

# Proyecto **FPMAD***digital*

*Recursos digitales y multimedia para Formación Profesional*



**Comunidad  
de Madrid**

Dirección General  
de Educación Secundaria,  
Formación Profesional  
y Régimen Especial

CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN,  
UNIVERSIDADES, CIENCIA  
Y PORTAVOCÍA



Unión Europea

Fondo Social Europeo

*“El FSE invierte en tu futuro”*

**Financiado como parte de la respuesta  
de la Unión a la pandemia de COVID-19**

# CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

módulo profesional

**0486 - Acceso a Datos**



**Comunidad  
de Madrid**

Dirección General  
de Educación Secundaria,  
Formación Profesional  
y Régimen Especial

CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN,  
UNIVERSIDADES, CIENCIA  
Y PORTAVOCÍA



Unión Europea

Fondo Social Europeo

“El FSE invierte en tu futuro”

Financiado como parte de la respuesta  
de la Unión a la pandemia de COVID-19

# **Resultados de aprendizaje y unidades didácticas**

# Resultados de aprendizaje y unidades didácticas

RESULTADOS DE APRENDIZAJE						UNIDAD DIDÁCTICA
1	2	3	4	5	6	
X						1.- Ficheros, colecciones y data frames
				X		2.- Manejo de XML
	X	X				3.- Procesamiento de BBDD Relacionales
			X			4.- Uso de BBDD NoSQL
		X	X		X	5.- Programación de componentes de acceso a datos

# **Unidades didácticas y materiales asociados**

# Unidades didácticas y materiales asociados

**Cada una de las unidades didácticas se divide en dos partes:**

- **Contenidos:** donde se presentan los conceptos fundamentales de la unidad y propuestas tecnológicas para usarse en el aula.
- **Prácticas:** una o varias prácticas que reflejan las metas a alcanzar a lo largo del proceso de enseñanza-aprendizaje.

**El contexto profesional ha sido el principal protagonista a la hora de abordar los contenidos y supuestos prácticos mostrados a lo largo de las distintas unidades de este módulo.**

# Unidades didácticas y materiales multimedia

RRAA						UDD	Material Multimedia
1	2	3	4	5	6		
X						1.- Ficheros, colecciones y data frames	1.1 Contenidos básicos 1.2 Ejemplos aplicados
				X		2.- Manejo de XML	2.1 Contenidos básicos 2.2 Ejemplos aplicados
	X	X				3.- Procesamiento de BBDD Relacionales	3.1 Contenidos básicos 3.2 Ejemplos aplicados
			X			4.- Uso de BBDD NoSQL	4.1 Contenidos básicos 4.2 Ejemplos aplicados
		X	X		X	5.- Programación de componentes de acceso a datos	5.1 Contenidos básicos 5.2 Ejemplos aplicados

# **Repositorios de materiales y prácticas**



# Repositorio de materiales y prácticas

**Todos los proyectos mostrados, así como otros materiales utilizados en las unidades didácticas los podrás encontrar completos en:**

**<https://github.com/joseluisgs/FP-NextGen-AccesoDatos>**

Cualquier error o propuestas de mejora se publicarán en el repositorio indicado.  
Gracias por tu colaboración.

# Lenguajes usados



# Lenguajes usados

**Los lenguajes usados para el desarrollo de contenidos y prácticas serán:**

- JAVA: lenguaje orientado a objetos con amplia presencia empresarial.
- Kotlin: lenguaje multiparadigma y multiplataforma, que nos permite ir más allá de la JVM.

**El poder usar la JVM 17 LTS nos permite fácilmente poder realizar los ejemplos en el aula en cualquier sistema operativo**

A faint, light-colored circuit board pattern with various lines, nodes, and small circles is visible in the background of the slide.

# ¡Comenzamos!

*“Hazlo o no lo hagas,  
pero no lo intentes (Yoda – Star Wars)”*



**Comunidad  
de Madrid**

Dirección General  
de Educación Secundaria,  
Formación Profesional  
y Régimen Especial

CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN,  
UNIVERSIDADES, CIENCIA  
Y PORTAVOCÍA



**Unión Europea**

Fondo Social Europeo

*“El FSE invierte en tu futuro”*

**Financiado como parte de la respuesta  
de la Unión a la pandemia de COVID-19**