurar el entorno del contenedor y el puerto de la base de datos.
  - El archivo **.jar** que empaqueta la API Spring del backend.
  - Un script **.bat** que automatiza el proceso en entornos Windows.

## Instrucciones para cargar la aplicación en un entorno local

Abrir la carpeta y ejecutar start\_app si tienes Docker Desktop abierto, si no, hay que seguir estos pasos:

1º Tener Docker Desktop instalado y corriendo. Ya se podría ejecutar start.app.

Si no quieres ejecutar el start\_app.bat:

2º Abrir un terminal en el directorio donde está el docker-compose y escribir  
docker-compose up --build

3º Abrir otro terminal en el directorio donde está demo-0.0.1-SNAPSHOT.jar y escribir  
java -jar .\demo-0.0.1-SNAPSHOT.jar

Cuando esté corriendo Docker con la base de datos y la API:

4º Abrir un emulador en Android Studio y arrastrar el app-debug.apk

5º Descargar imágenes desde internet con tamaño inferior a 1Mb en el emulador para poder cargarlas en la aplicación Android <https://www.pexels.com/es-es/buscar/habitaci%C3%B3n/> .

6º Probar la aplicación creando usuarios.

7º Logarse como administrador: Usuario > admin@alquilerapp.com Contraseña > admin123

**También se puede clonar el código desde los repositorios:**


API SPRING: <https://github.com/frantoribio/demo>

APP ANDROID: <https://github.com/frantoribio/alquilerapp-compose>

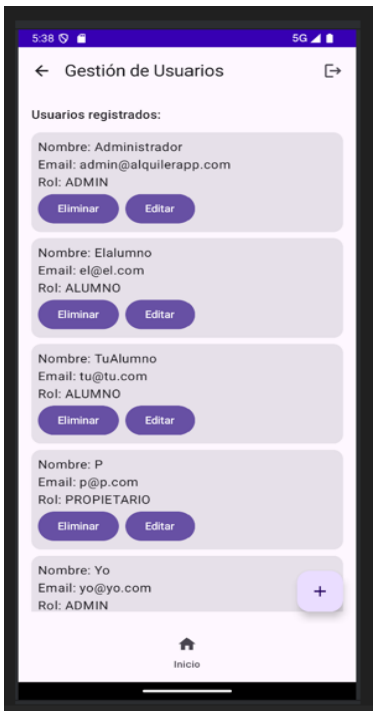
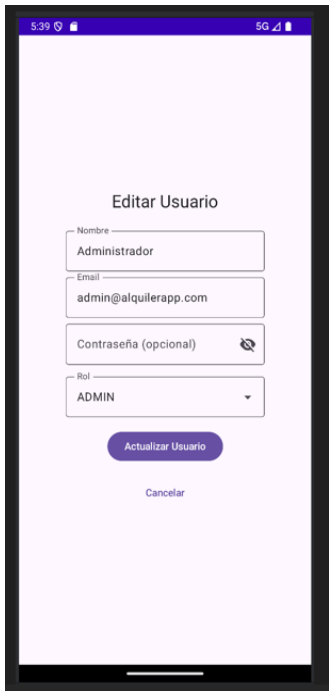
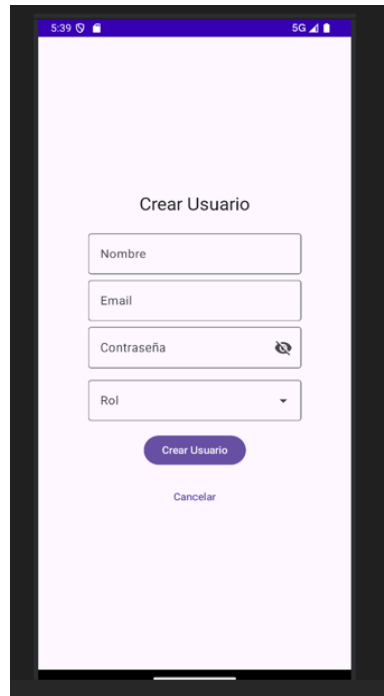
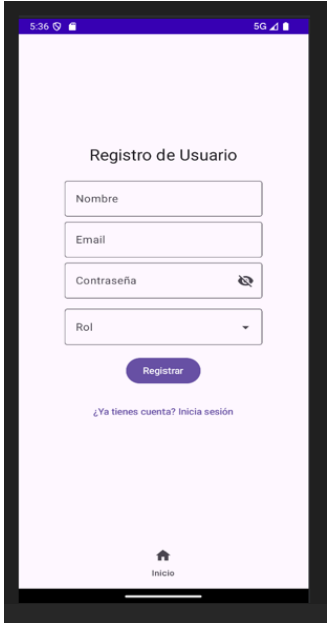
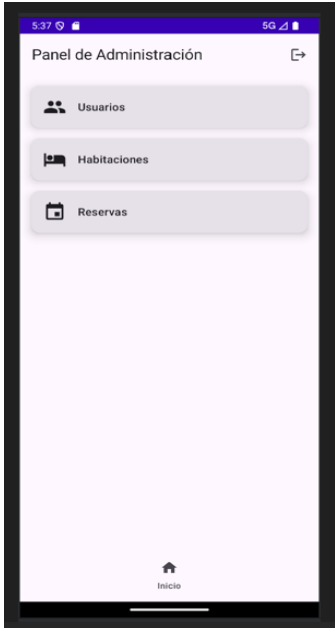
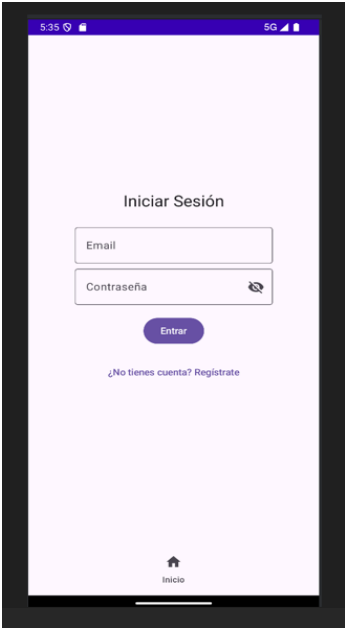
### Instrucciones de uso

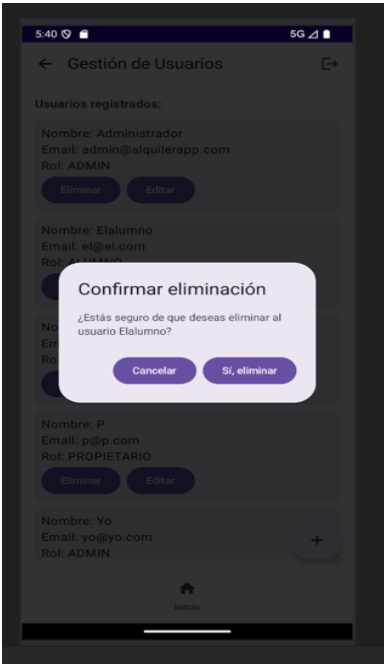
Corriendo el servidor e instalando el .apk en un dispositivo Android o en un emulador en Android Studio la aplicación arranca con una pantalla de **landing** donde se muestran todas las habitaciones disponibles presentadas en **Cards** con un **scrolling** vertical infinito.







Como se aprecia en la imagen, tiene un menú superior con un Icono **People**  por el que se navega a la pantalla de login o registro.


Después del registro eligiendo nuestro rol, el usuario se loga y la aplicación le lleva a la pantalla que le corresponde.



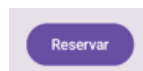


En la barra superior hay un icono para el filtrado de entidades y una flecha izquierda para volver hacia atrás en la aplicación  . En la pantalla principal del administrador, en la parte superior derecha está el icono para deslogarse de la aplicación . Este icono también se encuentra en el panel principal de alumno y propietario. En el panel de gestión de usuarios del administrador, al pulsar el floating boton  se navega a la pantalla de creación de usuarios. Con estos botones el administrador edita o elimina el usuario de la **card**



En la pantalla propietario también encontramos el floating boton  para la creación de nuevas habitaciones.

En la pantalla del alumno, en cada **card** de habitación, hay un botón



que te lleva a un calendario donde elegir las fechas de la reserva.

